

Nur **DM 4,50!**
Alle Hits aus USA & Japan:
Ab sofort mit aktuellen Import-Tests!

Metal Gear Solid 2
VORABTEST: Wir haben Snakes
PS2-Debüt ausführlich gespielt!



12/01 DM 4,50/€ 2,30
bfr 106,- dkr 19,50 lit 5,100 lfr 106,- ös 34,-
hfl 5,80 sfr 4,50 dr 850,- ptas 440,-

PSG

Das PlayStation-2-Games-Magazin

Gran Turismo Concept

ENTHÜLLT: Der Concept-Car-Racer



ERSTMALS GETESTET:



Soul Reaver 2

SEELIG: Raziel erobert die PS2!

Jak and Daxter

HÜPF-THRON: Der Crash-Nachfolger

World Rally Championship

POLE-POSITION: Der Rallye-Kracher!

Tony Hawk's Pro Skater 3

ÜBERFLIEGER: Skateboarding de Luxe

Tipps zu

50

**Spiele für die
PlayStation 2**



Das neue Werk des
Resident-Evil-Erfinders

Devil May Cry

**Capcom zeigt, was die
PlayStation 2 wirklich kann!**



Keine Angst vor Schwarzgeld!

Die Gelegenheit ist günstig.



117.

SILENT HILL 2 LIMITED EDITION

Die geheimnisvolle Geschichte um Silent Hill geht in die 2. Runde. Mach Dich auf, um das Geheimnis von Silent Hill zu lüften und entdecke eine grauenhafte und unglaubliche Geschichte einer verlassenen Stadt.

72 x in Deutschland. Der Saturn in Ihrer Nähe

01805-172000

Saturn-Standort-Hotline. 24 Pf pro Min.



SATURN

Die Herren der (Augen-)Ringe

■ Kurz bevor das Fest der Liebe, der Freude und des Schenkens wieder mal über uns hereinbricht, mussten sich die fleißigen PSG-Redakteure mit den Tücken der Videospielewelt auseinander setzen. Verschobene Termine, verschwundene Testmuster und nicht zuletzt der gesteigerte

Kaffeekonsum ließen selbst aus einem Sonnenanbeter wie Uwe „Ibiza“ Hönig ein echtes Nachtschattengewächs werden. Zwischen ausgedehnten Testsessions mussten auch noch Geschenke für die Freundin (Ralph und Henry) bzw. eine Freundin (Paul und Uwe) aufgetrieben

werden. Absolute Spielspaßgratnaten wie *Jak and Daxter*, *Soul Reaver 2* und *Tony Hawk's Pro Skater 3* sorgten für die eingangs erwähnten Augenringe, geschwollene Daumen sowie ständige Balgereien um freie Plätze im Gamelab. Für alle, die bei dem einen oder anderen Spiel nicht weiterkommen, haben wir im hinteren Teil des Heftes Tipps und Tricks zu den 50 heißesten PS2-Games zusammengetragen. Aufgrund der gewaltigen Testlawine, die uns unter sich begraben hat, mussten wir in dieser Ausgabe auf die Importtests verzichten. Sobald sich im Land der aufgehenden Sonne etwas tut, werden wir euch aber selbstverständlich informieren. Freut euch also über jede Menge Spitzentitel, umfangreiche Tests und tonnenweise Infos aus der Welt der PS2. Viel Spaß beim Schmökern und (hoffentlich) keine kalten Füße wünscht



**Legacy of Kain:
Soul Reaver 2**
Die Rückkehr des Seelenfressers jetzt auf PS2!

32

Euer **PSG**-Team

Devil May Cry
Shinji Mikamis Actionfeuerwerk im knallharten PSG-Test!

22

Gran Turismo Concept
Mit einem Paukenschlag meldet sich Gran Turismo zurück!

4

brandneu

Most Wanted	18
News	16
Release-Termine	18

Deus Ex	14
Gran Turismo Concept	4
Metal Gear Solid 2	8

getestet

DVD-Filme	63
So wird getestet	21
Zubehör	62

Agent im Kreuzfeuer	36
Airblade	60
Arctic Thunder	60
Burnout	52
Devil May Cry	22
Giants	56
Jak and Daxter	26
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	32
Madden NFL 2002	60
Shaun Palmer's Snowboarding	44
Smuggler's Run 2	38
Splashdown	57
SSX Tricky	42
Tony Hawk's Pro Skater 3	40
Top Gun: Combat Zones	58
Victorious Boxers	60
World Rally Championship	50
WWF SmackDown! Just Bring It	48

tri+

4X4 Evolution	64	R. 2 R. Boxing	66
A.-S. Baseball 2002	64	R. 2 R.: Round 2	66
Aqua Aqua	64	Red Faction	66
Arctic Thunder	64	RE Code: V. X	66
AM: Sarge's Heroes 2	64	Rumble Racing	67
ATV Off Road	65	Shadow of Memories	67
CART Fury	65	Slipheed: T. L. Planet	67
City Crisis	65	Sky Odyssey	67
Crazy Taxi	65	Sky Surfer	67
Dark Cloud	65	Smuggler's Run	67
Dead or Alive 2	65	SSX	67
ESPN I. Track & Field	65	SW: E.1 - Starfighter	67
ESPN NBA 2Night	65	SW: S. B. Racing	67
Extermination	65	Street Fighter EX 3	67
GT 3: A-spec	65	Summoner	67
Kengo: M. of Bushido	65	Super Bust-A-Move	68
NBA Live 2001	65	Swing Away Golf	68
NBA Street	65	Tekken T. Tournament	68
NHL 2001	66	The Bouncer	68
Oni	66	T. X. Racer Zero	68
Onimusha Warlords	66	Wacky Races	68
Orphen	66	WDL: War Jetz	68
Paris-Dakar Rally	66	Wild Wild Racing	68
Rayman Revolution	66	WinBack: C. Oper	68
RC Revenge Pro	66	Zone of the Enders	68

extra

Charts	20
Comic	70
Impressum	72
Inhalt	3
Leser-Umfrage	71
Leserecke	70
Tipps zu 50 Spielen für die PS2	64
Vorschau	74

Gran Turismo Concept 2001 Tokyo

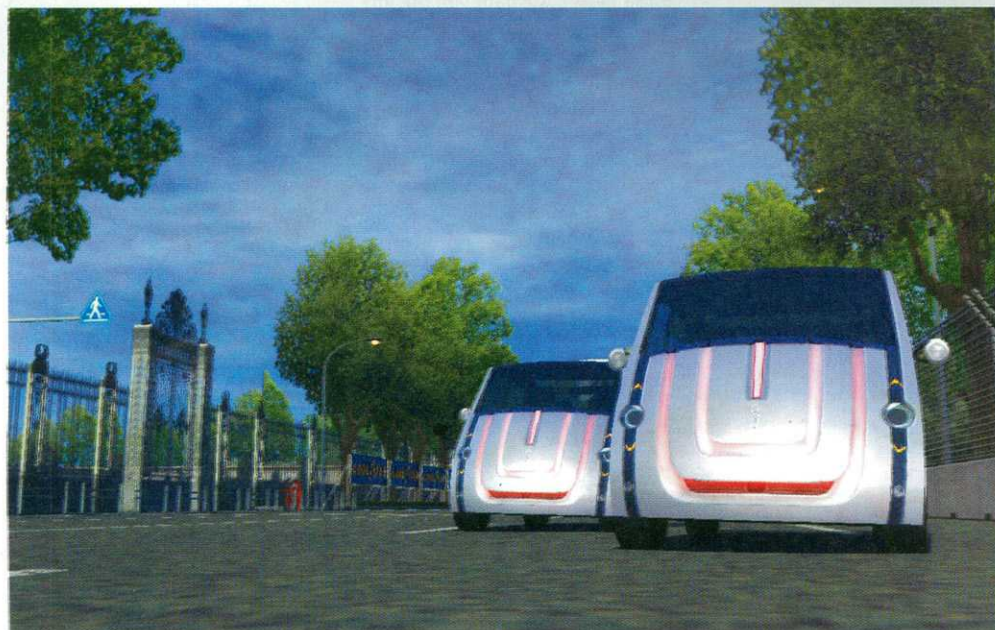


■ Nach dem beeindruckenden RX 8, der auch bei GT 3 erspielt werden konnte, wurden nun die neuesten Studien des Mazda-Konzerns bei GT C eingebaut.

Concept-Cars sind das Salz in der Suppe einer jeden Automobil-Messe!

■ Bei der Eröffnung der diesjährigen Tokyo Motor Show am 24. Oktober platzte die Bombe: Sony stellte einen neuen Ableger der *Gran Turismo*-Serie vor. Das neue Kind namens *Gran Turismo Concept* stellt keinesfalls einen Nachfolger des grandiosen *GT 3 A-spec*

dar. Es handelt sich dabei vielmehr um eine Erweiterung, deren Konzept im Verlauf der nächsten zwei bis drei Jahre noch öfter zum Einsatz kommen soll. Die Besonderheit bei *GT Concept* liegt in der Auswahl der Fahrzeuge, die sich zum größten Teil aus so ge-



■ Der Toyota pod war eines der eigenwilligsten Fahrzeuge der Messe und bekam dank der Zusammenarbeit mit Sony einen Ehrenplatz im Spiel, obwohl das Gefährt stark an einen Toaster erinnert.

i Edel-Zubehör

■ Das Sparco Racing Cockpit schlägt mit 1.250 Mark zu Buche. Sicherlich handelt es sich dabei um ein höchst stylisches Produkt, aber manche Leute kaufen sich ein Auto für das Geld.



■ Hier handelt es sich übrigens nicht um ein Artwork. Der hochauflöste Screenshot stammt von einem Entwicklersystem.



nannten Concept-Cars zusammensetzt. Der Clou dabei: Viele der Modelle waren auch in natura auf der Motor Show zu sehen. Polyphony-Chef und Autonarr Kazunori Yamauchi sagte dazu bei der Eröffnung der Messe, dass es mit *GT Concept* möglich wird, in den traumhaften Design- und Technikstudien der Automobilkonzerne virtuell Platz zu nehmen.

WAS IST NEU?

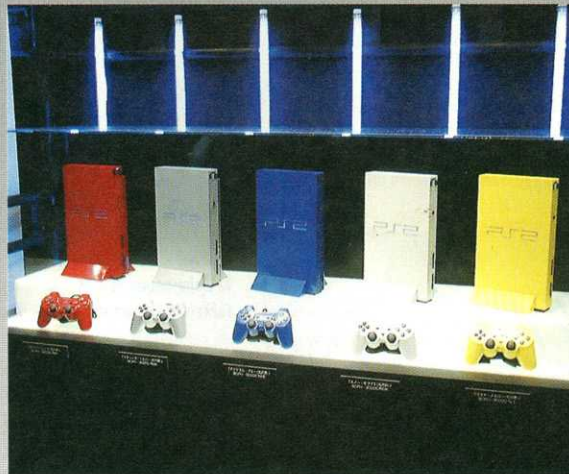
Einige der aufregenden Concept-Cars könntet ihr bereits bei *GT 3* fahren. *GT C* führt diese Tradition nun kompromisslos fort und bietet darüber hinaus einen sehr leichten Einstieg in das *Gran Turismo*-Universum. Ein extrem abgespeckter Umfang (bisher nur fünf Kurse im Arcade-Mode) sowie die überschaubare Anzahl von bis jetzt 20 angekündigten Bo-



Tokyo Motor Show - Die größte Automobil-Ausstellung Asiens

Die Location war wie geschaffen, um Sonys neuen *GT*-Ableger zu präsentieren. Bei verschiedenen Ausstellern wie Honda gab es PS2-Displays (inklusive des sündhaft teuren Racing Cockpits), auf denen das neue *GT Concept* geockt werden konnte. Die Messebesucher

waren begeistert, die Konzept-Autos, die sie gerade noch am Stand bewundert hatten, nun über die Rennstrecke bewegen.



Sony nutzte die günstige Gelegenheit, um die streng limitierte Farbedition der PS2 vorzustellen. Deutschland wird übrigens auch mit den lackierten Konsolen beglückt.



Der Leiter von Polyphony Digital, Kazunori Yamauchi, hielt eine Ansprache zu seinem Projekt.



Wunderhübsche Japanerinnen gehören bei der Präsentation eines wichtigen Spieletitels immer dazu.



Der Honda Dualnote sieht aus wie ein schnittiger Sportwagen. Unter der Haube arbeitet ein 400-PS-Hybridssystem, das aus Umweltschutzgründen mit Strom und Sprit funktioniert.



Auf der Messe waren die PS2-Displays mit Racing Cockpit der große Renner.





Die bestätigten Boliden bei GT C:

DAIHATSU	Copen*	NISSAN	R34 SKYLINE GT-R M-spec
HONDA	CIVIC Type R*	NISSAN	Fairlady Z*
HONDA	INTEGRA Type R	NISSAN	SKYLINE 300GT
HONDA	NSX-R Prototype*	NISSAN	PRIMERA 20V
HONDA	Dual Note V6 IMA MID*	SUBARU	IMPREZA WRX STi Pro. St.
MAZDA	RX-8*	TOYOTA	ALTEZZA Gita AS300
MAZDA	ATENZA 5HB*	TOYOTA	SOARER 430SCV
MAZDA	RX-7 Type R Bathurst R	TOYOTA	WILL VS
MITSUBISHI	LANCER Ev. VII R.C. Prot.	TOYOTA	pod*
NISSAN	GT-R Concept*	TOYOTA	RSC*

*Die markierten Fahrzeuge wurden bei der Messe zum ersten Mal gezeigt.

■ Toyota stellte auf der Messe mit Sony zusammen den pod vor. Das Auto ist mit Sensoren ausgestattet und kann auf diesem Wege sogar die Gefühle des Fahrers analysieren. Beispielsweise erkennt das

Auto Eile oder Aggression und gibt entsprechendes Feedback.



Fortsetzung von Seite 5

liden und der fehlende GT-Mode machen das Add-on besonders für Anfänger interessant. Vielen „Light-Usern“ ist nämlich der mächtige GT-Mode mit seinen unüberschaubaren Möglichkeiten schlicht zu umfangreich und kompliziert. Angenehm ist da-



■ Beim neuen Toyota RSC handelt es sich um eine Mischung aus Rennwagen und Rallye-Fahrzeug. Der aggressive Offroadler soll besonders jugendliche Motorsport-Fans ansprechen.

bei der Preis, lediglich 3.200 Yen (ca. DM 57,-) werden auto-begeisterte Japaner für das Spiel hinblättern müssen. Ob die Tokyo-Edition auch in Deutschland erscheint, ist laut SCED ungewiss, aber die Chancen stehen gut. Im Land der aufgehenden Sonne werden sich die Fans jedenfalls ab dem 1. Januar 2002 mit dem Game vergnügen können. Denkbar ist,

dass zur Internationalen Automobil Ausstellung in Frankfurt ebenfalls eine Version von GT C bereitsteht, die dann mit den aktuellen Traumautos der Messe aufwarten dürfte ...

TECHNISCH GEWOHNT GUT

Nach wie vor ist GT 3 technisch eines der allerbesten Spiele auf der PS2. Das hat sich bei GT C natürlich nicht geändert, dies-



■ Technisch hat sich an GT C im Vergleich zu GT 3 so gut wie nichts verändert. Lediglich kleine Details am Streckenrand wurden modifiziert.





Der Daihatsu Copen erinnert stark an den rundgelutschten Audi TT aus hiesigen Landen.



Angeblieh werden fünf Strecken inklusive des Tokio-Kurses aus Teil 3 zur Verfügung stehen.



Offensichtlich wird auch mindestens eine Rallye-Strecke bei Gran Turismo Concept anwählbar sein.

bezügliche Verbesserungen gibt es allerdings nicht, was in Anbetracht der kurzen Entwicklungszeit auch nicht machbar gewesen wäre. Um den Fahrspaß so realistisch wie möglich zu machen, wird in Japan am 13. Dezember von Logitech (in Deutschland: Logitech) das Sparco Racing Cockpit zum kontopengenden Preis von etwa 1.250 Mark angeboten. Es handelt sich dabei um einen edlen Sportsitz mit Lenkradbefestigung, an dem ihr euer GT-Force-Wheel anbauen könnt. Leider gibt es auch hier keine feste Zusage, ob dieses Zubehör für gut situierte Zocker in good old Germany erscheint.

Polyphony Digital hat alles in allem einen schlaun Weg gewählt, um Gran Turismo auch bis zum fernen Erscheinen von GT 4 im Gespräch zu halten.

DIE TRAUMMASCHINEN

Wie schon von GT 3 gewohnt, haben die Designer bei der Erstellung der Polygon-Modelle höchste Sorgfalt walten lassen. Jedes Detail der Concept-Cars wurde so übernommen, wie es der Realität auf der Tokyo Motor Show entspricht. Auch die verschiedenen Fahreigenschaften konnten aufgrund Polyphons enger Zusammenarbeit mit den meisten Automobilherstellern (besonders in Japan) um-

gesetzt werden. Sony hat jedenfalls das Ziel erreicht, auch Normalsterblichen den Zugang zu diesen exklusiven, möglicherweise niemals in Serie erscheinenden Boliden zu ermöglichen. Schade ist einzig und allein, dass bis jetzt nur japanische Modelle im Spiel vertreten sind. Schließlich wurden ein paar unglaubliche Concept-Cars aus westlichen Gefilden wie die VW-Studie W12 mit 600 PS ebenfalls in Tokio gezeigt. GT-Freaks und Autobegisterter kommen trotzdem nicht um den neuesten Streich der Rennspielgötter aus Sonys japanischem Headquarter herum!

Uwe Hönig

GT CONCEPT 2001 TOKYO

☐ CD	☒ DVD
☒ Analog	☒ Dual Shock
☒ Link	☐ Lightgun
	☐ Tastatur
Spieler:	1-6
Genre:	Rennspiel
Termin:	1. Januar 2002 (Japan)
Hersteller:	Sony
Besonderheiten:	Interessanter Preis

EINSCHÄTZUNG:

Super

„Gran Turismo räumt wieder einmal kräftig ab!“

Handy-Power

Für Dein Handy, oder als Überraschung für Deine Freunde!

Top Klingeltöne

- Charts:**
- 15502 Atomic Killen - Eternal Flame
 - 15503 Barcode Brothers/Flute
 - 15005 Brothers keeping/Adriano
 - 15007 Brandy/Another Day in Paradise
 - 15550 Enya/Only Time
 - 15505 Daddy DJ-Daddy DJ
 - 15011 Crazytown/Bulldozer
 - 15508 Hermes House B/Country Roads
 - 15013 Danie-Thomas/Miss California
 - 15014 Depeche Mode/Dream On
 - 15015 Destiny's Child/Survivor
 - 15512 King Africa/La Bomba
 - 15552 Alicia Keys/Fallin
 - 15020 Eminem/Stan
 - 15554 Alcazar/Crying at the Discotheque
 - 15025 Christina Aguilera/Li Ki Mya/Pink
 - 15556 Alien Ant Farm/Smooth Criminal
 - 15028 R/Kelly/Fiesta
 - 15031 Nelly/E1
 - 15026 Limp Bizkit/Rollin
 - 15511 Kai Tracid/Too many
 - 15034 OPM/Heaven is a Halfpipe
 - 15035 Public Enemy/Operation Blade
 - 15001 A. Teens/Upside down
 - 15037 Wyclef Jean/Perfect Gentleman
 - 15557 Fettes Brot/Schwule Mädchen
 - 15559 Mary J. Blige/Family Affair
 - 15041 Shaggy/I wasn't me
 - 15042 Shaggy/Angel
 - 15043 Sylvester/Skin
 - 15044 ATB/Let's go
 - 15550 Eve feat. Gwen Let me bow my mind
 - 15561 Linkin Park/In the End
 - 15562 Jeanette/How it's got to be
 - 15563 Die Prinzen/Deutschland
 - 15564 O-Town/All or nothing
 - 15013 Blank and Jones/Dus
 - 15520 Roger Sanchez/Another change

- Verschiedenes:**
- 15570 Amerikanische Nationalhymne
 - 15047 Almond/Kitchen/Whole again
 - 15048 Balloon/Technomixer
 - 15049 Barbezz/On the move
 - 15051 d12/121 Shit on you
 - 15053 DJ One Finger/Housefucker
 - 15513 Kool Savat/haus&boot
 - 15050 Flying Steps/Breaking it down
 - 15077 Prezioso/Rock the Discotheque
 - 15055 Marusha/Over the Rainbow
 - 15055 Europe/The final Countdown
 - 15057 Fatboy Slim/Star69
 - 15555 Dance Nation/Sunshine
 - 15052 Jennifer Lopez/Play
 - 15056 M/M/M/M/M/Kumbia Jo
 - 15058 Lim Bizkit/My way
 - 15070 Modern Talking/Winter the race
 - 15071 MS Jackson/Outcast
 - 15075 Paul van Dyk/We are alive
 - 15039 Salt Duo/Played a Live
 - 15081 Linkin Park/Crawling
 - 15084 Scooter/Poese
 - 15085 Scapellato/Lieb lichen
 - 15556 Ol P/Gal you know it's true
 - 15086 Unde Kracker/Follow me
 - 15087 Usher/I remind me
 - 15088 Verna/Ich liebe Deutschland
 - 15089 Westlife/Updowngirl
 - 15516 M.O.P./Anie up
 - 15557 Alizee/Moi... Lolla
 - 15517 Nelly/Ride with me
 - 15130 Craig David/Walking away
 - 15518 Phil Fuldner/Miami Pop
 - 15132 Snoop Dogg/Same
 - 15559 Nelly/Furtado/Turn of the Light
 - 15521 Salt Duo/Samb-Adagio
 - 15514 Lil Kim (P) C/In the Air tonight



Hol dir die volle Power auf dein Handy!

- Soundtrax:**
- 15091 Adams Familie
 - 15092 Akte X
 - 15093 The bright side of live
 - 15094 Axel F.
 - 15095 Bonanza
 - 15096 Das A-Team
 - 15097 Dont cry for me Argentina
 - 15098 Flinstones
 - 15099 Gute Zeiten, Schlechte Zeiten
 - 15100 Indianer Jones
 - 15101 Ghostbusters
 - 15102 Mena Mana
 - 15103 Mission Impossible
 - 15104 Muppets
 - 15105 Knight Rider
 - 15106 Lindenstrasse
 - 15107 Pippi Langstrumpf
 - 15108 Raumschiff Enterprise
 - 15109 Raumschiff Voyager
 - 15110 Sendung mit der Maus
 - 15111 Simpsons
 - 15112 Versuchs mal mit Gemütslichkeit
 - 15113 Wer hat an der Uhr gedreht
 - 15114 Beverly Hills 90210
 - 15115 Star Wars
 - 15116 Spiel mir das Lied vom Tod
 - 15117 Pink Panther
 - 15118 Eine Insel mit 2 Bergen
 - 15119 Schnelle Maus von Mexico

Bestell - Hotline 01908 662687

Katalog per Faxabruf 01805 55299 (24Pf/Min)

Bestell-Hotline: 0900 51 51 68 (28,16ATS/Min)

Bestell-Hotline: 0901 59 99 98 (4,23SFR/Min)

Bestell-Hotline anrufen, Handy und Bestellnummer angeben und in wenigen Sekunden kommt Deine Bestellung per SMS auf Dein Handy oder zu einer Nummer deiner Wahl. Klingeltöne FÜR ALLE HANDYTYPEN mit Toneditor * z.B. Nokia, Sagem, Motorola, Siemens, Alcatel, Sony, Panasonic, Ericsson, usw.

Top Logos

INTEL INSIDE	34017	39520	31002	34503	37511	31027	32030	42505
IDIOT OUTSIDE	34017	39520	31002	34503	37511	31027	32030	42505
PERCEY	41502	42004	41501	31028	31036	31503	31031	33000
IS HOPE	31004	36003	37504	41005	31038	31046	31030	31038
USA	37011	31014	38004	31030	31038	31046	31030	31038
PLERSE WRIT	42002	31015	42512	34001	42521	42524	42521	42524
TECHNO	33512	34004	41539	37514	42000	35022	41521	38013
G...Punkt	31008	37002	39017	41521	38013	31049	41512	41512
	34019	40000	31026					

Auch im Internet:
www.Mailbox-Power.de
Jetzt neu: Blink - SMS

Bildmitteilungen

61001	61005	61009	61013	70503	61021
63003	71501	61010	61014	63503	71510
61003	72501	64503	63001	61019	63002
61004	61008	61012	70501	70000	61024

Top Blink SMS

Überrasche deine Freunde mit einer blinkenden SMS!

Witzige Sprüche:

- 90001 Bist du gut zu Voegeln?
- 90003 Dieses Handy wird abgehört!
- 90009 Wer bist du denn?
- 90011 Achtung Virus im Handy!
- 90012 Sim Karte defekt!
- 90013 Testatrad in 30 Sekunden gespart!
- 90026 Du warst letzte Nacht Scheisse!
- 90013 Testatrad in 30 Sekunden gespart!
- 90010 Du nervst dich Sterben!

Liebes SMS:

- 90103 Hab Dich lieb!
- 90105 Du bist sooo suess!
- 90108 Du bist mein Stern!
- 90111 Dies ist eine Liebesbotschaft!
- 90116 Ich vermiss dich wie die Hoelle!
- 90126 Ich kann nicht leben ohne Dich!
- 90118 Du hast einen anonymen Verehrer!
- 90121 Ich hab Flugzeuge im Bauch!
- 90102 Liebe ist wenn Du es bist!

Metal Gear

Kurz vor der Veröffentlichung hatten wir Gelegenheit, Solid Snakes neues Abenteuer selbst zu spielen.



■ Zu Beginn des Hauptaktes schaut ihr durch die Tauchermaske des neuen Fox-Hound-Mitglieds und Metal-Gear-Helden Jack, Codename: Raiden.

■ Kaum ein Spiel hat in den letzten Jahren die Augen von Spielefreaks und Redakteuren so zum Leuchten gebracht wie *Metal Gear Solid 2*. Obwohl aufgrund der Terroranschläge vom 11. September geringfügige Änderungen am Spiel vorgenommen werden mussten, wird der Veröffentlichungstermin für die US-Version eingehalten. Um der Spielewelt zu zeigen, was für ein Meilenstein auf sie zukommt, brach Hideo Kojima sein Schweigen und sorgte auf

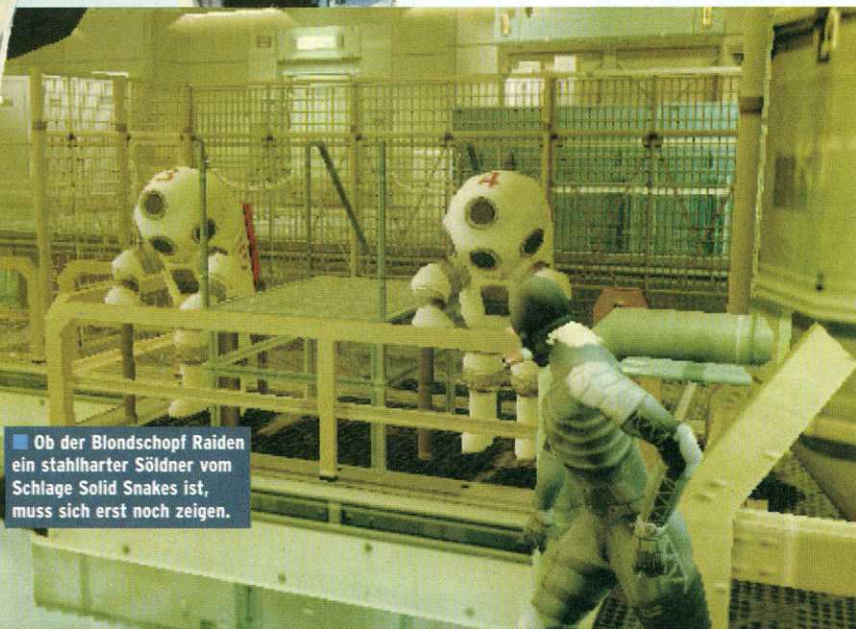
der TGS mit einem neuen Trailer für Aufsehen. Ganz nebenbei heimste Konamis Großprojekt auch noch einen Preis für das beste Spiel der Messe ein.

ZWISCHENZEITLICH

Wir erinnern uns: Am Ende seines letzten Abenteuers hatte Solid Snake den Furcht einflößenden Metal Gear Rex zerstört, seinen bösen Zwilling in die Schranken gewiesen und zu guter Letzt sogar noch die schnuckelige Merrill Sylverburch mit in seine heimelige Blockhütte genommen. Leider blieben nach dem Abspann noch einige Dinge ungeklärt: Was hat der Präsident mit den Vorfällen auf Shadow Moses Island zu tun, wohin sind die Konstruktionsdaten des Metal Gear Rex verschwunden und was wurde aus Revolver Ocelot? Die Antwort auf diese und alle anderen offenen Fragen erhaltet ihr in Hideo Kojimas neuem Geniestreich *Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty*.

NEUE AUFGABEN, NEUE HELDEN

Seit dem Vorfall auf Shadow Moses Island ist einige Zeit verstrichen. Snake und sein Kumpelel Otacon haben sich einer



■ Ob der Blondschof Raiden ein stahlharter Söldner vom Schlage Solid Snakes ist, muss sich erst noch zeigen.

Solid 2

streng geheimen Organisation mit Namen Philanthropy angeschlossen. Diese von der UN ins Leben gerufene Spezialeinheit hat es sich zur Aufgabe gemacht, die weltweiten Metal Gear-Aktivitäten zu beobachten und die Öffentlichkeit über die Existenz dieser technologischen Albträume in Kenntnis zu setzen. Entgegen ersten Annahmen ist es dem Meisterschützen Revolver Ocelot gelungen, das Inferno auf Shadow Moses Island zu überleben und sich mit den Plänen von Metal Gear Rex aus dem Staube zu machen. Als umtriebiger Söldner hatte Ocelot natürlich nichts Besseres zu tun, als die ehemals geheimen Pläne auf dem Schwarzmarkt zu verhöckern. Die Folgen dieses Ausverkaufs

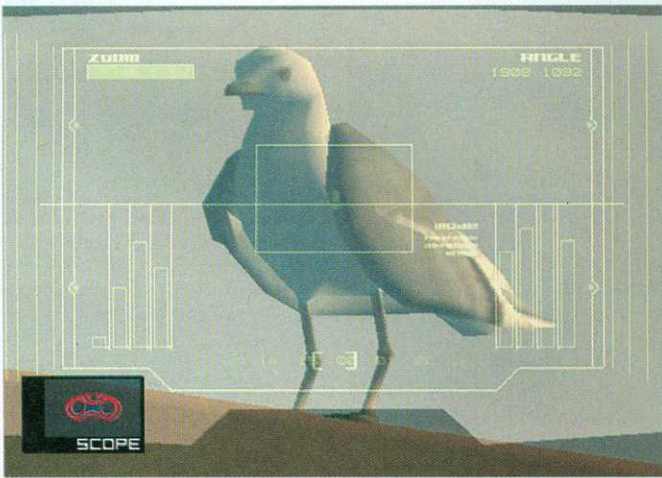
waren für das weltweite Gleichgewicht der Kräfte mehr als katastrophal. Jede Bananenrepublik war plötzlich im Besitz der nuklearwaffenfähigen Kampfmaschine und drohte damit, diese auch einzusetzen. Um dieser weltweiten Bedrohung Herr zu werden, entwickelte die Regierung ihrerseits einen neuen Metal Gear: größer, schlagkräftiger und Furcht erregender als alle seine Vorgänger. Universell einsetzbar und mit Atomraketen bestückt, ist Metal Gear Ray eine der furchtbarsten technologischen Errungenschaften aller Zeiten. Um dieses Techno-Monster ins Licht der Öffentlichkeit zu zerren, schleicht sich Snake mithilfe seines im Vorgänger erbeuteten Stealth-Anzugs in einer



Wie Solid Snake ist auch Raiden ein Meister der Tarnung. Nur wer sich umsichtig verhält und mit Bedacht vorgeht, hat eine Chance, das Geheimnis von MGS 2 zu lösen.

spektakulären Bungee-Sequenz an Bord des Frachters Liberty. Leider muss Snake nach kurzer Zeit feststellen, dass er nicht als Einziger hinter dem Metal Gear her ist. Revolver Ocelot, die Spetznaht und eine geheimnisvolle Gruppe namens Dead Cell, zu denen auch Fortune und Vampire gehören, warten nur darauf, den Metal Gear in ihre Gewalt zu bekommen. Im Ver-

lauf der mit raffinierten Wendungen und dramaturgischen Kniffen gespickten Storyline werdet ihr außerdem Zeuge eines der schockierendsten Ereignisse der *Metal Gear*-Geschichte: Nachdem die Kampfmaschine in die Hände von Revolver Ocelot gefallen ist, versucht Solid Snake, die sinkende Discovery zu verlassen, wird aber vom Sog des Schiffes in



Diese unfreundliche Möwe kann neben finsternen Blicken vor allem eines: Ihre Umwelt mit Stoffwechselabfallprodukten zumüllen, was gerade für Geheimagenten aufgrund ...



... erhöhter Rutschgefahr zu einem echten Problem werden kann. Bleibt zu hoffen, dass solch peinliche Ausrutscher nicht von euren Feinden beobachtet werden.

Hideo Kojima - Stationen einer Entwicklerkarriere

Hideo Kojima wurde am 24. August 1963 in Setagay, Tokio geboren. Während seiner Schulzeit entdeckte er seine Begeisterung für Filme und begann, 8mm-Streifen zu drehen. 1986 wurde er bei Konami als Game Planner eingestellt. Sein Debüt als Director feierte das Multitalent bereits ein Jahr später mit dem MSX-Titel *Metal Gear*. Durch das interessante Setting, die vielen, neuen Ideen und die ausgefeilte Story revolutionierte *Metal Gear* (zumindest in Japan) das Action-Genre. Neben Freak-Titeln wie *Snatcher* und *Police-nauts* veröffentlichte er 1998 *Metal Gear*, dessen heißer Nachfolger am 16. November in den USA erscheint.



METAL GEAR
Der Auftakt der weltberühmten Serie präsentierte den ersten Metal Gear und setzte eine weltweite Verschwörung in Gang, deren Folgen die Videospielwelt noch heute spürt.

1987/1988 MSX/NES



SNATCHER
Im Cyber-Thriller *Snatcher* verarbeitete Kojima erstmals sozialkritische Themen, wie Bio-Waffen und Genetik, die später auch ihren Weg ins *Solid Snake*-Abenteuer finden sollten.

1988 PC 88/MSX



METAL GEAR 2: Solid Snake
Solid Snakes Rückkehr setzte den 1987 eingeschlagenen Weg fort. Das Konzept aus Schleichen, cooler Story und guter Grafik begeisterte Spieler auf der ganzen Welt.

1990 MSX



■ Eure unzähligen Feinde sind deutlich cleverer geworden und versuchen alles, um euch aufzuhalten.



■ Obwohl es unhöflich ist, in fremden Schränken herumzustöbern, solltet ihr trotzdem nach nützlichen Dingen Ausschau halten.

die eisigen Tiefen des Ozeans gerissen. Ob Snake wirklich tot ist oder dies nur ein geschickter Plan der listigen Schlange war, um sich aus dem Agentenleben zurückzuziehen, soll hier nicht verraten werden. Der zwei Jahre später an Bord einer geheimen Bohrinself spielende Hauptakt von *Metal Gear Solid 2* wird von einem gänzlich neuen Charakter bestritten, der außer der Zugehörigkeit zu Fox Hound nichts mit Snake gemein hat. Jacks Aufgabe ist es nicht nur, den von den Sons of Liberty entführten Präsidenten zu befreien, sondern auch den Anführer der Terroristen auszuschalten: Solid Snake.

ALTE SCHLANGE, NEUE TRICKS

Was die *Metal Gear*-Reihe seit ihrem Bestehen auszeichnete, war neben durchgestylter Grafik und exzellenter Story vor allem die hervorragende Spielbarkeit. Die Söhne der Freiheit machen hierbei keine Ausnahme: Um für optimale Kontrolle zu sorgen, übernahmen Kojima und sein Team die Steuerung komplett vom Vorgänger, wodurch sich Veteranen sofort heimisch fühlen werden. Natürlich hat auch ein alter Haudegen wie Solid Snake im Laufe

der Zeit neue Tricks gelernt: Eine der größten Neuerungen ist der erweiterte First Person Mode. Mithilfe dieser Ego-Ansicht lassen sich punktgenaue Treffer anbringen oder Feinde beobachten. Damit sich die Möglichkeiten der interaktiven Umwelt besser nutzen lassen, könnt ihr den Helden per Dreiecks-Button zu speziellen Manövern wie Sprüngen über kleinere Hindernisse oder Hangeln an Geländern animieren. Diese Tarn- und Schleich-Manöver sind dringend notwendig,

denn eure Gegner sind seit der PSOne-Ära merklich intelligenter geworden. Sie verfolgen euch über längere Distanzen, verstecken sich oder locken euch in gefährliche Hinterhalte. Wie nicht anders zu erwarten, hat Kojima-San bei der Entwicklung von *Metal Gear* darauf geachtet, unzählige kleine Details einzubauen. So kann es durchaus passieren, dass euch Möwen, die ihr mit eurem Fernglas beobachtet, durch gezielten Einsatz ihrer Stoffwechselabfallprodukte die



■ In einer solchen Situation hilft selbst bei den Fox-Hound-Supersöldnern nur noch eines: die Waffen strecken und Fersengeld geben.

i Metal-Spielzeug

■ Pünktlich zur Veröffentlichung der US-Version bringt der Spielzeughersteller McFarlane Toys eine Actionfiguren-Serie heraus. Interessanterweise reicht Konamis strikte Geheimhaltungspolitik bis in den Produktkatalog der Firma des Spawn-Erfinders. Um nicht zu viel über die neuen Charaktere zu verraten, sind nur die Silhouetten der noch unbekannten Mitstreiter Solid Snakes zu sehen. Wer sich für McFarlane Toys interessiert, sollte mal auf der Website www.spawn.com vorbeischaun.



Sicht erschweren oder ihr auf Möwendreck ausrutscht. Freut euch mit uns auf einen ausführlichen *Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty*-Import-Test. Wir können es jedenfalls kaum erwarten, das fertige Meisterwerk in den Händen zu halten.

Henry Ernst

METAL GEAR SOLID 2

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1
Genre: Action-Adventure
Termin: Februar 2002
Hersteller: Konami
Besonderheiten: Meisterhaftes Spiel der Welt, absoluter Wahnsinn!

EINSCHÄTZUNG:

Super

„Metal Gear Solid 2 wird die Spielwelt verändern.“



POLICENAUTS

Der indirekte *Snatcher*-Nachfolger führte den Spieler in den Weltraum und begeisterte durch Anime-Sequenzen, von denen eine auch in *MGS* zu bewundern ist.

1994

PC9821



METAL GEAR SOLID

Mit *MGS* erschien 1998 eines der besten Spiele aller Zeiten. Bis ins kleinste Detail durchgestylt wurden Snake und Co zu den Helden einer ganzen Spielergeneration.

1998

PlayStation



MGS INTEGRAL

Das 1999 erschienene *MGS Integral* bot einen neuen Schwierigkeitsgrad sowie eine erweiterte First-Person-Ansicht und die auch in Deutschland bekannten VR-Missionen

1999

PlayStation



METAL GEAR GHOST BABEL

Snakes erstes Handheld-Abenteuer bot gewohnt hochwertige Kost für alle Snake-Fans, hat aber mit der Haupthandlung der Serie absolut nichts zu tun.

2000

Game Boy Color

PROJECT

EDEN

**DU HAST EIN TEAM.
SEINE STÄRKE: DEIN KOPF.
SEINE SCHWÄCHE: DEINE NERVEN.**



AMBER

CARTER

MINOKO

ANDRÉ

Gigantische Mega-Citys, hoffnungslos überfüllt mit Millionen von Menschen. Sie kämpfen nicht ums Leben, sondern ums Überleben. Mit allen Mitteln. Du kämpfst mit. Deine Waffen: ein vierköpfiges Team aus Spezialisten. Kombiniere die Stärken des Einzelnen mit denen der anderen. Handle taktisch. Unterstütze den Teamgeist. Gewinne das Vertrauen Deines Teams. Sonst verlierst Du am Ende mehr als nur Leben. Eine Eidos Interactive Production



In den Hauptrollen: Du als Carter, Du als Amber, Du als Minoko und Du als André.

Project Eden © 2001 Core Design Limited. Published by Eidos Interactive Limited. Project Eden is a Trade Mark of Core Design Limited.



EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com

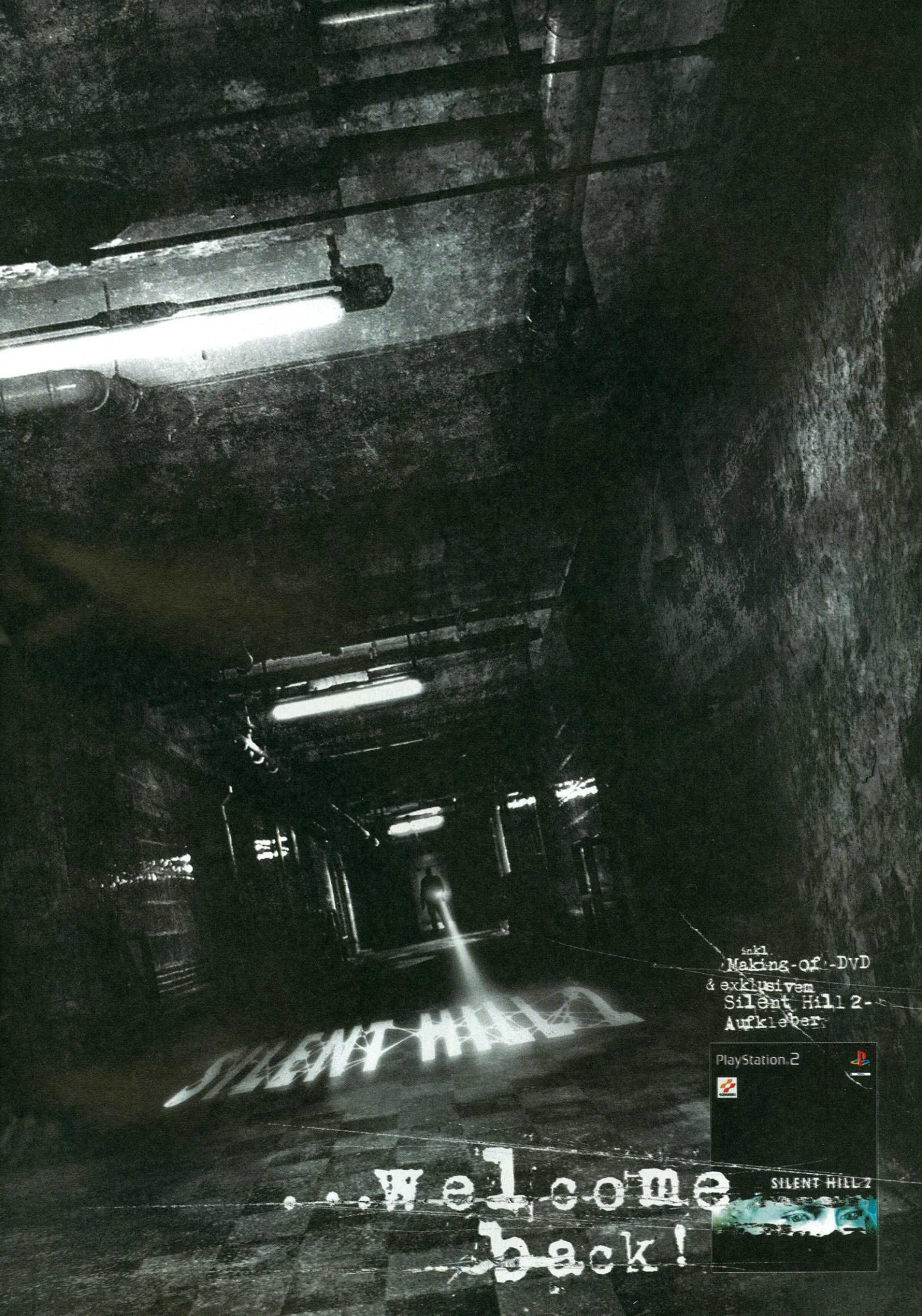


Das offizielle Silent Hill 2 Lösungsbuch
erscheint zeitgleich mit dem Spiel!



PlayStation®2

KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. SILENT HILL™ is a trademark of KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO, Inc.
©1999-2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO. All Rights Reserved. "P" and "PlayStation" are registered trademarks
of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. www.konami-europe.com



SILENT HILL

inkl.
Making-Of-DVD
& exklusiven
Silent Hill 2-
Aufkleber

PlayStation 2



...welcome
back!

SILENT HILL 2





Die eindrucksvolle Grafik lässt die mittlerweile etwas angegraute Optik der PC-Version weit hinter sich. Besonders der in höheren Levels erhältliche Flammenwerfer begeistert durch eindrucksvolle Echtzeit-Lichteffekte.

Deus Ex

Für **Matrix-Fans** und **Cyberpunks** steht mit Warren Spectors Science-Fiction-Saga ein ganz besonderer Titel in den Startlöchern.

■ Eine weltweite Verschwörung von ungeahnten Ausmaßen. Ein Agent zwischen allen Fronten. Kalter Stahl, verbunden mit menschlichem Fleisch. Die nächste Stufe der Evolution: Mensch und Maschine, vereint durch Bio-Chips und Cyber-Implantate. Krankheiten, Drogen, brutaler Terrorismus und eine Gesellschaft, die von Hass, Gier und Korruption geprägt ist. Der Homo sapiens fliegt nicht zu

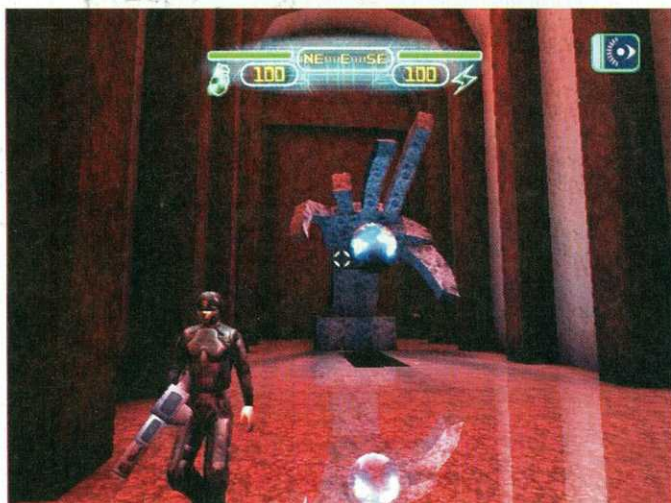
den Sternen und ist auch nicht unsterblich geworden. Im Gegenteil, das Leben eines Menschen ist nicht mehr wert als ein paar Schuhe oder ein Platz zum Schlafen. Die Kluft zwischen Arm und Reich ist unüberwindbar: Hass, Gier und Gewalt pressen das Leben aus den Leibern in Lumpen gekleideter Gestalten. Seltsame Krankheiten rafften die Menschen zu Tausenden dahin.

Was klingt wie ein Auszug aus einem neuen Cyberpunk-Roman von William „Neuromancer“ Gibson, ist in Wirklichkeit die Hintergrundgeschichte zu einem der innovativsten PlayStation-2-Titel der letzten Zeit ...

SPIELERISCHE FREIHEIT

Deus Ex lässt euch in die Haut des Unetco-Agenten J.C. Denton schlüpfen, der im coolen Matrix-Outfit alles daran setzt,

eine Verschwörung aufzudecken, die so gewaltig ist, dass sein gesamtes Weltbild ins Wanken gerät. Auf seiner Suche nach der Wahrheit benötigt Denton aber nicht nur rhetorisches Geschick, sondern auch schnelle Reflexe, Hackertalent und ausgezeichnete Waffenkenntnisse. Damit ihr euren vielfältigen Gegnern gewachsen seid, habt ihr im Verlauf des Spiels die Möglichkeit, euren Cyber-Agenten mit verschiedenen Nanotech-Implantaten auszurüsten. Die Bandbreite dieser nützlichen Zusatzteile reicht von verbessertem Sehvermögen und Computerkenntnissen über Netzhautradar bis hin zu Scharfschützenqualitäten, bei denen selbst der Held aus *Silent Scope* vor Neid erblassen würde. Je nach euren spielerischen Vorlieben entwickelt ihr J.C. Denton auf diesem Wege zu einer kompromisslosen Kampfmaschine, einem Computerexperten oder einem echten *Metal Gear*-Leisetreter. Die Freiheiten bei *Deus Ex* beschränken sich aber nicht nur auf die Charakterentwicklung, sondern ziehen sich wie ein roter Faden durch das gesamte Spiel. Im Gegensatz zu vielen anderen Spielen habt ihr bei *Deus Ex* auch in den Missionen absolute Entscheidungsfreiheit. Selbstverständlich sind die Missionsziele vorgegeben, aber wie ihr diese erreicht, bleibt einzig und allein euch überlassen. Ob ihr wild ballend durch den Vordereingang eines Gebäudes prescht, Sicherheitssysteme per Computer lahm legt oder lieber auf leisen Sohlen durch die Hintertür marschiert, liegt ganz allein bei euch. Trotz der umfangreichen Möglichkeiten müsst ihr ständig auf der Hut sein, denn die mit einer hervorragenden künstlichen Intelli-



Beim Design orientierte sich Warren Spector eindeutig an bekannten Science-Fiction-Größen wie Star Wars, Matrix und Blade Runner.



Im Gegensatz zu vielen anderen Ego-Shootern, habt ihr bei *Deus Ex* auch die Möglichkeit, die äußerst komplexe Außenwelt zu erkunden.



■ Neben einer vorsichtigen Vorgehensweise sind bei Deus Ex auch knallharte Shoot-outs und dramatische Gefechte an der Tagesordnung.

genz ausgestatteten Gegner warten nur darauf, dass ihr einen Fehler macht.

VERBESSERTE TECHNIK

Im Vergleich zum PC-Original hat sich besonders bei der Grafik von Deus Ex einiges getan. Detailliert dargestellte Polygonbauten wollen bis in den hintersten Winkel erforscht werden, abwechslungsreiche Texturen und dynamische Lichteffekte sorgen für echtes Cyberpunk-Feeling. Der wuchtige Soundtrack und die trickreich erzählte Story tun ihr Übriges, um euch in den Bann von Warren Spectors Sci-Fi-Kracher zu schlagen. Damit ihr euch nicht mit einem überbelegten Joypad herumschlagen müsst, haben die Programmierer von Ion Storm das Benutzer-Interface den Bedürfnissen der Konsoleros angepasst, so dass ihr selbst in den haarigsten Situationen die optimale Kontrolle über euren Helden und sein stetig anwachsendes Arsenal an

Waffen und Fähigkeiten habt. Sollte es Ion Storm gelingen, die etwas hölzernen Animationen der Gegner in den Griff zu bekommen, steht uns ein Sci-Fi-Kracher ins Haus, der nicht nur bei Blade Runner-Fans für Aufregung sorgen dürfte.

Henry Ernst

DEUS EX

- | | | |
|--|--|-----------------------------------|
| ☐ CD | ☒ DVD | ☐ Lenkrad |
| ☒ Analog | ☒ Dual Shock | ☐ Tastatur |
| ☐ Maus | ☐ Lightgun | |

Spieler: 1
Genre: Action-Adventure
Termin: Dezember
Hersteller: Eidos
Besonderheiten: Tolle Atmosphäre, spielerische Freiheit

EINSCHÄTZUNG:

Super

„Deus Ex wird ein Fest für alle Science-Fiction-Fans.“



■ Die Gegner bei Deus Ex sind allesamt mit einer hohen Intelligenz ausgestattet und setzen alles daran, euch an der Ausführung eures Auftrages zu hindern!

Feuer unterm Hintern!



Spyro herzt ab November auf Game Boy Advance™

Mit über 20 neuen Levels und 3D Welten bringt Spyro jeden Game Boy Advance™ zum Glühen. Auch deinen!



UNIVERSAL INTERACTIVE
www.universalinteractive.com



GAME BOY ADVANCE™

Season of Ice interactive game © 2001, Universal Interactive Studios, Inc. Spyro and related characters are (tm) and © of Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Game Boy Advance and Game Boy Advance Logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

NEUIGKEITEN

Angstmacher

Kronos Digital Entertainment arbeitet an einer PS2-Variante der zu PSOne-Zeiten sehr beliebten Serie *Fear Effect*. Obwohl mit einem Release bis Mitte des kommenden Jahres zu rechnen ist, sind bis jetzt leider noch keine Details über die Story oder die Charaktere bekannt.



Namco-Recycling

Aufgrund der Hardware-Ähnlichkeit zwischen Namcos System-246-Platine und der PS2 dürfen sich die Namco-Freaks auf eine wahre Umsetzungslawine freuen. Unter anderem wird es eine Umsetzung der Weltraum-Saga *Star Blade: Operation Blue Planet*, einen neuen *Rave Racer* sowie das Skispiels *Alpine Racer 3* für Zuhause geben.

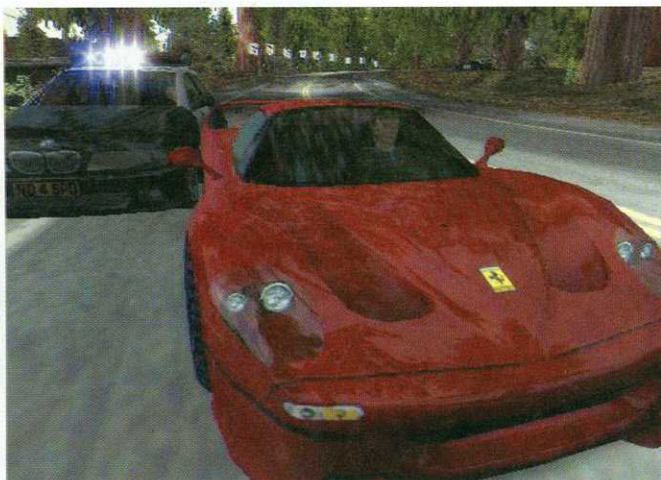
Skate or Die

Die Hardware-Spezialisten von Rage arbeiten zurzeit an einem Inliner-Titel für Sonys schwarzen Verstärker. Mit den beiden Weltmeistern Cesar Mora und Fabiola Da-Silva dürft ihr eure Skills in abwechslungsreichen Locations wie Einkaufszentren und Skateparks unter Beweis stellen. Angepeilter Release ist das vierte Quartal 2002.

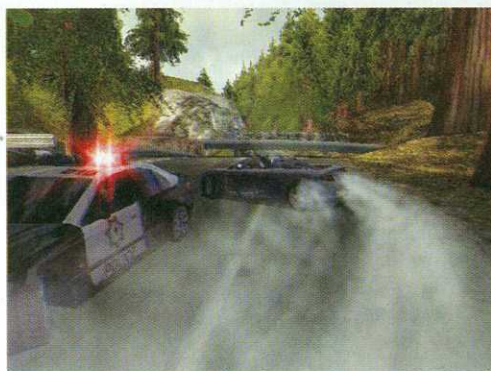


Affenball

Nachdem die Verkäufe des GameCube-Titels *Monkey Ball* weit hinter den Erwartungen zurückblieben, plant Sega das putzige Geschicklichkeitsspiel nun auch auf der PlayStation 2 zu veröffentlichen. Wann die Umsetzung erscheint, ist leider noch nicht bekannt.



■ Alle Karossen wurden detailliert in Szene gesetzt und brauchen sich nicht vor den Fahrzeugen aus *Gran Turismo* zu verstecken.



■ Knallharte Verfolgungsjagden und Massenkarambolagen machen das einzigartige Feeling von *Need for Speed* aus.



■ Selbstverständlich setzen eure Konkurrenten alles daran, um das Rennen für sich zu entscheiden, Blebschäden inklusive.

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Rennspiel – Mit *Hot Pursuit 2* kehrt die renommierte Serie zu ihren Wurzeln zurück.

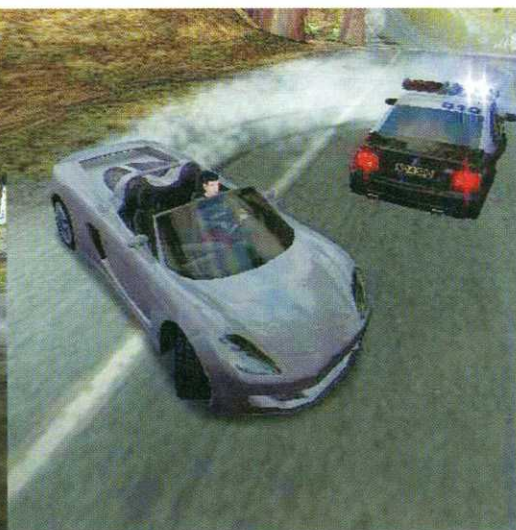
■ Wie Electronic Arts vor kurzem bekannt gab, wird die besonders unter Arcade-Freunden beliebte Rennspielserie *Need for Speed* auf der PS2 zu neuen Ehren kommen. Der von Black Box Development entwickelte Racer wird sich an den früheren Teilen der Serie orientieren, wodurch nervenaufreibenden Verfolgungsjagden und unkom-

pliziertem Gameplay nichts im Wege stehen sollte. Auf den zwölf geplanten Kursen erwartet euch neben cleveren Gegnern auch die Möglichkeit, neue

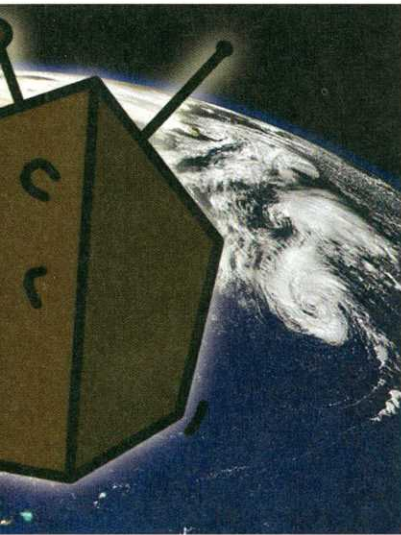
Spielmodi und Fahrzeuge freizuschalten. Neben lizenzierten Edelkarossen von Ferrari und Lamborghini sollen vor allem die Cops in *Hot Pursuit 2* für schweißnasse Hände sorgen. Durch eine neuartige künstliche Intelligenz soll es den Gesetzeshütern möglich sein, sich eurer Fahrweise anzupassen. Leider müssen sich deutsche Bleifüße noch mindestens bis zum Frühjahr 2002 gedulden.



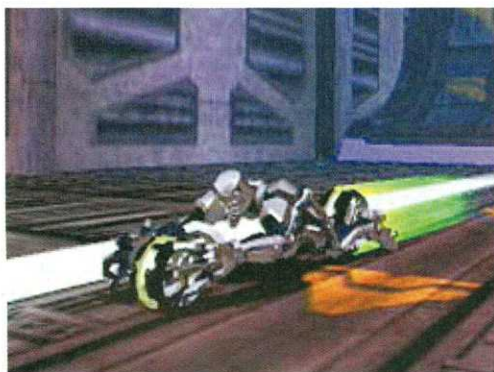
■ Wie es sich für einen 128-Bit-Racer gehört, dürft ihr eure Fahrkünste in spektakulären Replays bewundern.



■ Qualmende Reifen und heulende Sirenen lassen *Need for Speed* zu einem echten Rennerlebnis werden.



■ Selbst im heftigsten Defense-Getümmel bieten euch die einstellbaren Perspektiven von NBA 2K2 optimale Übersicht bei euren Angriffen.



■ Die kinetischen Anzüge der Rennfahrer erinnern an die Fahrzeuge aus Disneys Klassiker Tron.



■ Alle Arenen sind mit großer Liebe zum Detail in Szene gesetzt worden. Selbst die Trainer wurden nicht vergessen.

Kinetica

Rennspiel – Hochgeschwindigkeitsrausch, abge-fahrene Strecken und halsbrecherische Tricks!

■ Für alle Future-Racer-Fans hat Sony (zumindest in den USA) vor kurzem einen echten Leckerbissen veröffentlicht. Im Gegensatz zu *WipeOut* oder *Extreme G* seid ihr bei Kinetica

aber nicht mit waffenstarren-den Gefährten unterwegs, son- dern tragt kinetische Anzüge am Körper eurer gewählten Spielfigur, die an Armen und Beinen mit Rollen bestückt

sind. Nach dem Rennstart geht es mit halsbrecherischer Ge- schwindigkeit durch abwechs- lungsreiche Kurse und Tunnel- systeme. Um noch mehr Fahrt aufzunehmen, gilt es, abge- drehte Tricks durchzuführen bzw. auf der Strecke verteilte Power-ups aufzusammeln. Technisch wirkt *Kinetica* sehr ansprechend, das durchge- knallte Streckendesign und die coolen Lichteffekte machen Lust auf mehr. Wann deutsche Zocker in ihre kinetischen An- züge schlüpfen dürfen, ist lei- der noch nicht bekannt.



■ Alle anwählbaren Rennanzüge unterscheiden sich in Handling, Geschwindigkeit und Widerstandskraft.



■ Sonys actiongeladene Tunneljagd geizt nicht mit spekta- kulären Stunts und schönen Spezial-Effekten.

NEUIGKEITEN

PSG-Exklusiv: Lara 6!

Wie wir aus gut informierten Kreisen erfahren haben, wird Eidos am 17.12. im Internet (www.eidos.de) erste Infos zum kommenden Lara-Croft-Spiel verraten, das u.a. für die PS2 im November '02 erscheinen wird. Entwickelt wird „Tomb Raider: XXX starring Lara Croft“ natürlich von Core.

Extreme-Roleplaying

Nach Angaben von Entwickler Game Arts wird *Grandia Extre- me* das Dreamcast-Vorbild *Grandia II* nicht nur in opti- scher Hinsicht um Längen übertreffen. Neben der ver- besserten Grafik sollen auch neue Moves und ein generalüberholtes Kampfsystem zum Einsatz kom- men. Rollen- spieler sollten sich den Titel, der in Deutschland über Ubi Soft erscheint, vor- merken.



The Way of Bushido

Das unter Fans als Nachfol- ger des legendären *Bushido Blade* gefeierte *Kengo* wird fortgesetzt. Der nächste Teil der Saga wird sich am Vor- gänger orientieren und eini- ge interessante Neuerungen bieten. Neben der Möglic- keit, Gruppenkämpfe auszu- fechten, wird es auch einen erweiterten Trainingsmodus geben. Für das Design konn- te Entwickler Genki den re- nommierten Anime-Künstler Katsuya Terada verpflichten. Deutsche Samurai können ihr Katana aber bis 2002 im Schrank lassen.

Auf die Glocke

Der dritte Teil von Koeis *Dynasty Warriors*-Serie konnte im Land der aufgehenden Son- ne innerhalb weniger Tage stattliche 350.000 Exemplare an den Mann gebracht werden und somit Konamis Horror- Schocker *Silent Hill 2* vom Chart-Thron stoßen. Das kurz- weilige Spiel um Massen- schlachten und knallharte Krieger wird bei uns leider erst nächstes Jahr erscheinen.

TERMINE

Wann erscheinen welche PS2-Spiele?
Hier findet ihr die aktuellsten
Termine auf einen Blick!

PS2

NOVEMBER

SPIELETITEL	HERSTELLER	TERMIN
18 Wheeler	Acclaim	30.11.
Adventure Pinball	EA Games	22.11.
Agent im Kreuzfeuer	EA Games	29.11.
Airblade	Sony	07.11.
Arctic Thunder	Midway	November
Atlantis III	Cryo	21.11.
Bass Strike	THQ	November
Batman Vengeance	Ubi Soft	08.11.
Burnout	Acclaim	16.11.
Casper	TDK mediactive	November
Center Court	Midas	30.11.
Crash Bandicoot	Vivendi Univ.	November
Devil May Cry	Capcom	29.11.
Die Mumie kehrt zurück	Vivendi Univ.	November
Dr. Jekyll & Mr. Hyde	Cryo	14.11.
Endgame	Empire Int.	November
FIFA 2002	EA Sports	08.11.
Frank Herbert's Dune	Cryo	14.11.
G-Surfers	Midas	02.11.
GTC Africa	Ubi Soft	01.11.
Half-Life	Vivendi Univ.	November
Klonoa 2	Sony	07.11.
Soul Reaver 2	Eidos	16.11.
Lotus Challenge	Virgin	November
Megarace III	Cryo	21.11.
Motor Mayhem	Infogrames	15.11.
NBA Live 2002	EA Sports	22.11.
NHL Hitz 2002	Midway	09.11.
NY Race	Wanadoo	15.11.
Pro Evolution Soccer	Konami	23.11.
Rayman M	Ubi Soft	29.11.
Silent Hill 2	Konami	23.11.
Silent Scope 2	Konami	16.11.
Smuggler's Run 2	Take 2	November
Splashdown	Infogrames	08.11.
SSX Tricky	EA	29.11.
Stunt GP	Virgin	November
Sunny Garcia Surfing	Ubi Soft	29.11.
Supercar Street Ch.	Activision	November
Tarzan Freeride	Ubi Soft	22.11.
Test Drive Off-Road	Infogrames	09.11.
T. H.'s Pro Skater 3	Activision	November
Top Gun: Combat Z.	Titus	November
Wer wird Millionär - 2. Ed.	Eidos	November
World Rally Champ.	Sony	28.11.
WWF SmackDown! J.B.I.	THQ	November
Zorro - Zorros Schatten	Cryo	21.11.

DEZEMBER

SPIELETITEL	HERSTELLER	TERMIN
Baldur's Gate	Virgin	Dezember
Capcom vs. SNK 2	Capcom	06.12.
Driven	Ubi Soft	06.12.
DSF Fußball M. 2001	Ubi Soft	06.12.
Everybody's Golf 3	Sony	Dezember
Evil Twin	Ubi Soft	06.12.
Iron Aces II	THQ	07.12.
Jak and Daxter	Sony	14.12.
J. McGrath Supercross	Acclaim	Dezember
Jet Ski Riders	Eidos	07.12.
Kick Off 2002	Acclaim	Dezember
Legion - L. of Excalibur	Midway	Dezember
No One Lives Forever	Vivendi Univ.	Dezember
Parappa the Rapper 2	Sony	Dezember
S. Palmer's Pro Snowb.	Activision	Dezember
Simpsons Road Rage	Fox. Int.	06.12.
Twisted Metal Black	Sony	05.12.
WipEout Fusion	Sony	Dezember

Most Wanted

Monat für Monat verraten wir euch hier die aktuellsten News und Termine zu den zehn von uns und unseren Lesern am meisten herbeigesehten PlayStation-2-Spielen.

1 Metal Gear Solid 2

Termin: Februar 2002



Worum geht es:

Spezialagent Solid Snake bekämpft den internationalen Terrorismus und tritt gegen die ultimative Kampfmaschine Metal Gear Ray an.

Aktueller Entwicklungsstand:

Wenn ihr dieses Heft in den Händen haltet, wird die US-Version des Krachens bereits erhältlich sein (sehr zur Freude der ganzen Redaktion).

Hersteller: Konami

Genre: Action-Adventure

Spieler: 1

2 Final Fantasy X

Termin: März 2002



Worum geht es:

Blitzballspieler Tidus und Magierin Yuna wollen den finsternen Sin mithilfe des „Ultimate Summon“ von der Zerstörung ihrer Welt abhalten.

Aktueller Entwicklungsstand:

Ein Mammutrollenspiel wie FF X ist sehr aufwendig zu lokalisieren, da locker die Textmenge eines Telefonbuchs übersetzt werden muss. Geduld ist also angesagt!

Hersteller: Squaresoft

Genre: Rollenspiel

Spieler: 1

3 Jak and Daxter

Termin: 14. Dezember



Worum geht es:

Die beiden Helden ziehen aus, um eine prachtvolle Comic-Welt vor dunklen Bedrohungen zu schützen und dem verwunschenen Daxter seine menschliche Gestalt wiederzugeben.

Aktueller Entwicklungsstand:

Jak and Daxter ist eine Sensation. Für Sonys PS2 gibt es momentan kein besseres Jump & Run, wovon ihr euch in unserer Testsektion selbst überzeugen könnt.

Hersteller: Sony

Genre: Jump & Run

Spieler: 1

4 WipEout Fusion

Termin: Dezember



Worum geht es:

Fahrt in der F9000-Liga mit pfeilschnellen Gleitern und branchialen Waffen um die Wette. Unterstützt wird das Spektakel von einem hervorragenden Techno-Soundtrack.

Aktueller Entwicklungsstand:

Laut Entwicklerstimmen ist das Spiel bereits fertig gestellt. Die genauen Gründe für eine weitere Verschiebung sind unklar. Wir hoffen nach wie vor auf ein Erscheinen vor Weihnachten.

Hersteller: Sony

Genre: Rennspiel

Spieler: 1-2

5 Tekken 4

Termin: 2002



Worum geht es:

Zum vierten Mal steigen die Hauden der erfolgreichen Tekken-Serie nun schon in den Ring, um den „King of Iron Fist“ zu ermitteln.

Aktueller Entwicklungsstand:

Die Arcade-Version wurde von Kampfspieldesignern aus Fernost als spielerisch unausgewogen bezeichnet. Wir sind trotzdem höchst gespannt auf die PS2-Fassung.

Hersteller: Namco

Genre: Prügelspiel

Spieler: 1-2

6 ▲ Onimusha 2

Termin: 7. März 2002 (Jp.)



Worum geht es:

Übernimmt die Geschehnisse des legendären Samurai Yagyu Jubei und versucht, den finsternen Feldherren Oda Nobunaga mit allen Mitteln aufzuhalten.

Aktueller Entwicklungsstand:

Bei *Onimusha 2* soll der PAL-Anpassung wesentlich mehr Beachtung geschenkt werden als noch beim ersten Teil. Wir können nur eines dazu sagen: hoffentlich!

Hersteller: Capcom

Genre: Action-Adventure

Spieler: 1

7 Stuntman

Termin: 2. Quartal 2002



Worum geht es:

In der Rolle eines waghalsigen Stuntman spielt ihr atemberaubende Hollywood-Szenen nach und kämpft euch mit spektakulären Darbietungen an die Spitze des Filmgeschäfts.

Aktueller Entwicklungsstand:

Die stetigen Verschiebungen des Titels liegen an diversen Problemen mit der Grafik-Engine. Durch die gewonnene Zeit hoffen wir in der PSG-Redaktion auf ein ausgereiftes Produkt.

Hersteller: Infogrames

Genre: Action

Spieler: 1

8 Shadow Man 2econd Coming

Termin: 1. Quartal 2002



Worum geht es:

Mike LeRoI kehrt zurück! Ein überarbeitetes Gameplay sowie die mythologisch angehauchte Hintergrundgeschichte sorgen für mächtig Spannung im PS2-Lager.

Aktueller Entwicklungsstand:

Leider wird es dieses Jahr nichts mehr mit *Shadow Man*. Zunächst wollte das Spiel nicht ruckelfrei laufen und dann kamen noch kleine Design-Änderungen hinzu ...

Hersteller: Acclaim

Genre: Action-Adventure

Spieler: 1

9 Maximo: Ghosts to Glory

Termin: Februar 2002



Worum geht es:

Ganz im Stile des Klassikers *Ghosts'n Goblins* geht es diesmal - allerdings in 3D und bester Action-Jump&Run-Manier - gegen zahlreiche Schergen aus der Unterwelt.

Aktueller Entwicklungsstand:

Nach Publisher-Angaben (EA) wird *Maximo* einer der ersten Capcom-Titel in Deutschland werden, der mit einer vernünftigen PAL-Anpassung ausgestattet ist.

Hersteller: Capcom

Genre: Action

Spieler: 1

10 Virtua Fighter 4

Termin: März 2002



Worum geht es:

So wie *Tekken* geht auch diese renommierte Kampfsportserie in die vierte Runde. Allerdings bekommt ihr zum ersten Mal auf einer Sony-Konsole die VF-Recken zu Gesicht.

Aktueller Entwicklungsstand:

VF 4 macht Fortschritte. Lange Zeit waren nur Arcade-Screenshots zu sehen, wobei das neueste Material auf eine sehr gute, aber nicht perfekte Umsetzung des Automaten hindeutet.

Hersteller: Sega

Genre: Prügelspiel

Spieler: 1-2

Legende:

▲ Aufsteiger ▼ Absteiger ● Neueinsteiger ● Unverändert

AUSBLICK 2001

SPIELTITEL	HERSTELLER	TERMIN
Cool Boarders	UEP Systems	4. Quartal
Deus Ex	Eidos	4. Quartal
Eve of Extinction	Eidos	4. Quartal
F1 World Grand Prix	VideoSystems	4. Quartal
Fusion GT	Crave	4. Quartal
GoDai: Elemental	3DO	4. Quartal
Hidden Invasion	Swing!	4. Quartal
Hidden & Dangerous II	Take 2	4. Quartal
Legacy of Kain: BO 2	Eidos	4. Quartal
Robocop	Virgin	4. Quartal

AUSBLICK 2002

SPIELTITEL	HERSTELLER	TERMIN
Ace Combat 4	Sony	30.01.
Animaniacs	Swing!	4. Quartal
Ape Escape 2	Sony	1. Quartal
Commandos 2	Eidos	2002
Dark Summit	THQ	Februar
D. M. Freestyle BMX 2	Acclaim	2002
Dead to Rights	Namco	2002
Drakan	Sony	März
Dropship	Sony	09.01.
Dynasty Warriors 3	Koei	2002
Ecco the Dolphin	Sony	23.01.
ESPN X Games Skateb.	Konami	1. Quartal
ESPN X Games Snowb.	Konami	1. Quartal
F355 Challenge	Sega	1. Quartal
Final Fantasy X	Squaresoft	1. Quartal
Grandia 2	Ubi Soft	2002
Headhunter	Sony	23.01.
Herdy Gerdy	Eidos	1. Quartal
ICO	Sony	März
Jade Cocoon 2	Ubi Soft	2002
Jurassic Park S.	Vivendi Univ.	1. Quartal
Kessen II	Koei	2002
Kinetica	Sony	2002
Legends of Wrestling	Acclaim	Januar
Mat H.'s Pro BMX 2	Activision	2002
Maximo: Ghosts to Glory	Capcom	Februar
MGS 2 - SoL	Konami	Februar
MoH Fighter Comm.	EA	2002
MoH Frontline	EA	1. Quartal
Monster AG	Sony	23.01.
Moto GP 2	Sony	Februar
NHL 2002	EA Sports	2002
Onimusha 2	EA Games	2002
Police 911	Konami	Februar
REZ	Sony	23.01.
Robin Hood	Cinemaware	1. Quartal
Run Like Hell	Virgin	2002
Salt Lake 2001	Eidos	1. Quartal
Shadow Man 2econd C.	Acclaim	1. Quartal
Sled Storm 2	EA	2002
Socom	Sony	2002
Soul Calibur 2	Namco	2002
Space Channel 5 - v1	Sony	Februar
Space Channel 5 - v2	Sony	1. Quartal
Spider-Man 2	Activision	24.06.
State of Emergency	Take 2	2002
STV: Elite Force	Majesco	2002
Star Wars: Racer II	LucasArts	2002
Stuntman	Infogrames	2. Quartal
Tekken 4	Namco	2002
Tetris Worlds	THQ	1. Quartal
The Getaway	Sony	1. Quartal
The Lost	Crave	2002
TimeSplitters 2	Eidos	1. Quartal
Tiny Toons Adventures	Swing!	1. Quartal
Tomb Raider - TNG	Eidos	2002
Tribes 2	Vivendi Univ.	2002
Ultimate Fighting Ch.	Crave	2002
Virtua Fighter 4	Sony	1. Quartal
Vampire Night	Namco	1. Quartal
Worlds Sports Cars	Empire Int.	2002
Worms Blast	Ubi Soft	31.01.
WTA Tour Tennis	Konami	Februar

*Aufgrund zahlreicher Verschiebungen können wir keine Garantie für die Richtigkeit aller Termine übernehmen.

PSG CHARTS

Gewinner der Ausgabe 11/01:

Unter allen Chart-Einsendern (System-Angabe nicht vergessen) verlosen wir jeden Monat ein brandaktuelles Game!

Gewinner der letzten Ausgabe ist:
Dieter Siegel, Essen

Wir wünschen viel Spaß mit **Madden NFL 2002!**



Leser-Charts

Was zockt ihr zurzeit am liebsten?: psg@computec.de

- 1 **GTA III**
● Action Take 2
- 2 **R.E. CODE: Veronica X**
▲ Action-Adventure EA
- 3 **Gran Turismo 3**
▼ Rennspiel Sony
- 4 **XG3: Extreme-G Racing**
▲ Rennspiel Acclaim
- 5 **Onimusha Warlords**
▼ Action-Adventure EA



Eure Wunschtitel

Welche noch nicht erhältlichen Spiele stehen bei euch ganz oben auf der Wunschliste?

Schreibt uns eure Favoriten per Post oder E-Mail: psg@computec.de



- 1 **Devil May Cry** PS2
● Action-Adventure EA

Dante verteidigt die Pole-Position!
Das gruselige Abenteuer des Dämonen-Sohns ist die Action-Granate des Jahres.



- 2 **Metal Gear Solid 2** PS2
▲ Action-Adventure Konami

Hideo Kojimas neuer Geniestreich treibt die Erwartungen in die Höhe. Wie macht sich Solid Snake im 128-Bit-Gewand?



- 3 **007: Agent im Kreuzfeuer** PS2
▲ Action-Adventure Konami

Action-Fans dürfen sich auf den 29. November freuen, denn an diesem Datum feiert James Bond sein PS2-Debüt.



- 4 **Jak & Daxter** PS2
● Jump & Run Sony

Die beiden witzigen Kerlchen spielen nach der Genrekronen. Ein atemberaubendes technisches Meisterwerk.

- 5 **Tekken 4** PS2
● Beat 'em Up Sony
- 6 **Final Fantasy X** PS2
▼ Rollenspiel Squaresoft
- 7 **Shadow Man: 2econd Coming** PS2
● Action-Adventure Acclaim

- 8 **Virtua Fighter 4** PS2
● Beat 'em Up Sega
- 9 **Onimusha 2** PS2
● Action-Adventure EA
- 10 **Tomb Raider: TNG** PS2
● Action-Adventure Eidos

Verkaufs-Charts

Welche Spiele gingen am häufigsten über den Ladentisch?

Quellen: SATURN

- 1 **GTA III**
▲ Action Take 2

Als Nachwuchs-Gangster könnt ihr in Liberty City euren dunklen Trieben freien Lauf lassen.



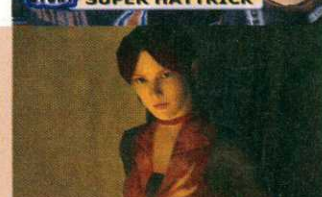
- 2 **NHL 2002**
▲ Eishockey EA

Nach der WM ist Deutschland im Eishockey-Fieber. NHL 2002 bietet alles, was das Fan-Herz begehrt.



- 3 **R.E. CODE: Veronica X** EA
▼ Action-Adventure

Die angemordeten Zombies von Capcom sind immer noch in. Ein schaurig-schöner Horror-Titel.



- 4 **Gran Turismo 3** Sony
▼ Rennspiel

Für Auto-Narren ein absolutes Muss! Motzt euren Boliden auf und beweist euer Können bei den zahlreichen Events.



- 5 **This is Football 2002** Sony
▼ Sportspiel

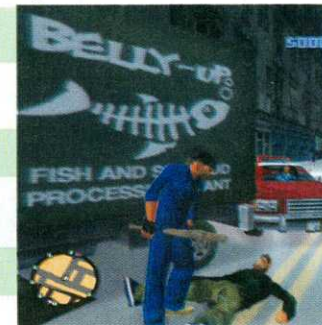
Mehmet Scholls Fußballtitel hat es in sich. Die authentische Stadionatmosphäre ist derzeit konkurrenzlos.



USA-Charts

Die PS2-Verkaufsschlager in Amerika

- 1 **GTA III** Take 2
● Action
- 2 **Madden 2002** EA
▲ American Football
- 3 **Devil May Cry** EA
▼ Action-Adventure
- 4 **Gran Turismo 3** Sony
▲ Rennspiel
- 5 **Spyhunter** Midway
▼ Rennspiel



Japan-Charts

Die PS2-Verkaufsschlager in Japan

- 1 **Shin Sangoku Musou 2** Koei
● Action
- 2 **Time Crisis II (GunCon-2-Bundle-Pack)** Namco
▲ Lightgun-Shooter
- 3 **Bura Bohm Yujik** Sony
▲ Action
- 4 **Formula One 2001** Sony
● Rennspiel
- 5 **Everybody's Golf 3** Sony
▲ Golf



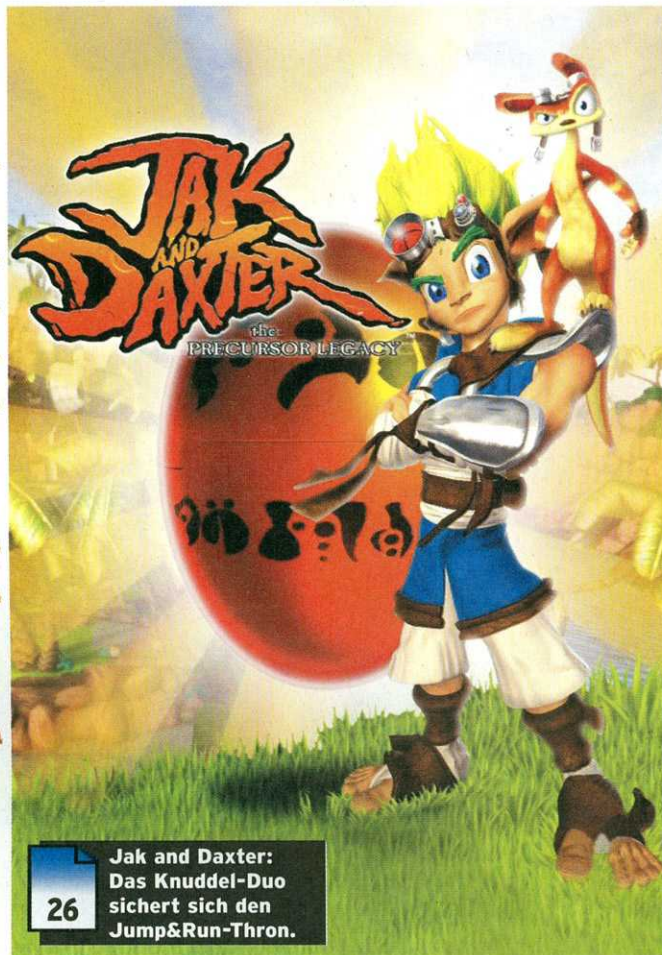
TEST-ÜBERBLICK

Agent im Kreuzfeuer	Seite 36	Wertung 88%
Airblade	Seite 60	Wertung 81%
Arctic Thunder	Seite 60	Wertung 41%
Burnout	Seite 52	Wertung 84%
Devil May Cry	Seite 22	Wertung 87%
Giants	Seite 56	Wertung 81%
Jak and Daxter	Seite 26	Wertung 90%
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Seite 32	Wertung 88%
Madden NFL 2002	Seite 60	Wertung 89%
Shaun Palmer's Snowboarding	Seite 44	Wertung 85%
Smuggler's Run 2	Seite 38	Wertung 81%
SplashDown	Seite 57	Wertung 84%
SSX Tricky	Seite 42	Wertung 85%
Tony Hawk's Pro Skater 3	Seite 40	Wertung 91%
Top Gun: Combat Zones	Seite 58	Wertung 73%
Victorious Boxers	Seite 60	Wertung 70%
World Rally Championship	Seite 50	Wertung 86%
WWF SmackDown! Just Bring It	Seite 48	Wertung 78%

IMPORT-TESTS

Entfallen aufgrund der vorweihnachtlichen Spieleflut.

Alle Tests der Ausgabe 12/01



26 Jak and Daxter: Das Knuddel-Duo sichert sich den Jump&Run-Thron.

DIE REDAKTION

Henrys Favoriten

Rollenspiel, Beat 'em Up, Action-Adventure

Spielt zurzeit

1. GTA III (PS2)
2. Headhunter (DC)
3. Klonoa 2 (PS2)

Hört zurzeit

1. Richie Hawtin
2. Frankie Bones
3. DJ Fierce

Schaut zurzeit

1. Gangster No. 1 (DVD)
2. Bringing out the Dead (DVD)
3. Lodos War (DVD)



Henry Ernst

Alter: 28

Hobbys: Comics, Bücher

Top-Games: Final Fantasy, Metal Gear Solid, Street Fighter, Soul Calibur

Uwes Favoriten

Rennspiel, Action, Beat 'em Up

Spielt zurzeit

1. GTA III (PS2)
2. Agent im Kreuzfeuer (PS2)
3. Jak and Daxter (PS2)

Hört zurzeit

1. Richie Hawtin - DE9
2. dj-sets: Berlin - Chicago
3. spiel-zeug schallplatten vol. 2

Schaut zurzeit

1. Star Wars Episode I (DVD)
2. Star Wars Episode II (Trailer)
3. Jackass (MTV)



Uwe Hönig

Alter: 27

Hobbys: Abfeiern, Filme, Autos

Top-Games: Metal Gear Solid, Ridge Racer-Serie, Street Fighter, Gran Turismo, UT

Ralphs Favoriten

Sport, Jump & Run, Geschicklichkeit, Action

Spielt zurzeit

1. Tony Hawk's 3 (PS2)
2. GTA III (PS2)
3. Devil May Cry (PS2)

Hört zurzeit

1. Tony-Hawk-Soundtrack
2. Static X
3. Alien Ant Farm

Schaut zurzeit

1. WM-Qualifikation (TV)
2. Dick & Doof (DVD)
3. Demons of Dirt 2000 (DVD)



Ralph Wollner

Alter: 30

Hobbys: Gitarre, Rock 'n' Roll, Motorräder

Top-Games: UFC, GT 3, Rayman 2, Beben 3

Pauls Favoriten

Ego-Shooter, Action, Rollenspiele, Beat 'em Up

Spielt zurzeit

1. Jak and Daxter (PS2)
2. Dark Age of Camelot (PC)
3. Rocket Arena III (PC)

Hört zurzeit

1. S. Deluxe - Weck mich auf
2. DJ Rush - @Stockwerk
3. DJ Rush - @Strasse E

Schaut zurzeit

1. Ally McBeal (TV)
2. Harald-Schmid-Show (TV)
3. Jackass (MTV)



Paul Krügel

Alter: 19

Hobbys: Schranz, Manga-Stuff, DVD, Design

Top-Games: Neocron, DoA 2, Beben 2 & 3, Final Fantasy

DIE WERTUNGEN

0%-25%

Das Grauen eines jeden Videospieles! Bei Spielen dieser Wertungskategorie ist jede ausgegebene Mark eine herausgeworfene Mark!

26%-50%

Ein solches Spiel erreicht nur bedingt den Standard heutiger Videospiele. Es liegen Mängel in spielerischer sowie technischer Hinsicht vor.

51%-75%

Videospiele dieser Klasse sind solide Produkte mit kleinen Fehlern. Genre-Fans dürfen bei Titeln dieser Wertungskategorie jedoch ruhigen Gewissens zuschlagen.

76%-100%

Spiele dieser Wertung gehören in jede Spielesammlung. Vor allem ab der 80er-Region setzen die Produkte oftmals neue Maßstäbe im technischen sowie spielerischen Bereich.

Ab 85%

vergeben wir unsere PSG-Auszeichnung für besonders gelungene Titel. Diese Auszeichnung ist somit gleichzeitig eine uneingeschränkte Kaufempfehlung, die nicht nur für Genre-Fans gilt.

DIE SYMBOLE



Spiele mit einer Wertung über 85 % und besonders empfehlenswerter PS2-Zubehör erhalten ein:

„AUSGEZEICHNET“.

Noch nicht offiziell
IMPORT-TEST
in Deutschland erhältlich!

Alle getesteten Import-Spiele erhalten den Stempel:

„IMPORT-TEST“.

BEI-SPIEL

- | | | |
|--|---|---|
| ☐ CD | ☒ DVD | ☒ Lenkrad |
| ☒ Analog | ☐ Dual Shock | ☐ Tastatur |
| ☐ Maus | ☐ Lightgun | |

Spieler: 1-16
Genre: Action
Termin: Ende November
Preis: DM 119,-
Schwierigkeitsgrad: Leicht
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Entwickler: Example-Games
Hersteller: Spielmacher
Internet: www.nochfrei.com
USK-Freigabe: Ab 12 Jahren

GRAFIK

98%

SOUND

76%

SPIELSPASS

84%

„Bei-Spiel ist ein wahres Ausnahme-Spiel in seinem Genre.“

Devil



Shinji Mikami
setzt mit diesem Titel
neue Maßstäbe im Action-Genre.

■ Die Spielewelt feiert einen neuen Helden! Der junge Dante, Sohn eines dämonischen Ritters, ist nicht nur mit übernatürlichen Kräften ausgestattet, sondern zusätzlich von solch einer Coolness, dass es den modrigen Gegnern das dunkle Blut in den Adern gefrieren lässt.

TOD UND TEUFEL

Vor über 2.000 Jahren wütete ein blutiger Krieg zwischen der Erdbevölkerung und dem Schattenreich. Dantes Vater lief von der dunklen Seite zu den vor dem Untergang stehenden Menschen über und beförderte die Brut des Bösen zurück in die schwefeligen Untiefen der Hölle. Lange bohrte diese Niederlage in der schwarzen Seele Satans und das Verlangen nach Vergeltung ließ ihn nicht ruhen. Jetzt ist der Zeitpunkt der Rache gekommen und der Teufel versammelt seine geifernden Horden, um unserer Zivilisation endgültig den Garaus zu machen. Nun liegt es an euch. Ihr schlüpft in die Haut des verwunschenen Dante und müsst in einem gnadenlosen Gewaltakt die Heere der Finsternis zurückschlagen.

MASSAKER IM GEISTERSCHLOSS

Die geheimnisvolle Trish gibt euch einen ersten Tipp und reist mit euch zu einer mystischen Insel. Die Zinnen einer unheimlichen Burg durchbrechen den Nebel und ragen bedrohlich in den blutroten Abendhimmel. Im Inneren des dunklen Gemäuers schlägt Dante der Gestank des Todes entgegen, denn in vielen Ecken ver-



■ Die atemberaubenden Echtzeitszenen machen einen Großteil der düsteren Stimmung von DMC aus.



■ Vorsicht vor den gefährlichen Level-Endgegnern! Jedes dieser Monster besitzt eine eigene Kampfstrategie.

i PAL-Anpassung

■ Da uns bei Redaktionsschluss die deutsche Version von DMC nicht vorlag, mussten wir für diesen Test die US-Variante zu Rate ziehen. Wie uns Electronic Arts versicherte, wird die PAL-Version inhaltsgleich sein, aber über PAL-Balken und eine etwas niedrigere Spielgeschwindigkeit verfügen.

May Cry

i Shinji Mikami

Der für sein unheimliches Auftreten bekannte Spiele-Designer ist ein Spezialist in Sachen Horrorspiele. Bereits auf der PSone bescherte er der Zockergemeinde Horden von Untoten und Gruselspaß pur. Die bisher erschienenen Mikami-Produktionen begeistern besonders durch ihre technische Inszenierung. Zu seinen Werken zählen *Resident Evil 1-3*, *Dino Crisis 1 & 2* und *Devil May Cry*.



■ Das Abenteuer führt euch tief unter die Oberfläche. Dunkle Katakomben warten auf euren Besuch.



■ Volltreffer! Trish erwischt ein dämonischer Energiestrahler. Wird sie überleben? Die Antwort erfahrt ihr am Ende des Spieles.

wesen die Überreste der früheren Burgbewohner und ihrer Mörder. Noch geschockt vom Anblick des fürchterlichen Massakers, wird Dante auch schon attackiert. Vom Bösen gelenkte Marionetten wollen unserem Halbdämonen ihre Messer ins Fleisch treiben, während ge-

spenstische Flugwesen versuchen, ihn mit riesigen Scheren einen Kopf kürzer zu machen. Da hilft nur eines: massivste Gegenwehr! Mit seinen zwei großkalibrigen Schießprügeln Ebony und Ivory pumpt Dante das leblose Fleisch seiner Feinde so lange voll Blei, bis ihre

Körper mit einem Knall zerbersten. Sollte euch einer der Fieslinge zu nahe kommen, könnt ihr ihn mit gezielten Schwerthieben in seine Einzelteile zerlegen. Nach dem Ableben der Unholde erscheint ein roter Edelstein (Orb), den ihr tunlichst einsammeln solltet.

Mithilfe dieser Orbs könnt ihr an bestimmten Statuen oder nach Beendigung eines Levels nützliche Gegenstände erwerben. Neben Zusatzleben und Extra-Energie können eure Waffen (Devilarms) aufgewertet werden. Auf diese Weise werden neue Schlagkombos, ja sogar Verwandlungen möglich, die ihr mit einem Druck auf die L1-Taste aktiviert. Dante verwandelt sich daraufhin in einen waschechten Berserker, Blitze zucken aus seinem Körper und seine Durchschlagskraft wird deutlich erhöht. Jetzt kann er das Kampffeld in rasender Geschwindigkeit von sämtlichem teuflischen Unrat befreien. Da

i „Die fantastischen Vier“: Die Helden der besten Horror-Schocker im Vergleich

	BRUTALITÄT	STEUERUNG	TECHNIK	ATMOSPHERE
Dante  Devil May Cry	Dante ballert mit seiner Schrotflinte, Revolvern und Granatwerfer alles zu Brei. Das Blut spritzt in Fontänen.	Dante ist der erste vollanaloge Held des Horror-Genres. Die lästigen Drehungen fallen weg.	Die komplett in Echtzeit berechnete Grafik und die schier unendlichen Bombast-Effekte begeistern jeden Zocker.	Die detaillierten Gegner und die passenden Sounds sorgen für adrenalinfördernde Spielstunden mit vielen Überraschungen.
James Sunderland  Silent Hill 2	Hier schleicht sich das Grauen mit psychischer Gewalt in eure Köpfe. Blutige Metzeleien sind eher selten.	James bewegt ihr mit der typischen RE-Steuerung durch die Gegend. Gute Kameraperspektiven garantieren den Überblick.	Die abgefahrene Soundkulisse und die grandiosen Schockeffekte gehören zu den besten, welche die PS2 zu bieten hat.	Nervengerissende Psychomucke und obskure Kreaturen garantieren eine Gänsehaut. Horror vom Feinsten!
Samanosuke  Onimusha	Samanosuke säbelt sich durch Horden von angemordeten Zombies. Der rote Lebenssaft fließt in Strömen.	Die digitale Steuerung und die plötzlichen Perspektivenwechsel erschweren die Orientierung in den Levels.	Durch feste Kameraperspektiven und vorgerechnete Hintergründe wirkt das Spiel stellenweise recht statisch.	Hier kommt Samurai-Feeling auf. Mutierte Insekten und Untote jagen euch die Schauer über den Rücken.
Claire Redfield  RE Code Veronica	Hier schlummert der Horror in Form von mentaler und physischer Gewalt. Eine wahrlich entsetzliche Mischung.	Die Heldin Claire Redfield lässt sich problemlos aus der Third-Person-Perspektive digital kontrollieren.	Dramatische Kamerafahrten und beeindruckende Echtzeitgrafiken zeigen, was in der PlayStation 2 steckt.	Das gespenstische Surrounding und die unheimlichen Zombies versetzen euch in Angst und Schrecken.



■ Hinterhältige Schattenwesen greifen aus der Dunkelheit an. Jetzt braucht ihr flinke Finger!



■ Die hervorragenden Kameraperspektiven unterstreichen die schaurig-schöne Atmosphäre des Spiels.



■ Unter Wasser lauern gefräßige Totenschädel. Ihr müsst den Kampf entscheiden, bevor Dante die Luft ausgeht.

ihr den Berserker-Mode nur begrenzt einsetzen könnt, ist es ratsam, diesen nur in besonders brenzligen Situationen, zum Beispiel bei einem Level-Endgegner, anzuwenden. Wer im Kampfgetümmel die Übersicht verloren hat, braucht nicht in Panik zu geraten. Drückt einfach die L2-Taste und schon erscheint eine Landkarte, die euch auf den Pfad des Gerechten zurückbringen sollte. Anfangs ist nur ein kleiner Teilbereich der Burg begehbar. Für viele Türen müsst ihr erst den passenden Schlüssel finden und Geheimgänge können erst mit fortschreitender Spieldauer geöffnet werden. Um in verborgene Gemäcker vorzudringen, müsst ihr knifflige Rätsel lösen, die eure grauen Zellen auf eine harte Belastungsprobe stellen. Aber keine Angst, die Denksportaufgaben bleiben stets fair.

KOMPROMISSLOSE DAUER-ACTION

Capcoms erster Stylish-Hard-Action-Titel wartet mit solch

einem geballten Effektf Feuerwerk auf, dass einem die Kinnlade vor Staunen bis auf die Brust klappt. Die hochauflösende Grafik wird komplett in Echtzeit berechnet und scrollt butterweich mit 60 Bildern über den Bildschirm. Teilweise kommt es zu etwas verwirrenden Kamerafahrten, die aber von der grandiosen Optik und dem hohen Spielspaß mehr als wettgemacht werden. Wie von Shinji-Mikami-Titeln gewohnt, steckt auch bei DMC sehr viel Liebe im Detail. Pulsierende Säulen und aufwendige Wandmalereien gehören genauso zu dem Ausnahmetitel wie Dantes coole Posen während eines Kampfes. Wenn die imposanten Endgegner ihre modrigen Klauen nach euch ausstrecken, dann kracht ein Actiongewitter auf euch herab, welches in der Videospielgeschichte seinesgleichen sucht. In kurzen, imposanten Echtzeitsequenzen werden die teils riesigen Kreaturen in Szene gesetzt. Jedes dieser Obermonster kann nur

„Devil May Cry zündet ein Effektf Feuerwerk, wie es die Videospielwelt noch nicht gesehen hat.“

mit einer speziellen Strategie zurück ins Fegefeuer befördert werden.

MIKAMI BESCHREITET NEUE WEGE

Ursprünglich war DMC als ein weiterer Teil von Resident Evil geplant. Nachdem die Programmierarbeiten unter der Leitung von Hideki Kamiya wenig mit den bekannten Zombievernichtungssorgien gemein hatten, entschloss sich Horror-Survival-Altkönig Mikami dazu, den Titel als neue Spieleserie zu präsentieren. Und das mit Erfolg! Im Gegensatz zu der eher behäbigen RE-Reihe setzt DMC auf Action pur. Die technische Inszenierung dieses Meisterwerkes kann man getrost als das Beste bezeichnen, was die 128-Bit-Generation bis jetzt hervorgebracht hat. Die Steuer-

„Devil May Cry ist eine Action-Rakete sondergleichen!“



Ralph Wollner

Dante hat mich mit seinem morbiden Charme sofort verzaubert. Die coole Spielfigur und die atmosphärische Echtzeit-Umgebung verleihen dem Titel eine magische Anziehungskraft. Zwölf Extramissionen sorgen für willkommene Abwechslung. Allein die fulminante technische Darbietung ist für mich ein absoluter Kaufgrund, denn von den hochauflösenden Grafiken kann ich einfach nicht genug bekommen. Unterstützt wird dieser Augenschmaus von einem genialen Soundtrack, der sich nach der Spielsituation richtet und von sanften Klängen urplötzlich auf fette Gitarrenriffs wechselt. Devil May Cry ist ein diabolisches Spielvergnügen, das auf der PS2 neue technische Maßstäbe setzt.

ung ist hervorragend, ihr dürft den extravagant gekleideten Geisterjäger sogar analog durch die insgesamt 23 Missionen führen. Lange anhaltender Gruselspaß ist auf jeden Fall garantiert.

Ralph Wollner



■ Mit dem Granatwerfer könnt ihr auch hartnäckige Gegner mit einem Schuss loswerden. Die Explosionen sind ein echter optischer Leckerbissen, der euch immer wieder in Begeisterung versetzen wird.

DEVIL MAY CRY

☐ CD	☒ DVD	☐ Lenkrad
☒ Analog	☒ Dual Shock	☐ Tastatur
☐ Maus	☐ Lightgun	

Spieler:	1
Genre:	Action
Termin:	29. November
Preis:	DM 119,-
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Capcom
Hersteller:	Electronic Arts
Internet:	www.electronicarts.de
USK-Freigabe:	Ab 16 Jahren

GRAFIK

90%

SOUND

82%

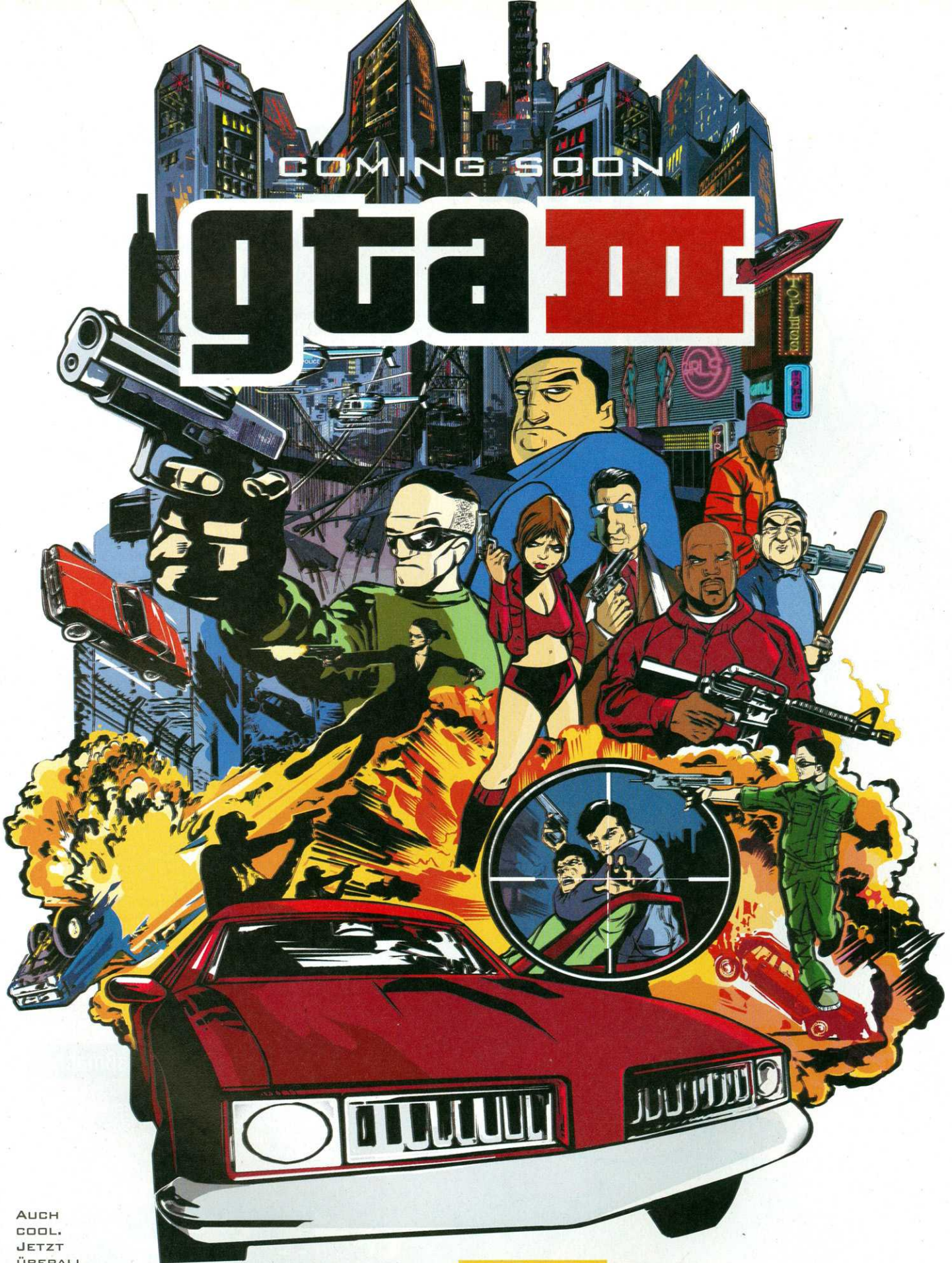
SPIELSPASS

87%

„Devil May Cry ist das beste Actionspiel des Jahres!“

COMING SOON

GTA III



AUCH
COOL.
JETZT
ÜBERALL
AUF DVD:



LIBERTY CITY YELLOW CAB
ZU GEWINNEN:



UNTER 0190/092828
(96 PF. PRO ANRUF)
ODER WWW.GTA3.DE

OFFIZIELLES
GTA3-THEME

„BACK TO
THE STREETS“

VON
TOM NOVY
COMING SOON

PlayStation.2



WWW.GTA3.DE

Jak and Daxter

Das mit Abstand **kultigste Duo** der PS2-Spiele-Geschichte sorgt für mächtig Wirbel!



■ Ihr mögt 3D-Jump&Runs vom Schlage eines *Banjo-Kazooie* (N64), *Rayman* (PS2) oder *Spyro*? Ihr wünscht euch eine fantastische Spielbarkeit, wie sie bislang nur die legendären Hits des Stardesigners Shigeru Miyamoto (*Zelda*, *Mario* ...) bieten konnten? Dann liegt ihr mit *Jak and Daxter* genau richtig. Das Spiel aus der Schmiede von Naughty Dog (*Crash Bandicoot*-Erfinder) schickt sich nämlich an, den Thron des Jump&Run-Genres auf der PS2 im Sturm zu erobern. Die Geschichte der beiden Helden spielt sich in einer höchst detaillierten und vollständig begehbaren Fantasiewelt ab. Im Mittelpunkt des Geschehens steht der freche Daxter. Durch einen Sturz in ein Becken mit dunklem Eco wurde er in ein wieselähnliches Pelzwesen verwandelt, das ihr zu Beginn des Spiels kennen lernt. Seinen Platz hat er auf den starken Schultern Jaks gefunden, dessen Rolle ihr bei dem Spektakel übernimmt. Eure Hauptaufgabe besteht darin, Daxter von seiner unfreiwilligen Existenz zu befreien. Dabei helfen soll euch der weise Gol Acheron, doch es stellt sich heraus, dass dieser durch dunkles Eco zur bösen Seite übergewechselt ist. So steht für die beiden eine Menge Arbeit an, bis all

die Rätsel um das sonderbare Eco gelöst sind und Daxter in seinen gewohnten Körper zurückkehren kann.

TECHNISCHE SENSATION

Jak steuert ihr mit dem Analogstick zielsicher durch die herrlichen Landschaften. Euer Weg führt euch dabei durch düstere Waldabschnitte, wunderhübsche Strandpassagen oder über ein Knochengebirge. Per Knopfdruck könnt ihr Luftsprünge vollführen sowie mit einem zweiten Druck auf den Jump-Button einen Doppelsprung auslösen. Den Trick benötigt ihr, um an hohe Felsvorsprünge oder Extras ranzukommen. Die automatische Kamera leistet bei der Action fabelhafte Arbeit, wobei ihr mit dem rechten Analogstick nach Belieben um euren Helden schwenken könnt. Die Designer haben es geschafft, eine grafisch imposante Comicwelt auf den Bildschirm zu zaubern, wie es sie bis jetzt auf der PS2 noch nicht gegeben hat. Überall, wo ihr entlangläuft, stoßt ihr auf liebevoll gemachte Animationen oder Effekte, die oftmals Zeichentrick-Qualität erreichen. Wenn ihr beispielsweise zum ersten Mal Jak durch kniehohes Wasser staksen seht, werdet ihr euch vor Lachen biegen. Ebenso umwerfend sind die zahlrei-



Naughty Dog: Die Spaßmacher

■ Die erfolgreiche *Crash Bandicoot*-Serie für PSone brachte es auf drei Jump&Run-Games, die bei den Fans durchweg gut ankamen. Auch das neue *Jak and Daxter* kann seine Verwandtschaft zu *Crash* nicht leugnen, was durch die abgefahrenen Charakterdesigns deutlich wird. Der neueste Teil der *Crash*-Serie auf der PS2 wurde übrigens nicht von Naughty Dog entwickelt, weil die Designer sich voll auf *J&D* konzentrierten, was sich auch sichtlich gelohnt hat!



The Precursor Legacy



■ Die Landschaften bei J&D sehen höchst beeindruckend aus. Ebenso wurden die Charaktere herzerlebensvoll animiert.



■ Um euren Kumpel Daxter zu erlösen, müsst ihr Aufgaben erfüllen, die euch von den Dorfbewohnern gestellt werden.



■ J&D bietet Effekte ohne Ende. Nur wenn viel auf dem Screen los ist, macht die Grafik-Engine gelegentlich schlapp.

chen Gegner animiert. Diese könnt ihr wahlweise mit coolen Punch-Kombinationen ausknocken oder mit einer Sprungattacke vernichten. Weiterhin steht euch ein Drehkick zur Verfügung, mit dem ihr euch befreien könnt, wenn ihr von mehreren Schergen umzingelt seid. Die Grafik-Engine stellt das Geschehen durchgehend mit 60 Bildern pro Sekunde dar. Lediglich bei besonders hohem Gegnaraufkommen in Verbindung mit aufwendigen Lichteffekten ruckelt's manchmal etwas. Dieser Mangel fällt aber nicht sonderlich negativ ins Gewicht. Ansonsten gibt es an der Grafik absolut nichts zu mäkeln. Wettereffekte, famose Lichtspielereien und zahlreiche Details, die erst nach einiger Spielzeit auffallen, machen *Jak and Daxter* zu einem Erlebnis. Besonders beeindruckend dabei: Die meisten der insgesamt zwölf Spielabschnitte sind direkt miteinander verbunden und werden ohne merkliche Ladezeiten in den Speicher gestreamt. Viele markante Objekte des nächsten Abschnitts könnt ihr sogar schon aus meilenweiter Entfernung erkennen. Ein Druck auf die Dreieck-Taste sorgt übrigens dafür, dass ihr euch in einer Ego-Ansicht in aller Ruhe gründlich umschauen könnt. Die Qualität der Texturen geht gänzlich in Ordnung und von Flimmereinlagen werdet ihr glücklicherweise weitgehend verschont.

AUFRÄGE WIE AM FLIESSBAND

In jedem Abschnitt warten viele kleine oder große Missionen oder aber auch Minispiele auf euch. Beispielsweise müsst ihr einem Fischer helfen, 200 Pfund Fisch aus dem Fluss zu ziehen. Als Belohnung dürft ihr an-



■ Ein prüfender Blick und die Situation ist klar. Das Sumpfmonster hat keine gute Laune und ein Ausweichmanöver eurerseits wäre dringend erforderlich. Denn einer der wertvollen Lebenspunkte ist schnell verbraucht, was aber durch humane Rücksetzpunkte ausgeglichen wird.

schließend sein Turbo-Boot benutzen, um zur nächsten Insel überzusetzen. Auch die anderen Dorfbewohner halten noch jede Menge Aufgaben für euch bereit, für deren Erledigung ihr nützliche Goodies erhaltet. So hüpfen und kämpfen sich Jak und Daxter durch die Szenarien, welche zu allem Überfluss auch noch mit einem grandios gemachten Tag-Nacht-Wechsel ausgestattet sind. Dabei werden vor allem in der Morgen- und Abenddämmerung fantastische Lichtverhältnisse geschaffen. Felsen leuchten golden und die Schatten werden länger, bis schließlich die Nacht herein-



Daxter, der Entertainer

■ Wie bei Naughty-Dog-Titeln üblich, haben sich die Entwickler mit humoristischen Einlagen nicht zurückgehalten. Schafft ihr eine Teilaufgabe, vollführt euer süßer Sidekick-Daxter die wildesten Faxen. Ebenso gibt er grundsätzlich seinen Kommentar ab, wenn ihr aufgrund unvorsichtiger Vorgehensweise das Zeitliche segnet und wehrlos auf dem Boden liegt.





■ Die Schneewelt wartet mit bemerkenswerten Eismonstern auf. Außerdem sind die sporadisch auftauchenden Wettereffekte sehr gut gelungen.

bricht und Sterne am Firmament erscheinen. Gleichzeitig beginnen Laternen zu leuchten, manchmal schwirren sogar Glühwürmchen um euch herum. Selbst wenn ihr zu den beinhalten Action-Spielern gehört, werdet ihr euch dem Charme dieses Spiels kaum entziehen können. Allerdings kommt neben den knuffigen Animationen der Protagonisten auch einiges an Arbeit auf euch zu. Gegen hungrige Sumpfbewohner und Keulen schwingende Häscher müsst ihr euch nämlich erst einmal behaupten, da deren Attacken oftmals heftig ausfallen. Besondere

Erwähnung verdient der Einsatz der verschiedenen Eco-Mächte. Gegner oder Schatzkisten hinterlassen kleine Energiekugeln, das grüne Eco. Es stärkt eure Gesundheit und beschert euch nach wiederholtem Auf sammeln einen Lebenspunkt auf der knapp bemessenen Energieleiste. Es existieren übrigens auch Energie-Portale, die für volle Lebensenergie sorgen. Blaues Eco wird als blaue Energiekugeln dargestellt und verstärkt nach dem Auf sammeln eure mentalen und physischen Fähigkeiten. Eindrucksvoll bilden sich blaue Energieblitze um



■ Einige Abschnitte halten ein Miniflugzeug für euch bereit, um den Spielablauf etwas aufzulockern. Später könnt ihr sogar eigene Reittiere dressieren.

das fidele Duo, während ihr euch im Sauseschritt auf Tore oder Plattformen zubewegt, welche ihr nur mit der Macht des blauen „Eco-Rausches“ aktivieren könnt. Eile ist hier angebracht, denn die Einsatzdauer der Eco-Mächte ist zeitlich begrenzt. Jump&Run-Freunde freuen sich auf tolle Spielbarkeit und witzige Charaktere, über die ihr mehr als einmal herzlich lachen werdet. Abschließend kann man nur noch eines zu Naughty Dogs Kracher sagen: *Jak and Daxter* ist definitiv einer der ganz großen Weihnachtshits für die PS2.

Uwe Hönig

„Jak und Daxter sind meine neuen Lieblingshelden!“



Obwohl ich eigentlich eher auf handfeste Action sethe, hat mich *Jak and Daxter* vom ersten Moment an begeistert. Die Steuerung ist einfach super und es macht einen Höllenspaß, die beiden sympathischen Charaktere bei ihrem Abenteuer zu begleiten. Grafisch ist das Spiel eine Wucht, was besonders bei den liebevollen Animationen deutlich wird. Die kleinen Ruckelanfälle, wenn auf dem Screen viel los ist, stören nicht weiter. Zu bemängeln gibt es beinahe nichts, außer dass ihr manchmal verzweifelt durch die großen Levels lauft, um noch ein letztes Item zum Abschluss des Auftrags zu suchen. Trotzdem bietet der Titel jede Menge Spielspaß in Edelgrafik und bekommt deshalb von mir eine uneingeschränkte Kaufempfehlung ausgestellt.

JAK AND DAXTER: THE PRECURSOR LEGACY

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1
Genre: Jump & Run
Termin: 14. Dezember
Preis: DM 117,25
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Entwickler: Naughty Dog
Hersteller: Sony
Internet: www.naughtydog.com
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK
89%

SOUND
84%

SPIELSPASS

90%

„Wer nur ansatzweise auf Jump & Runs steht, muss einfach zugreifen!“



■ Auf der ersten Insel könnt ihr euch erst einmal mit der Steuerung vertraut machen und gegen ein paar Trainingspuppen antreten. Hier seht ihr gerade einen Standard-Move, mit dem Jak zu Werke geht. Per Knopfdruck führt der Held einen Punch aus, der sich gewaschen hat.



**EN HUBSCHRAUBER DAZU.
ABER DIE HABEN JA AUCH KEINE AHNUNG.**



Eine Welle tödlicher terroristischer Anschläge an verschiedenen Orten der Welt verunsichert Politiker und internationale Organisationen. Ein globaler Sicherheitsrat beschließt den Einsatz einer Spezialeinheit zur Bekämpfung der Terroristen: Operation Phoenix.



Thunderhawk: Operation Phoenix ist ein Helicopter-Shooter, der rasante Action mit höchsten Simulationsansprüchen vereint: wendige, leicht zu steuernde Kampfhubschrauber, authentische moderne Waffentechnologie, riesige, detaillierte Schauplätze und aufregende Szenarien.



Modernste Waffentechnologie sichert den Erfolg: AWACS-Unterstützung, Nachtsicht, Hell-Fire-Missiles, Shockwave-Bomben und vieles mehr. Multiplayer-Support für rasante Deathmatches.

Thunderhawk
★ OPERATION PHOENIX ★

EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com

Legacy of Kain: Soul Reaver 2



Der Seelenräuber kehrt zurück. Raziels neues Abenteuer verbindet bombastische Optik mit **hervorragender Spielbarkeit**.

■ Wehe dir, o Kain! Einst war ich Statthalter, einer der sechs Söhne des Inneren Kreises. Doch nun, da ich verraten und in den schwarzen Abgrund der Seelen geworfen wurde, lodert das Feuer der Rache in meinem verstümmelten Körper. Das Rad des Schicksals wird sich erst dann weiterdrehen, wenn ich mich für die Existenz, die du mir aufgebürdet hast, gerächt habe. Mit dem mächtigen Soul Reaver an meiner Seite werde ich dich durch alle Zeiten und Welten jagen, bis meine Zauberklinge ihren unbändigen Hunger an deiner dunklen Seele gestillt hat.

GRAUSAME RACHE

Dieser Racheschwur hätte sich am Ende des berühmten PSone-Vorgängers fast erfüllt. Seiner magischen Kräfte beraubt, wartete Kain, Obervampir und Zerstörer der Säulen von Nosgoth

auf sein Ende. Kurz bevor Raziel die Klinge des Soul Reavers im Brustkorb seines alten Meisters versenken konnte, öffnete der listige Spitzzahn einen Zeitstrudel und entkam seinem Henker. Um seinen Sieg betrogen, folgte Raziel dem grauhaarigen Blutsauger durch die Ströme der Zeit und wurde direkt an den Anfang seines ersten PS2-Abenteuers transportiert.

DÜSTERE VERSTRICKUNGEN

Raziels 15 bis 20 Stunden lange Reise durch die verschiedensten Epochen des verwunschenen Landes Nosgoth beginnt in der früheren Zitadelle der Sarafan, ihres Zeichens Ordensritter und erklärte Feinde der Vampire. Unter der Führung des mysteriösen Moebius führen diese Streiter für das Gute einen erbarmungslosen Kreuzzug gegen die Vampire. Um seinen Rachedurst zu stillen, gilt es für den



■ Die Rätsel in Soul Reaver sind nicht gerade leicht. Nur wer seine Umwelt akribisch erforscht und auch mal um die Ecke denken kann, wird erfolgreich sein.



■ Die idyllischen Landschaften Nosgoths sind wirklich eine Augenweide. Durch die elegante Farbwahl und geschickt eingesetzte Effekte werdet ihr mit dem grimmigen Raziel in euren eigenen Fantasy-Film versetzt.

blauen Seelenräuber, nicht nur seinem alten Meister hinterherzujagen, sondern auch jede Menge Rätsel und Geheimnisse aus der Vergangenheit Nosgoths ans Tageslicht zu bringen. Die Ausrottung der Vampire will dabei ebenso aufgeklärt werden wie Kains dunkler Pakt mit dem Zeitstromwächter Moebius und Raziels eigene Vergangenheit als Priester der Sarafan.

NEUE FÄHIGKEITEN

Im Gegensatz zum Vorgänger ist Raziel von Beginn an im Besitz des mächtigen Soul-Reaver-Schwertes, welches nicht nur als simple Waffe, sondern auch als Schlüssel oder Werkzeug eingesetzt werden kann. Leider hat die grafisch prächtig in Szene gesetzte Klinge einen großen Nachteil: ihren unbändigen Hunger nach Seelen. Ver-

sorgt ihr den Seelenräuber über einen längeren Zeitraum nicht mit den Geistern eurer Opfer, beginnt das verfluchte Schwert damit, Raziels Lebensenergie aufzubrechen. Damit der Reaver genug Futter bekommt, bevölkerte Crystal Dynamics die abwechslungsreich gestalteten

Welten mit unzähligen Lebewesen, die nur darauf warten, den kalten Stahl eures Schwertes zu kosten. Verfaulte Ghoule lauern in dunklen Höhlen, untote Krieger wanken in düsteren Ruinen umher und auch menschliche Ritter stellen eine ernst zu nehmende Bedrohung dar. Wer sich

mit dem ersten Teil beschäftigt hat, wird gerade bei den Kämpfen einige dramatische Veränderungen feststellen. Waren die Feinde zu PSone-Zeiten kaum mehr als leichte Opfer für den Seelenfresser, müsst ihr euch im 128-Bit-Zeitalter auf heftigste Gegenwehr gefasst machen. Die modrigen Kreaturen der Nacht beherrschen jetzt Block-Moves und weichen geschickt euren Schlägen aus. Mithilfe der unzähligen Hieb- und Stichwaffen, die ihr neben dem Reaver benutzen könnt, und dem überarbeiteten Kampfsystem sollte es dennoch kein Problem sein, die Feinde niederzustrecken. Habt ihr einen Gegner mit der R1-Taste als Ziel erfasst, könnt ihr euch ducken, blitzschnell zur Seite ausweichen oder ihm in den Rücken fallen. Nach einigen Treffern setzt Raziel zu einem blutigen Finishing Move an, bei dem – je nach Opfer – Herzen aus der Brust gerissen, Köpfe abgeschlagen oder ganze Körper gespalten werden. Obwohl die Action bei SR2 nicht zu kurz kommt, liegt der spielerische Schwerpunkt von Raziels neuem Abenteuer aber auf knackigen Rätseln und Puzzles. Neben der Möglichkeit, per Knopfdruck in die Geisterwelt zu wechseln, muss sich Ra-



■ In einem Lager der Sarafan erkennt der Seelenräuber die Grausamkeiten des Kreuzzugs gegen die Vampire.



■ Dieser Sumpf sollte besonders bei Kennern von Legacy of Kain: Blood Omen Erinnerungen wecken.



■ Seid ihr erstmal im Besitz des mächtigen Feuer-Reavers, habt ihr die Möglichkeit, euren Feinden einen wahrhaft brennenden Abgang zu bereiten.



■ Sämtliche Szenarien in Nosgoth überzeugen durch abgefehrte Architektur und knackige Rätsel. Bis ihr alle gelöst habt, vergehen mindestens 15 Stunden.



■ Wie es sich für ein zünftiges Grusel-Abenteuer gehört, wird mit roter Farbe nicht sparsam umgegangen.



■ Der effektiv in Szene gesetzte Soul Reaver lässt sich nicht nur als Waffe einsetzen.



■ Dank des neuen Kampfsystems habt ihr keine Probleme, auch größere Feinde niederzustrecken.



■ In den Siedlungen der Menschen ist äußerste Vorsicht angesagt, denn die Wachen und Ritter warten nur darauf, unachtsame Vampire zu vernichten.

ziel vor allem auf seine unterschiedlichen Talente (tauchen, schwimmen, klettern, schießen etc.) und die Elementarkräfte des Soul Reavers (Licht, Dunkelheit, Wind und Feuer) verlassen. In den abwechslungsreichen Rätseln habt ihr nicht nur Lichtstrahlen durch düstere Gemäuer zu leiten oder Säulen zu verschieben, sondern müsst

auch durch die Zeit reisen und die Kräfte des Reavers clever einsetzen.

BOMBASTISCHE TECHNIK

Wenn ihr mit dem aus 3.000 Polygonen modellierten Raziel in den ausladenden 3D-Arealen unterwegs seid, fällt auf, wie detailverliebt die Programmierer zu Werke gegangen sind.

Hervorragende Texturen und wuchtige Polygonbauten bewegen sich flüssig und sauber über den Bildschirm. Während ihr eurem Erzfeind hinterherjagt, habt ihr kaum Zeit, die unzähligen grafischen Spielereien wie Wasserfälle, aufspritzende Gischt oder herumfliegende Glühwürmchen zu bewundern. Grandiose Licht- und Wettereffekte, die sehr gute Kameraführung und aufwendige Videosequenzen machen aus *Soul Reaver 2* ein absolutes Grafik-Highlight. Wie bei *Soul Reaver 1* werden die gesamten Spieldaten kontinuierlich von der DVD gestreamt, wodurch ihr von Ladezeiten verschont bleibt. Die Analogsteuerung wurde komplett vom Vorgänger übernommen und leistet gute Arbeit. Was *Soul Reaver 2* zu einem echten Spitzentitel macht, ist neben den technischen Aspekten vor allem die unheimlich gute Atmosphäre. Wenn ihr von düsterer klassischer Musik begleitet durch die verfallenen Ruinen Nosgoths schleicht, fühlt ihr euch wie in einem finsternen Fantasy-Film. Dieser Eindruck wird von der

hervorragenden Synchronisation und den sehr guten Echtzeit- und Rendersequenzen noch verstärkt. Für alle Neulinge im Kain-Universum nutzte Eidos den immensen Speicherplatz der DVD, um Rückblicke in die Geschichte Nosgoths und ein Making-of unterzubringen.

Henry Ernst

„Raziel zeigt allen anderen Action-Adventures die Zähne.“

Das Warten hat sich gelohnt. Wunderschöne Texturen und die gute Kameraführung machen *Soul Reaver 2* zu einem optischen Erlebnis der Extraklasse. Obwohl die etwas überladene wirkende Story bisweilen die wildesten Haken schlägt, verbreitet das Spiel eine schaurige Atmosphäre und ist aufgrund der knackigen Rätsel eine willkommene Abwechslung im Action/Ego-Shooter-Einerlei der letzten Monate. Sinnvolle Ergänzungen wie der Kompass und die Karte erleichtern auch Neulingen den Einstieg. Ein besonderes Lob geht an die gute Synchronisation sowie die DVD-Zusatzfeatures. Rätselfreunde und Raziel-Fans sollten zuschlagen.



Henry Ernst



■ Dank der leistungsfähigen Grafik-Engine und der guten Kameraarbeit zeigt sich der rachsüchtige Untote stets von seiner besten Seite. Ein weiterer Beweis für die häufig unterschätzte Leistungsfähigkeit der PlayStation 2.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2

☐ CD	☒ DVD
☒ Analog	☒ Dual Shock
☐ Maus	☐ Lenkrad
	☐ Lightgun
	☐ Tastatur

Spieler:	1
Genre:	Action-Adventure
Termin:	Erhältlich
Preis:	119,- DM
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Crystal Dynamics
Hersteller:	Eidos
Internet:	www.eidos.com
USK-Freigabe:	Ab 16 Jahren

GRAFIK
88%

SOUND
82%

SPIELSPASS

88%

„Knackige Rätsel und Hammer-Optik, ideales Futter für Vampir-Fans.“



Tel.: 02504-9330-11 bis 16
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-19.45 Uhr
Sa.: 9.00-13.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

- ACTION:**
- 007: Die Welt ist nicht 49,95
 - Action Man 2 39,95
 - Aironauts 29,95
 - Apocalypse 34,95
 - Assault Rigs 29,95
 - B-Movie 29,95
 - Blade a/uncut 79,95
 - Blast Radius 29,95
 - Bug Riders 29,95
 - Carmageddon dt. 29,95
 - Colony Wars 39,95
 - Colony Wars 2: Veng. 39,95
 - Crime Killer 29,95
 - Crises Beat 39,95
 - Darklight Conflict 29,95
 - Dodgem Arena <a> 29,95
 - Duke Nukem: Land 34,95
 - Eagle One Harrier 39,95
 - Fighting Force 2 29,95
 - Frenzy 29,95
 - Future Cop LAPD 39,95
 - G-Darius 29,95
 - Grand Theft Auto 29,95
 - Grand Theft Auto 2 34,95
 - GTA London Mission 29,95
 - GTA 1 & London 49,95
 - Gruge Warriors 19,95
 - Gungage 29,95
 - Jurassic Park 2 29,95
 - Lone Soldier 49,95
 - dt. & ungeschnitten
 - Machine Hunter 39,95
 - Mass Destruction 39,95
 - Millenium Soldier 39,95
 - MK Special Forces 59,95
 - Nanotek Warrior 19,95
 - One 39,95
 - R-Type Collection 39,95
 - Rainbow Six 34,95
 - Riot 39,95
 - Rising Zan 39,95
 - Robopit 29,95
 - Rogue Trip 39,95
 - Rosco Mc Queen 29,95
 - Sanvein 29,95
 - Slamscape MTV 19,95
 - Space Strike 29,95
 - Spacet Debris 34,95
 - Spawn 39,95
 - Spec Ops 29,95
 - Spec Ops: Covert As. 34,95
 - Spec Ops: Ranger E. 34,95
 - Spiderman 49,95
 - Spiderman 2 79,95
 - Star Wars: Jedi Power 49,95
 - Strider 2 34,95
 - Syphon Filter 49,95
 - Syphon Filter 2 49,95
 - Tiny Tank 29,95
 - Trap Runner 39,95
 - Tunnel B1 29,95
 - Viper <a> 29,95
 - Warhawk 39,95
 - WDL: Thunder Tanks 39,95
 - WDL: Warjetz 29,95
 - World Scariest Police 59,95
 - X-Men Mutant Academy 49,95
 - X-Men Mutant A. 2 59,95
 - Xena - Warrior Princess 39,95
- (Action-)Adventure:**
- 007 - Der Morgen 44,95
 - 5th Element 29,95
 - Akuji 39,95
 - Alone in the Dark 4 84,95
 - Blood Omen: Legacy 44,95
 - Chase the Express 69,95
 - Cold Blood 49,95
 - Critical Depth 39,95
 - Crusader of M. & M 39,95
 - D 39,95
 - Dino Crises 39,95
 - Dino Crises 2 (Nov.) 49,95
 - Dracula Resurrect. 49,95
 - Egypt 2 59,95
 - Fear Effect 34,95
 - Galerians 39,95
 - Guardian of Darkness 34,95
 - Hell Night 39,95
 - Herc's Adventure a 39,95
 - Kagero Deception 2 39,95
 - Kingsley Adventure 69,95
 - Little Big Adventure 39,95
 - Matian Gothic 34,95
 - Medevil 39,95
 - Medevil 2 49,95
 - Mega Man Legends 2 49,95
 - Men in Black Crash. 64,95
 - Metal Gear Solid 39,95
 - MGS "Mission CD" 19,95
 - MGS incl. Mission CD 49,95
- Wir führen auch:**
Super-Nintendo;

- MGS, Mission CD & Off.**
- Berater 59,95
 - Monkey Hero 49,95
 - Nightmare Creatures 59,95
 - Ninja - Shadow of D. 39,95
 - O.D.T. 44,95
 - Oddworld 2: Exodus 29,95
 - Overblood a/uncut 49,95
 - Overblood 2 39,95
 - Parasite Eve 2 79,95
 - Perfect Weapon 29,95
 - Resident Evil & Berater 39,95
 - Resident Evil DC 89,95
 - Resident Evil 3 dt. 39,95
 - Ronin Blade 39,95
 - Sentinent + Music-CD 39,95
 - Soul Reaver: Legacy 29,95
 - Soul Reaver - Legacy of 39,95
 - Kain 2 a/uncut 49,95
 - Stadt der verl. Kinder 49,95
 - Starwinder 39,95
 - Star Wars Dunkle Be. 29,95
 - Swagman 39,95
 - Tenchu 2 49,95
 - Tomb Raider 1,2,4 je 29,95
 - Tomb Raider 3 39,95
 - Toonenstein 59,95
 - Tunguska 29,95
 - Ubik 29,95
 - Verrat in d. verl. Stadt 29,95
 - Versailles 39,95
 - Virus 39,95
 - Warriors of Might & M. 49,95
- BEAT'EM UP:**
- Battle Arena Tosh. 3 39,95
 - Bio F.R.E.A.K.S. 39,95
 - Bloody Roar 2 34,95
 - Cardinal Syn 39,95
 - Criticism 39,95
 - Darkstalkers 29,95
 - Dynasty Warriors 29,95
 - Fighter Maker 34,95
 - Iron & Blood 29,95
 - Jojo Bizarre Adv. 29,95
 - Jurassic Park Warpath 29,95
 - Kensei Sacred Fist 29,95
 - Psychic Force 29,95
 - Psycho Force 2 39,95
 - Ready to R. Boxing 44,95
 - Shao Lin 39,95
 - Star Gladiator 29,95
 - Streetfighter Alpha 3 39,95
 - Streetfighter Coll. 2 39,95
 - Streetfighter Movie 34,95
 - Tekken 3 44,95
 - Toshinden 4 29,95
 - Vampire Hunter 34,95
 - Vs - Versus 29,95
 - Zero Divide 1 + 2 je 29,95
- DENKSPIEL / GESCHICKLICHKEIT**
- JUMP'N' RUN:**
- A Bug's Life Activity 29,95
 - < Malen & Spielen >
 - Aladdin 49,95
 - Ape Escape 29,95
 - Asterix & Obelix 29,95
 - Blasto 39,95
 - Bombberman 39,95
 - Bombing Island 39,95
 - Bugs & Taz: Wettlauf 49,95
 - Cool Boarders 3,4 je 39,95
 - Crash Bandicoot 4 49,95
 - Crash Bandicoot 2 44,95
 - Crash Bandicoot 3 44,95
 - Crash Bash 49,95
 - Croc 2 49,95
 - Donald Duck Quack 69,95
 - Dreams 29,95
 - Ein Königreich für ein 49,95
 - Evo's Space Adv. 29,95
 - Flintstones B. Bowling 54,95
 - Gex Deep Cover a 29,95
 - Gex 3D Return the 39,95
 - Goldie 29,95
 - Grinch, The: Stole 49,95
 - GZ-SZ 2 39,95
 - Heart of Darkness 29,95
 - Hercules 44,95
 - Hugo Diamantenf. 59,95
 - Inspector Gadget 54,95
 - Iznogud 39,95
 - Jersey Devil 29,95
 - Johnny Bazookatone 39,95
 - Kasparov 69,95
 - Kiss Pinball 29,95
 - Landmaker "Puzzle" 29,95
 - Lemmings Compil. 44,95
 - Live Wire 29,95
- Lucky Luke 2001 64,95**
- Magical Drop 34,95
 - Mat Hoffmanns BMX 79,95
 - Mega Man X5 49,95
 - Moho 39,95
 - Moses: Prinz v. Ägypt 29,95
 - Mr. Domino 39,95
 - Mr. Driller 29,95
 - Nice Cats 29,95
 - Pitfall 3D 29,95
 - Pong 29,95
 - Poy Poy 39,95
 - Pro Pinball Fantastic 39,95
 - Journey & The Web 39,95
 - Psybadec 39,95
 - Puchi Carat 29,95
 - Rascal 29,95
 - Rayman: Englisch 29,95
 - Rayman: Lesen & R. 29,95
 - Rayman 2 39,95
 - Ruff & Tumble 29,95
 - Rugrats je 49,95
 - Sheep Dog'n Wolf 79,95
 - Spider 29,95
 - Spyro the Dragon 49,95
 - Spyro the Dragon 2 49,95
 - Spyro 3 49,95
 - S. Puzzle Fighter 2 39,95
 - Swing 39,95
 - Tarzan 44,95
 - Team Buddies 49,95
 - Thrasher: Skate & D. 29,95
 - Tim & Struppi 64,95
 - Tony Hawks Skateb. 34,95
 - Tony Hawk 2 49,95
 - Tony Story 2 49,95
 - Wer wird Millionär 2 69,95
 - Wer w. Milli. Junior 69,95
 - Wild 9 & T-Shirt 39,95
 - Worms Armageddon 34,95
 - Worms Pinball 29,95
 - You don't know Jack 49,95
- FLUGSIMULATION:**
- Ace Combat 3 49,95
 - Black Dawn 29,95
 - Thunderhawk 2 29,95
 - Thunderhawk 2 49,95
 - a/ungeschnitten
 - Wing Over 2 39,95
- MUSIKSPIEL:**
- Beatmania incl. Contr. 79,95
 - Dschungelbuch Gro. 49,95
 - Fluid / Pulse / Depth 29,95
 - Musik 29,95
 - Musik 2000 29,95
 - PaRappaTheRapper 34,95
 - Um Jammer Lammy 49,95
- RENNSPIEL:**
- 007: Racing 49,95
 - 360° 39,95
 - Aqua GT 34,95
 - Bombberman Fantasy 34,95
 - Buggy 39,95
 - C3 Racing 44,95
 - Champ. Motocross 39,95
 - Circuit Breakers 39,95
 - Colin McRae Rally 2 49,95
 - Crash Team Racing 49,95
 - CyberSpeed 29,95
 - Driver 29,95
 - Driver 2 49,95
 - F1 2000 29,95
 - F1 Champ. Season 49,95
 - F1 Racing Champ. 29,95
 - F1 World G.P. 29,95
 - Formel 1 '97 29,95
 - Formel 1 '98 39,95
 - Formel 1 '99 39,95
 - Formel 1 2000 49,95
 - Formel 1 2001 84,95
 - Formula Karts 39,95
 - Gran Turismo 2 44,95
 - Große Dino Rennen 54,95
 - Hard Boiled 29,95
 - Hot Wheels Racing 29,95
 - International Moto X 44,95
 - Jet Rider 2 39,95
 - Killer Loop 29,95
 - Looney Tunes Racing 84,95
 - Mega Man Battle & C. 39,95
 - Micro Machines V3 29,95
 - Micro Maniacs 29,95
 - Midnight Run 34,95
 - Monster Racer 29,95
 - Motocross Mania 29,95
 - Need for Speed 3 39,95
 - Newman H. Racing 29,95
 - Powerboat Racing 29,95
 - Racing Simulation 2 29,95
 - Rally Championship 49,95

- Rally Cross 39,95**
- Rapid Racer 39,95
 - Renegade Racers 29,95
 - Ridge Racer 4 29,95
 - Ridge Racer Rev. 39,95
 - Road Rage 29,95
 - Road Rash 3D 39,95
 - Road Rash Jailbreak 39,95
 - Rollcage Stage 2 49,95
 - S.C.A.R.S. (4 geteilter Bildschirm) 39,95
 - Schlümpfe 4 - Auf die Plätze, fertig 49,95
 - Speed Freaks 29,95
 - Speedster 39,95
 - Sports Car GT 29,95
 - Streak Howerboat 39,95
 - Street Racer 39,95
 - Street Skater 29,95
 - Street Skater 2 39,95
 - Superbike 2000 39,95
 - Supercross 2000 39,95
 - Toca Touring Car 2 29,95
 - Total Drive'n 29,95
 - Toy Story Racer 49,95
 - V-Rally 2 34,95
 - Wreckin' Crew 29,95
- ROLLENSPIEL:**
- Alundra 2 39,95
 - Breath of Fire 3 39,95
 - Breath of Fire 3 & Pin, T-Shirt & Drachenfigur 49,95
 - Breath of Fire 4 49,95
 - Digimon World 79,95
 - Eternal Eyes 29,95
 - Final Fantasy 7 49,95
 - Final Fantasy 8 49,95
 - Final Fantasy 9 69,95
 - Grandia 34,95
 - Grandstream Saga 69,95
 - Jade Cocoon 39,95
 - Kingsley Adv. 69,95
 - Koudelka 59,95
 - Legend of Dragoon 89,95
 - Saga Frontier 2 84,95
 - Shadow Madness 69,95
 - Techno Mage 59,95
 - Vagrant Story 49,95
- (EGO-) SHOOTER:**
- Alien Trilogy 29,95
 - Alien Trilogy a/uncut 59,95
 - Armored Core 39,95
 - Brahma Force 39,95
 - Duke Nukem Time 39,95
 - Ghoul Panic 49,95
 - Hexen a/uncut 49,95
 - Medal of Honor 2 49,95
 - Moohuhnjad 2 49,95
 - Reboot 3D 29,95
 - Resident Evil Survivor 49,95
 - a/ungeschnitten 59,95
 - Shadow Master 39,95
 - South Park 39,95
 - Space Invaders 29,95
 - Strike Point 39,95
 - Time Crises 2 79,95
 - X 2 29,95
- SPIELSAMMLUNG:**
- Caesars Palace 2000 39,95
 - Vegas Casino 29,95
- SPORT:**
- Actua Ice Hockey 29,95
 - Actua Ice Hockey 2 39,95
 - Actua Pool 39,95
 - Actua Soccer C.E. 19,95
 - Actua Soccer 3 29,95
 - All Stars P. Soccer Int. 29,95
 - Adidas P. Soccer 29,95
 - Blitzballer Champ. 29,95
 - Box Champions 29,95
 - Brunswick Bowling 2 39,95
 - Burstick W. Bowling 39,95
 - Cyber Tiger (Golf) 29,95
 - ECW Hardcore Rev. 29,95
 - Euro 2000 29,95
 - Europa Raser 69,95
 - FIFA Soccer '97 19,95
 - FIFA Soccer '98 29,95
 - FIFA 2002 89,95
 - Frankreich '98 39,95
 - Fußball Live 29,95
 - Golden Goal 29,95
 - Hydro Thunder 29,95
 - Int. S. Soccer '98 29,95
 - Int. S. Soccer 2000 59,95
 - Int. Track & Field 2 39,95
 - Italian Job 79,95
 - J. Whites Cueball 39,95
 - Kick off World 39,95
 - Mike Miglia 49,95

- NBA Live '99 29,95**
- NBA Pro '99 39,95
 - NHL Hockey '97 19,95
 - NHL Hockey '99 29,95
 - NHL Powerp. Hockey 19,95
 - No Fear D. M. Biking 39,95
 - Phat Air E. Snowb. 39,95
 - Pitball 29,95
 - Ronaldo V-Football 29,95
 - Simpson Wrestling 49,95
 - Ski Air Mix 29,95
 - Striker 39,95
 - S. Football Champ 39,95
 - S. Match Soccer 29,95
 - Trick'n Snowboarder 29,95
 - UEFA Challenge 39,95
 - UEFA Champions 99 19,95
 - UEFA 2000 29,95
 - UEFA Striker 29,95
 - V-Ball Beach Volleyball 39,95
 - Victory Boxing 2 39,95
 - Virtual Pool 39,95
 - VIVA Fußball 29,95
 - W. Gretzky Hockey 29,95
 - World Championship Snooker 39,95
 - World Cup Golf 39,95
 - WWF Attitude 29,95
 - WWF Smackdown 49,95
 - Yeh Yeh Tennis 39,95
- SIMULATION / STRATEGIE:**
- Anstöß Premier Man. 29,95
 - Civilization 2 39,95
 - Command & Conq. 2 29,95
 - Dark Omen: Warh. 2 44,95
 - Dune 2000 34,95
 - Front Mission 3 59,95
 - Frontschweine 34,95
 - Legend of Kartia 39,95
 - Lego Rock Raiders 39,95
 - Monsterseed 39,95
 - Player Manager 99 29,95
 - Populous 29,95
 - Premier Manager 29,95
 - Railroad Tycoon 2 39,95
 - Sentinel Returns 39,95
 - Theme Hospital 49,95
 - Theme Park 49,95
 - Unholy War, The 39,95
 - Urban Chaos 29,95
 - V 2000 <a> 29,95
 - Vandal Hearts 29,95
 - War of the Worlds 29,95
 - Warhammer 39,95
 - Warzone 2100 29,95
 - Z 44,95
- Geplante Neuheiten PSX**
- Atlantis "Disney" 59,95
 - Castlevania Chronicles 34,95
 - Creatures 34,95
 - Goofys Funhouse 39,95
 - Harry Potter 39,95
 - Hidden & Dangerous 34,95
 - Nicktoons Racing 39,95
 - Power Digger 59,95
 - Syphon Filter 3 84,95
 - Tiny Toon: Pluckys 39,95
- Play Station 2:**
- Air Blade 104,95
 - Crash Bandicoot 99,95
 - Devil Mac Cry tba
 - Dr. Jekyll & Mr. Hyde 39,95
 - Dune, Frank Herbert's 39,95
 - Ecco the Dolphin 104,95
 - FIFA 2002 104,95
 - Mumie kehrt zurück 104,95
 - No one Lives Forever 59,95
 - Robot Warlords 59,95
 - Soul Reaver 2 104,95
 - Top Gun: Comb. Zones 39,95
 - Twisted Metal Black 39,95
 - UEFA Champ. 01/02 104,95
 - Wipeout Fusion 104,95
 - WWF Smackdown 3 39,95
- GEBRAUCHT PS2:**
- Armored Core 2 79,95
 - Eternal Ring 69,95
 - F1 ab 59,95
 - Formel 1 2001 59,95
 - Kessen 79,95
 - Moto GP 59,95
 - NHL 2001 69,95
 - Pool Master 69,95
 - Timesplitters 79,95
 - Zone of the Enders 69,95
 - ...und viele andere Gebrauchtspiele für PSX

- PlayStation 2: Zubehör:**
- PlayStation 2 569,-
 - Action Replay 2 89,95
 - Double Force Pad 39,95
 - DVD Region X 59,95
 - DVD Remote Cont. 34,95
 - Vertikal Ständer ab 19,95
 - Memory Card 8 MB 79,95
 - Memory Card 16 MB 99,95
 - Multi Tap 59,95
 - Super Video Kabel 29,95
 - 4 x 4 Evolution 59,95
 - 7 Blades 99,95
 - Age of Empires 2 104,95
 - Alone in the Dark 99,95
 - Arctic Thunder 99,95
 - Armored Core 2 89,95
 - Army Men... ab 69,95
 - ATV Off Road 104,95
 - Bloody Roar 3 99,95
 - Bouncer, The 104,95
 - City Crises 79,95
 - Crazy Taxi 99,95
 - Dark Cloud 99,95
 - Dave Mira Freestyle 99,95
 - Dead or Alive 2 84,95
 - Disney Dinosaur 89,95
 - Donald Duck Quack 99,95
 - Driving Emotion 89,95
 - Ephemeral Fantasia 99,95
 - ESPN Hockey 99,95
 - ESPN: Snowboarding 89,95
 - Eternal Ring 99,95
 - Evergreen 99,95
 - Extermination 104,95
 - Extreme G3 99,95
 - F1 2001 89,95
 - F1 Champ. S. 2000 99,95
 - F1 Racing Champ. 79,95
 - FIFA 2001 89,95
 - Flucht von Monkey I. 104,95
 - Formel 1 2001 84,95
 - Fur Fighters + 99,95
 - Gran Turismo 3 104,95
 - GTA 3 uncut 104,95
 - Gun Griffon 89,95
 - Heroes of M & M 99,95
 - Int. Track & Field 79,95
 - Kengo: Master 89,95
 - Klonoa 2 104,95
 - Knock Out Kings 99,95
 - Le Mans 24 89,95
 - Lego Racers 2 99,95
 - Lotus Challenge 99,95
 - MDK 2 99,95
 - Moto GP 84,95
 - MX Rider 104,95
 - NBA Street 104,95
 - NHL 2002 104,95
 - Oni 59,95
 - Onimusha Warlords 104,95
 - Operation Winback 99,95
 - Orphen 104,95
 - Paris Dakar Rally 99,95
 - Portal Runner 109,95
 - Projekt Eden 104,95
 - RC Revenge 79,95
 - Rayman Revolution 99,95
 - Ready to Boxing 2 69,95
 - Red Faction 104,95
 - Red Faction a/uncut 139,95
 - Resident Evil C.V.X 104,95
 - Ridge Racer 5 79,95
 - Ring of Red 99,95
 - Rumble Racing 99,95
 - Rune: Viking Warlord 99,95
 - Shadow of Memories 99,95
 - Slipheed 104,95
 - Sky Odyssey 99,95
 - Smugglers Run 59,95
 - Smugglers Run 2 99,95
 - Spy Hunter 99,95
 - Star Wars Starfighter 89,95
 - Star Wars S.B. Racing 89,95
 - Streetfighter Ex 3 99,95
 - Surfing H3O 49,95
 - Tekken Tournament 89,95
 - Theme Park World 99,95
 - This is Football 104,95
 - Thunderhawk: Oper. 104,95
 - Time Crises 2 104,95
 - Time Splitters 99,95
 - Unreal Tournament 89,95
 - Warriors of M & M 69,95
 - WDL: Thunder Tanks 59,95
 - WDL: Warjetz 59,95
 - World Cha. Snooker 104,95
 - X-Squad 89,95
 - Zone of the Enders 79,95
- Action Replay 69,95**
- Adapter/ MOD ab 39,95
 - Analog Pad (inkl. Dauerfeuer, Zeitlupe & Programmierung) 29,95
 - Antennenkabel 19,95
 - CD Leerhüllen 10er Set 4,95
 - Cyber Shock 39,95
 - Dual Force ab 29,95
 - Gehäuse ab 19,95
 - Gun "G-Con" 59,95
 - Gun "Scorpion 2" 59,95
 - Joypad ab 9,95
 - Joypadverlängerung 9,95
 - Lenkrad ab 79,95
 - Memory Card 1MB 9,95
 - RGB Kabel ab 9,95
 - T-Shirt: Breath of Fire 9,95
 - T-Shirt PSX Symbol 14,95
 - X-ploder 9000 39,95
- DVD für je 29,95 DM:**
- ABENTEUER:** Rapa Nui
- ACTION:**
- Assassins "uncut" 39,95
 - Blast 39,95
 - Bullet in the Head 39,95
 - Dear Claudia 39,95
 - Drive 39,95
 - First Shot 39,95
 - Geballte Ladung (Fsk 18) 39,95
 - Leon (Fsk 18) 39,95
 - Stone Cold (Fsk 18) 39,95
 - The Thief 39,95
 - Watership Warrior 39,95
- DRAMA:**
- Die Verurteilten 39,95
- HORROR:**
- Aenigma (Fsk 18) 39,95
 - Bloodsucking Freaks 39,95
 - Blutmesse für den Teufel 39,95
 - California Axe Massacre 39,95
 - Clan der Vampire (Fsk 18) 39,95
 - Das Böse 3 "uncut" 39,95
 - Deadly Enemy (Fsk 18) 39,95
 - Dentist (Fsk 18) 39,95
 - Halloween 4 39,95
 - Killer Tongue (Fsk 18) 39,95
 - Langoliers "Steven King" 39,95
 - Manhattan Baby 39,95
 - Massacre "uncut" 39,95
 - Massaker in Klasse 13 39,95
 - Master of Horror 1-8 (je) 39,95
 - Patrick lebt! 39,95
 - Red Monks "uncut" 39,95
 - The Child (Fsk 18) 39,95
 - Vigilante (Fsk 18) 39,95
 - Wishmaster 2: Das Böse 39,95
- MANGA:**
- Akira 39,95
 - Der letzte Countdown 39,95
 - SCIENCE FICTION: Der letzte Countdown 39,95
 - Heroic Trio 39,95
 - Mars (Fsk 18) 39,95
 - The Apocalypse (Fsk 18) 39,95
- THRILLER:**
- Body Language 39,95
 - Gonin 39,95
 - Psycho Sisters 39,95
 - Tod im Spiegel 39,95
 - True Romance (Fsk 18) 39,95
 - Young Americans 39,95
 - Akte X: (7er Set) je 219,95
 - Black Rain 49,95
 - Con Air 54,95
 - Desperado & El Mariachi 54,95
 - Dune: Wüstenplanet 39,95
 - God's Army 39,95
 - Hannibal 61,95
 - Hellraiser 3 39,95
 - Matrix 49,95
 - Men in Black C.E. 54,95
 - Mumie 54,95
 - Star Gate D.C. 47,95
 - Star Wars Episode 1 59,95
 - Terminator 2 S.E. 64,95
 - True Lies 49,95
 - ...und viele andere Artikel!
- http://www.freaksshop.de**
- LADENGESCHÄFT:**
- Ladenpreise können abweichen
- 48143 Münster * Windthorststr. 13



James Bond 007 Agent im Kreuzfeuer

Die Welt braucht einen Helden und es gibt nur einen, der den Job erledigen kann: Bond, James Bond!

■ Nach diversen Bond-Games für PSone legt EA nun auf der PS2 mächtig los. Das neue Spiel rund um den smarten Geheimagenten ist – so viel sei schon mal vorweggenommen – ein echter Mega-Kracher. Ganz im Gegensatz zu den Vorgängern basiert die Story nicht auf einem der Kinofilme, sondern wurde extra für den Titel entwickelt. Beeindruckend dabei: Sämtliche Elemente, die einen guten Bond-Film ausmachen, sind ausnahmslos mit von der Partie. Schöne Frauen? Klar

doch! Während des Spiels werdet ihr die Bekanntschaft mit einer Reihe Amazonen machen, die euch allerdings nicht alle wohlgesinnt sind ...

Ihr wollt brachiale Action und den Einsatz von speziellen Waffen, die nur ein Mann mit der Lizenz zum Töten beherrscht? Bei *Agent im Kreuzfeuer* werdet ihr fündig! Euch steht der Sinn nach nervenzerfetzenden Verfolgungsjagden in Bond-typischen Fahrzeugen, ausgestattet mit Qs neuesten technischen Errungenschaften?

Selbst das bekommt ihr bei diesem Actionfeuerwerk der Sonderklasse geboten. Aber ein Agent muss nicht nur balieren können. Einige Missionen erfordern taktische Vorgehensweise. Beispielsweise müsst ihr euch durch Luftschächte an eure Gegner heranschleichen, um nicht das gesamte Wachpersonal auf euch aufmerksam zu machen.

ACTION WIE IM FILM

Es ist nicht schwer zu erraten, dass ihr Bonds Rolle bei diesem Spiel übernimmt.

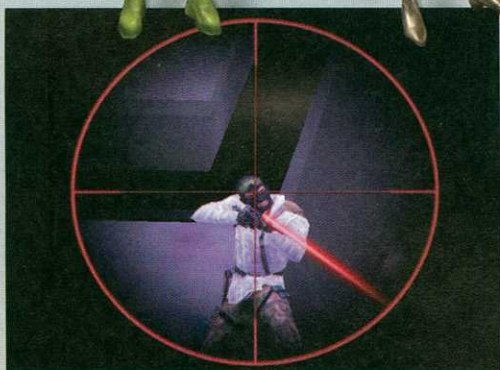
Hauptsächlich in der Ego-Ansicht geht's gegen den weiblichen Schurken und Kopf einer Terrororganisation, Malprave, die mithilfe von Klon-Technologie die Weltherrschaft an sich reißen will. Insgesamt warten zwölf actiongeladene Missionen auf euch, von denen etwa ein Drittel aus Aufträgen besteht, die ihr mit einem fahrbaren Untersatz ausführt. Dabei agiert

ihr je nach Fahr-Mission auf zwei unterschiedliche Arten: Entweder, ihr lenkt das Auto selbst durch die Straßen oder ihr werdet gefahren und nehmt feindliche Objekte mit euren Waffen aufs Korn. Sehr cool ist die Mission in Bukarest, bei der ihr zunächst mit einem Aston Martin durch die Stadt braust. Im zweiten Teil des Auftrags nehmt ihr sogar in einem Panzer Platz, um mit der durchschlagenden Bordbewaffnung gegen Hubschrauber und gegnerische Schergen vorzugehen. Die spannenden Fahrsequenzen sind grafisch voll auf der Höhe und laufen bis auf gelegentliche Ruckeleinlagen mit 25 Bildern pro Sekunde. Dafür bekommt ihr Explosionen en masse und auf den Straßen ist meist die Hölle los.

ABWECHSLUNG PUR

Das Hauptaugenmerk liegt bei *Agent im Kreuzfeuer* aber eindeutig auf den Ego-Shooter-Missionen. Aus der Ich-Perspektive ballert und schleicht ihr euch durch die unterschiedlichsten Locations auf der ganzen Welt. Hier bleibt es in den meisten Fällen euch überlassen, ob ihr mit Hightech-Waffen und mächtigem Radau die fiesen Anhänger Malpraves platt macht oder lieber vorsichtig und mithilfe von Spionagetools vorgeht. Am besten funktioniert ein Mittelweg zwischen beiden Taktiken. Die inzwischen etablierte Steuerung mit beiden Analog-Sticks kommt auch bei den

■ Freund und Feind auf einen Blick.



■ Sniperwaffen sind des Agenten bester Freund und sorgen auf große Entfernung schnell und elegant für Ruhe.



■ So manches Mal bedrängen euch fliegende Gegner aufs heftigste. Aber Bond hat meist ein passendes Gegenmittel parat.



Unterwegs mit Bond

■ Neben den Ego-Shooter-Passagen macht ihr es euch in den unterschiedlichsten Fahrzeugen bequem. Im Verlauf des Spiels fahrt ihr einen BMW Z8, einen Aston Martin sowie einen BMW 750iL. Als besonderes Schmankerl sorgt ihr mit einem Panzer für mächtig Rabatz in den Straßen Bukarests.





■ Wird Alarm ausgelöst, stürmen eine Menge feindlicher Truppen auf euch zu. Dann heißt es, Ruhe bewahren und mit kurzen, gezielten Feuerstößen dem bunten Treiben ein Ende bereiten. Blut fließt übrigens nicht bei der brachialen Action.

Ego-Shooter-Abschnitten von *AiK* zum Einsatz. Wichtige Hilfen bei euren Missionen sind neben dem halbautomatischen Zielsystem natürlich Qs zahlreiche Gimmicks. So könnt ihr mit der Kralle Abgründe überbrücken oder mit dem Laser Schlösser aufschweißen. Übrigens laufen diese Missionen mit 50 Bildern in der Sekunde, wobei die Framerate bei viel Action auf dem Screen deutlich in die Knie geht. Dies wird aber durch grandiose Optik, tolle Lichteffekte und perfekt modellierte und heftig ballern- de Gegnerscharen wieder wettgemacht. Der tolle Multiplayer-Modus für bis zu vier Spieler rundet den hervorragenden Gesamteindruck ab. Bond-Fans und Actionspieler greifen zu und freuen sich auf einen atmosphärischen Top-Titel!

Uwe Hönig



■ Hier ballert ein feindlicher Helikopter eine Brücke zu Klump. Jetzt hilft nur Vollgas, um mit einem waghalsigen Sprung über die Trümmer zu segeln.



■ Die spannende Story wird in Spielgrafik weitergestrickt. Dabei dürfen hübsche Frauen natürlich nicht fehlen.



■ In manchen Situationen lohnt es sich, durch die „Hintertür“ und auf leisen Sohlen in einen Raum einzudringen.

„Agent im Kreuzfeuer ist trotz kleiner Schwächen der Hammer!“



Das Game spielt sich ungelogen wie ein Bond-Film. Meistens kommt es euch wirklich so vor, als wärt ihr der Agent Ihrer Majestät persönlich. Grafik, Sound und das actiongeladene Gameplay sind bis auf ein paar kleine Mängel super. Die Grafik-Engine geht des Öfteren derb in die Knie, was den Spielspaß aber nicht im Geringsten mindert. Dafür sind die Missionen höchst abwechslungsreich und die tolle (zwar etwas überladene) Steuerung erlaubt jederzeit perfekte Kontrolle. Der einzige Grund, warum dem Titel 90 % verwehrt blieben, liegt darin, dass die zwölf Missionen zu schnell durchgespielt sind. Die höheren Schwierigkeitsgrade bieten danach noch einige Herausforderungen, aber dennoch wünscht man sich einen etwas größeren Umfang.

Anzeige

D
Devil May Cry
STEHT FÜR
DANTE

JAMES BOND 007 AGENT IM KREUZFEUER

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-4
Genre: Action
Termin: 29. November
Preis: 119,- DM
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Entwickler: EA Games
Hersteller: Electronic Arts
Internet: www.electronicarts.de
USK-Freigabe: Ab 16 Jahren

GRAFIK
86%

SOUND
90%

SPIELSPASS

88%

„007 sollte in keiner gut sortierten Spiele-sammlung fehlen!“



■ Smuggler's Run 2 bietet gnadenlose Offroad-Action mit abgefahrenen Vehikeln fernab von Verkehrsregeln oder moralischen Bedenken.



■ In einigen Missionen gilt es, neben dem Ausliefern von Schmuggelware auch noch mit der beinhalten Konkurrenz fertig zu werden.

Smuggler's Run 2

Nach dem Überhit GTA III gibt euch Rockstar Games erneut die Gelegenheit, eine Schmuggler-Karriere **jenseits von Recht und Gesetz** anzustreben.

■ Als Mitglied einer abgebrühten Schmugglertruppe ist es eure Aufgabe, illegale Waren an jeden zu liefern, der ordentlich bezahlt. Angebot und Nachfrage bestimmen das Geschäft,

moralische Bedenken sind nicht gefragt. Um eurem Ruf alle Ehre zu machen, müsst ihr beweisen, dass ihr nicht nur ein hervorragender Fahrer, sondern auch ein ausgebuffter Taktiker

seid. Nur wer sich in den ausladenden Arealen auskennt und weiß, wo er sich im Notfall vor Verfolgern verstecken kann, hat eine Chance, die Früchte seiner Arbeit zu genießen.

VOLLGAS PUR - FERNAB DER SPUR

An Bord eurer hochgetunten Buggys braust ihr in 36 Missionen durch unwirtliche Landschaften in Vietnam und Russland. Leider ist euer illegaler Lieferservice vielen Leuten ein Dorn im Auge, weswegen

Regierungstruppen, Polizeieinheiten und konkurrierende Schmugglerbanden alles daran setzen, euren Geschäften ein Ende zu machen. In den Missionen gilt vor allem eines: Drückt auf die Tube und lasst euch nicht erwischen! Im Gegensatz zum Vorgänger hat sich beim Gameplay nicht allzu viel getan. Nach wie vor brechtet ihr innerhalb eines Zeitlimits durch technisch sauber inszenierte Levels, sammelt ein Paket an Punkt A auf und transportiert es mit Vollgas zu Punkt B. Damit das Ganze nicht zu einfach wird, tretet ihr in einigen Abschnitten gegen konkurrierende Banden an, die versuchen, euch den Kunden abzuja-gen, kämpft gegen knappe Zeitlimits oder müsst fliegende Ziele verfolgen. Da sich nicht jedes Fahrzeug für jeden Auftrag eignet, habt ihr die Wahl zwischen acht Höllenmaschinen, die ihr im Laufe der Handlung freischalten könnt.



■ Dieser Truck eignet sich hervorragend für illegale Transporte größerer Pakete und Waren.



i Getunte Motoren und abgefahrne Buggys

Super Buggy

Geschwindigkeit	80
Beschleunigung	90
Handling	66
Gewicht	53

■ Der Super-Buggy ist der Prototyp eines Offroad-Fahrzeugs. Seine besonderen Stärken liegen in den Bereichen Höchstgeschwindigkeit und Beschleunigung. Sein gutes Handling macht ihn zum idealen Fahrzeug für den ambitionierten Schmuggler.



D-5 Hondo

Geschwindigkeit	65
Beschleunigung	55
Handling	70
Gewicht	64

■ Dieser Jeep ist wie geschaffen für illegale Aktionen abseits öffentlicher Verkehrswege. Obwohl er sehr leicht ist, verfügt er über einen sehr starken Motor, der besonders in bergigen Gegenden von Vorteil sein kann, um Feinde abzuhängen.



Baja Truck

Geschwindigkeit	71
Beschleunigung	68
Handling	67
Gewicht	75

■ Dieser zweckentfremdete Renn-Truck besitzt eine große Ladefläche und durchschnittliche Motorenleistung. Durch das stabile Chassis erreicht er eine perfekte Kombination aus Kraft und Stabilität. Selbst zum Transport von Menschen ist er gut geeignet.



Kavastov

Geschwindigkeit	73
Beschleunigung	42
Handling	62
Gewicht	100

■ Dieses eigenartige Fahrzeug ist eine Mischung aus Jeep und Panzer. Trotz seines Kettenantriebs erreicht der Kavastov eine erstaunliche Höchstgeschwindigkeit. Aufgrund seines hohen Gewichts und der starken Panzerung kann er gegnerische Kräfte zermalmen.



Jedes der Fahrzeuge bietet euch ein nettes Schadensmodell und Extras wie Nitrobooster oder Bomben.

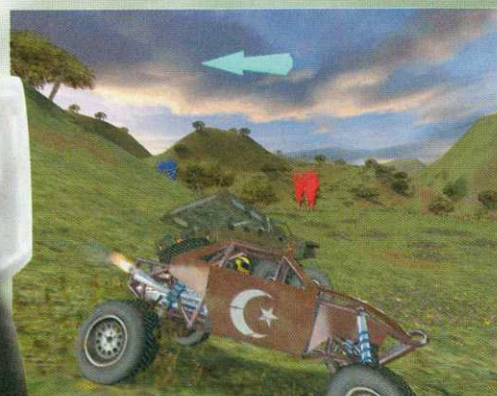
TECHNISCHE WEITERENTWICKLUNG.

Von der technischen Seite zeigt *Smuggler's Run 2* deutlich, dass die Programmierer die

Sony-Hardware im Griff haben. Wo ihr früher durch relativ karge Landschaften gebügelt seid, zeigen sich heute detailstrotzende, lebendige Szenarien. Landminen explodieren, Regen prasselt auf euer Verdeck, Schnee sorgt für matschige Straßen – sogar idyllische Blumenwiesen gibt es zu sehen.



■ Besonders die Vietnam-Levels sind grafisch beeindruckend in Szene gesetzt, Blumenwiesen und sich im Wind wiegende Palmen inklusive.



■ Mit den abgefahrenen Buggys durch die Pampa zu brettern, ist – trotz fehlender Abwechslung – Spielspaß pur.



■ Die Orte, an denen ihr eure Ware abliefern müsst, sind durch unübersehbare Rauchzeichen gekennzeichnet.

Schöne Rauch- und Explosionseffekte sorgen für echtes Schmuggler-Feeling, das von der gelungenen Kameraführung stets ins richtige Licht gesetzt wird. Trotz der hohen Fülle an grafischen Spielereien bleibt das actionreiche Geschehen stets flüssig und frei von hereinplappenden Objekten. Die Steuerung geht ebenfalls in Ordnung. Seltsam ist allerdings, dass alle acht Vehikel sich bei hohen Geschwindigkeiten perfekt steuern lassen, im unteren Geschwindigkeitsbereich hingegen herumbocken wie ein altes Moped. Beim Sound bleiben die Entwickler ebenfalls ihrer mit *Smuggler's Run* eingeschlagenen Linie treu und engagierten mit Kevin „Master Reece“ Saunderson eine alten Detroit-Techno-Helden, der für passende Beat-Unterhaltung sorgt. Nette Minispiele wie Zeitfahren oder Zweispieler-Matches lassen auch den Multiplayer-Fan zum Zuge kommen.

Henry Ernst

„Smuggler's Run ist gnadenlose Action mit einer Prise Taktik.“



Smuggler's Run wurde in fast allen Belangen konsequent verbessert. Flüssige Grafik und die haarsträubende Action sorgen für Schmuggler-Feeling pur. Blitzschnelle Verfolgungsjagden durch Dschungel und Wüstengebiete machen anfangs Laune, lassen aber nach ein paar Spielstunden etwas Abwechslung vermissen. Die stellenweise unglaublich hartnäckigen Gegner dürften euch des Öfteren verzweifeln ins Pad beißen lassen. Habt ihr genug vom Singleplayer-Dasein, könnt ihr in abwechslungsreichen Multiplayer-Spielen mit euren Kumpels um die Wette heizen bzw. im Konkurrenzkampf Pakete abliefern oder euch Waren abjagen. Wer den Vorgänger mochte, wird *Smuggler's Run 2* lieben.

Anzeige

E

Devil May Cry
STEHT FÜR
ENDLICH

SMUGGLER'S RUN 2

☐ CD	☒ DVD	☐ Lenkrad
☒ Analog	☒ Dual Shock	☐ Tastatur
☐ Maus	☐ Lightgun	

Spieler:	1-2
Genre:	Rennspiel
Termin:	Erhältlich
Preis:	DM 119,-
Schwierigkeitsgrad:	Mittel - schwer
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Angel Studios/Rockstar
Hersteller:	Take 2
Internet:	www.take2.de
USK-Freigabe:	Ab 12 Jahren

GRAFIK
79%

SOUND
80%

SPIELSPASS

81%

„Ein Fest für notorische Bleiüße und Freunde des Vorgängers“



■ Diese Abwandlung des Handplants ist ein Balanceakt, der eure Energieleiste noch oben schnellen lässt.



■ Auch in solch heiklen Situationen hat Bucky Lasek ein Lächeln auf den Lippen. Kein Wunder, bei dem Job ...



■ Der Mctwist ist ein Special Move, der nur bei sehr steilen Rampen ausgeführt werden kann.

Tony Hawk's Pro Skater 3

It's not a trick, it's a Tony! Was die Jungs von Neversoft hier abgezogen haben, haut selbst Nicht-Skater aus ihren Socken.



■ Für diesen Drahtseilakt braucht ihr gute Nerven. Ein kleiner Fehler und es folgt eine der vielen Sturzanimationen.



■ Mit ein wenig Übung könnt ihr die Tricks kombinieren und einen hohen Multiplikator erreichen. Jetzt regnet es Punkte!

i Online-Anbindung

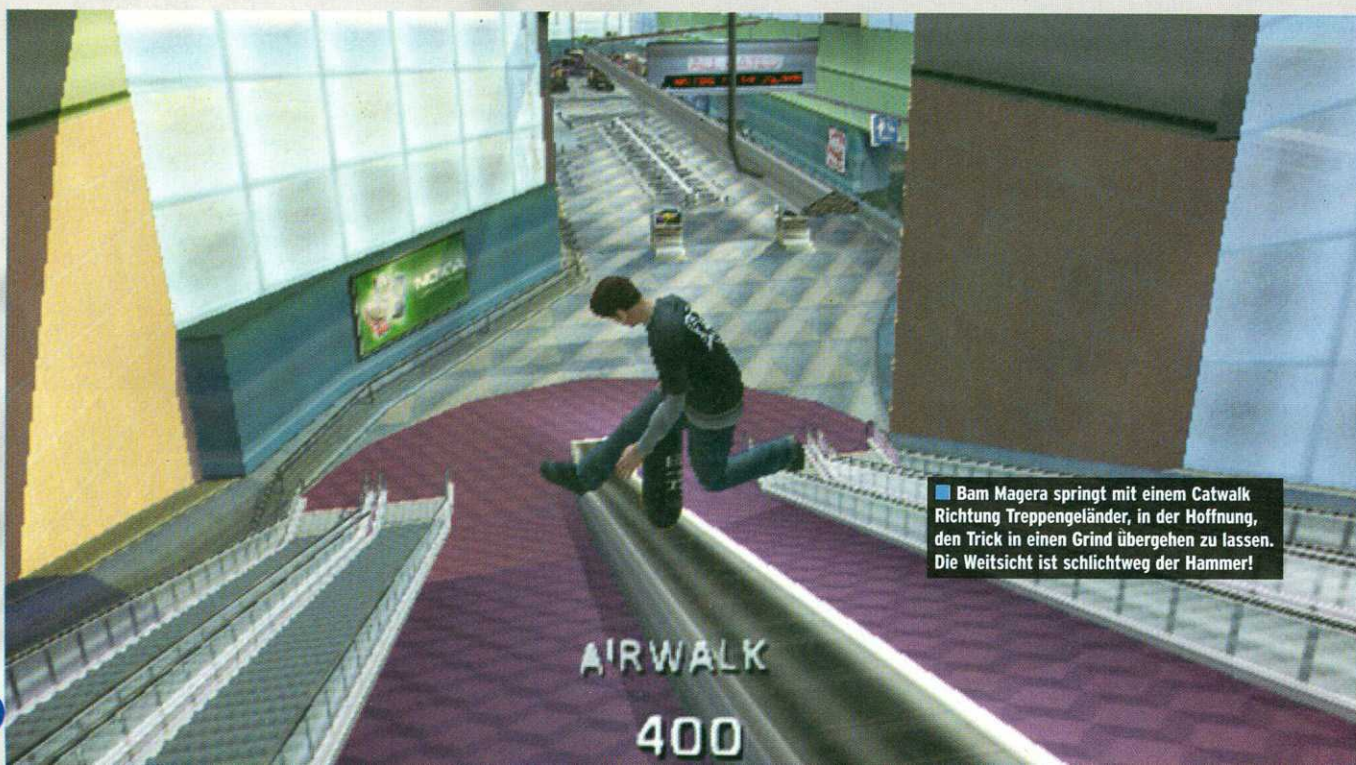
■ Ein Internet-Modus ist bei *THPS 3* vorhanden, konnte aber leider nicht getestet werden. Grund hierfür ist die fehlende Surfer-Struktur. Ein Zeitpunkt, wann die sehnstchtig erwarteten Surfer aktiv werden, war zum Redaktionsschluss nicht bekannt. Sicher hingegen ist, dass ihr das Skate-Highlight mit bis zu vier Leuten im Netz zocken könnt. Die von den Vorgängern bekannten Spielmodi „Graffiti“ und „Trick Attack“ garantieren einen unterhaltsamen Internet-Auftritt des Titels. Über eventuelle Team-Matches gibt es bis dato keine Informationen.

■ Endlich ist es so weit! Das 128-Bit-Zeitalter geht auch an Tony nicht spurlos vorüber und sorgt für den bis jetzt imposantesten Auftritt des Skateboard-Königs. Ende November erwartet euch ein unvergleichliches Skate-Erlebnis.

TREFFEN DER SZENEGRÖSSEN
Egal, ob Bucky Lasek oder Rune Cliffberg, bei *Tony Hawk's Pro Skater 3 (THPS3)* wollte jeder mit von der Partie sein. Die insgesamt 13 Top-Skater wissen, warum. In unglaublicher grafischer Brillanz gibt sich die Roll-

brett-Prominenz ein wirklich sehenswertes PS2-Stelldichein. Zocker, die bereits in den Genuss der beiden ersten Teile gekommen sind, werden sich bei *THPS 3* sofort zurechtfinden, denn die Steuerung ist nahezu gleich geblieben. In atemberau-

bender Geschwindigkeit betreten die Athleten geschmeidig durch die acht riesigen Areale und zeigen alle möglichen (und unmöglichen) Tricks, die das magische Brett hergibt. Sollte euch keiner der vorgegebenen Sportler zusagen, dann könnt



■ Bam Magera springt mit einem Catwalk Richtung Treppengeländer, in der Hoffnung, den Trick in einen Grind übergehen zu lassen. Die Weitsicht ist schlichtweg der Hammer!



■ Wenn eure Energieleiste bis oben aufgefüllt ist, dann kann euer Skater abgefahrene Special Moves ausführen.



■ In Kanada führt euer Weg durch gefährliche Waldstücke, deren optische Umsetzung Neversoft mehr als gelungen ist.

i Das perfekte Deck

■ Ohne das richtige Board geht nix. Für euch haben wir die wichtigsten Komponenten zusammengetragen.

Die Rollen: Gibt's bei THPS 3 alle. Und das auch noch in sämtlichen Farben. Einfluss auf das Fahrverhalten haben sie allerdings nicht.

Die Achsen: Je nach Wahl lässt sich euer Board härter beziehungsweise weicher steuern. Bei den Decks sind die Achsen bereits dabei.



Die Decks: Im Skate-Shop gibt's davon über 100 (!) Stück. Jedes Deck hat sein eigenes Design und andere Fahreigenschaften.

Das Griptape: Es verleiht euch sicheren Stand auf dem Brett. Hier gibt es Unterschiede im Design und im Haftungsgrad.

ihr euch ein eigenes Talent zusammenbasteln. Lasst eurer Kreativität freien Lauf und verpasst euren Jungs stilvolle Tattoos und tiefe Narben. Könnt ihr euch vorstellen, wie Tony mit Piratenhut und Gipsarm aussieht? Im Spieler-Editor erfahrt ihr die Antwort. Ist die Frage des Outfits geklärt, könnt ihr euch in den Karriere-Modus stürzen, denn nur hier lassen

sich Levels freischalten. Die Aufgabenstellungen von THPS 3 sind denen der Vorgänger sehr ähnlich. Neben der obligatorischen Punktehatz müsst ihr versteckte Videokassetten finden und bestimmte Tricks zeigen. Obendrein hat Neversoft einige Überraschungen parat. Wundert euch nicht, wenn ihr dazu aufgefordert werdet, für einen „dünnen Mann“ den

Haustürschlüssel zu finden oder lästigen Taschendieben das Handwerk zu legen.

VORBILDICHE TECHNIK

Die Grafik-Engine schaufelt konstant 60 Bilder pro Sekunde auf den Bildschirm und geht auch bei lebhaften Szenen nicht in die Knie. Besonders gelungen sind die sauberen Animationen der Skater. Bewegungsabläufe und Gestiken wirken wie aus einem Guss und lästige Ruckler bleiben aus. Durch die bildbuchmäßigen Kameraperspektiven bleibt euch kein Detail verborgen und ihr behaltet immer die Übersicht. In verzwickten Situationen könnt ihr mit dem rechten Analogstick den Blickwinkel selbst bestimmen. Etwas nervig sind lediglich die Ladezeiten zwischen den einzelnen Levels.

MÄCHTIGE SOUNDKULISSE

Die authentischen Fahrgeräusche und der umwerfende Soundtrack von THPS 3 sorgen für einen Satz heiße Ohren.

„THPS 3 ist der Traum aller Skateboard-Fans!“



Ralph Wollner

Wer sich diesen Titel nicht kauft, dem ist nicht zu helfen. Tony Hawk hat mich wieder einmal vom Hocker gehauen und meine ohnehin hohen Erwartungen bei weitem übertroffen. Noch nie hat Skaten in einem Videospiel so viel Spaß gemacht wie bei THPS 3. Die vielen Extra-Boards und die versteckten Bonuslevels versprechen höchste, lang anhaltende Spielmotivation. Tony Hawk ist ein Ausnahme-Titel, der in keiner Spielesammlung fehlen darf. Worauf wartet ihr noch? Greift zu, ihr werdet es nicht bereuen!

Tony hat höchstpersönlich die Playlist zusammengestellt und dabei seine Lieblingsbands Motorhead, Pennywise, NoFX und Deftones nicht vergessen. Ein Vertrag mit Warner-Music ist bereits unterschrieben und bald wird die Spielermücke als erstklassiger Rock-Sampler in unseren CD-Läden stehen.

Ralph Wollner



■ Wenn hier der Absprungwinkel nicht stimmt, erwartet Tony ein heißes Bad in der glühenden Stahlmasse. Den Wikingerkut hat Tony Hawk im Skate-Shop erworben. Dort warten noch etliche weitere Überraschungen auf euch!

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-4
Genre: Skateboard
Termin: Ende November
Preis: DM 119,-
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Entwickler: Neversoft
Hersteller: Activision
Internet: www.activision2.com
USK-Freigabe: Ab 6 Jahren

GRAFIK
89%

SOUND
92%

SPIELSPASS

91%

„THPS 3 ist eine würdige Fortsetzung der Kult-Skate-Reihe!“



■ Die schwierigen Über-Tricks geben viele Punkte und sehen einfach toll aus. Wenn ihr vier dieser Tricks in einem Rennen schafft, dann wartet eine Überraschung auf euch.



■ Milchgesicht Mac hat sich mit der bezaubernden Elise angelegt und bekommt eine satte Standpauke. Das wird er so schnell nicht vergessen.

SSX Tricky



Snowboard-Fans, freut euch! Rechtzeitig zur kalten Jahreszeit präsentiert EA den lange erwarteten Nachfolger des erfolgreichen Launch-Titels und sorgt für **krachige Pisten-Action**.

■ Das Leben eines Boardercross-Profis ist hart. Die Konkurrenz ist groß und nur die waghalsigsten Fahrer haben eine Chance, den World-Cup zu gewinnen. Und dann sind da noch die ständigen Querelen mit den Kollegen ...

GESTEIGERTES AGGRESSIONSPOTENZIAL

Die durchgeknallte Snowboard-Posse zeigt sich von ihrer forschenden Seite. Insgesamt bilden

zwölf Schneeathleten (beim Vorgänger waren es acht) eine Gruppe, die von internen Spannungen nicht verschont bleibt. Jeder kleine Schubser (rechter Analogstick) zieht laute Flüche nach sich und verschlechtert das Verhältnis zum jeweiligen Fahrer. Nach dem Rennen zeigt euch eine übersichtliche Statistik die emotionale Lage der abgefahrenen Gruppe an. Wer zu viel drängelt, wird schon bald

vom Rest der Truppe kollektiv aufs Korn genommen und am Sieg gehindert. Geht bei den kleinen Falls mit Bedacht vor und verschont diejenigen, die euch wohlgesinnt sind. Sollte sich eine Beziehung drastisch verändert haben, dürft ihr einen kleinen, aber feinen Filmausschnitt bewundern, in dem sich die Betroffenen die Meinung geigen beziehungsweise sich gegenseitig loben.

FRISCHER WIND IM ALTEN SPIELKONZEPT

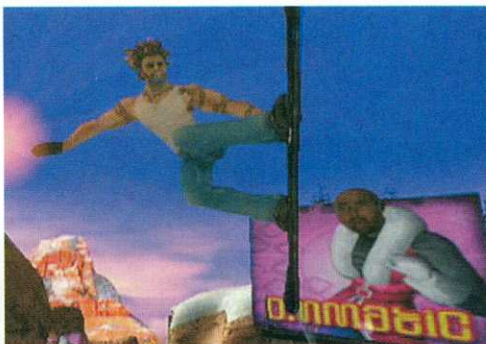
Eigentlich handelt es sich bei *SSX Tricky* nicht um einen zweiten Teil, sondern um ein aufgepepptes Update. Die zehn Strecken werden eingefleischten *SSX*-Fans teilweise sehr bekannt vorkommen, denn bei acht Kursen handelt es sich um überarbeitete Versionen des Vorgängers mit neuen Passagen und versteckten Abkürzungen. In



■ Beim Überspringen des letzten Hügels vor dem Ziel erwarten euch fantastische Pyro-Effekte und der frenetische Jubel der Fanscharen.



■ Im Zweispielermodus könnt ihr via Splitscreen eure Freunde herausfordern und packende Rennen erleben.



■ Der muskelbepackte Snowboarder Psymon gibt bei seinen Sprüngen eine sehr gute Figur ab.

knallharten Renn-Sessions könnt ihr die Fähigkeiten eures gewählten Schnee-Heizers steigern und damit bessere Fahrleistungen erzielen. Es ist wichtig, möglichst oft einen Platz auf dem begehrten Siegertreppchen zu ergattern, um weitere Extras, wie abgefahrene Klamotten, bessere Boards und weitere Bonusstrecken freizuspielen. Neben dem Welt-Cup-Modus stehen euch der Einzelspiel- und der Practise-Mode zur Verfügung. Ein liebevoll gestaltetes Stunt-Tutorial wehrt euch in die Kunst der schwierigeren Tricks ein und belohnt euch bei erfolgreichem Absolvieren mit Bonusfeatures. Im Gegensatz zum Vorgänger hat der Energiebalken mehrere Funktionen. Während ihr bei *SSX* den aufgeladenen Balken nur als Geschwindigkeitsboost verwenden konntet, dient er nun auch dazu, Über-Tricks zu vollführen.

Ein solcher Mega-Stunt bringt wahnsinnig viele Punkte und sieht einfach verdammt cool aus. Für einen gestandenen Über-Trick bekommt ihr einen Buchstaben. Solltet ihr es schaffen, das Wort T-R-I-C-K-Y zusammenzubekommen, dann erwartet euch eine sensationelle Überraschung ...

WINTER-ACTION MIT TECHNISCHEN PROBLEMCHEN

Kleiner Wermutstropfen: Wenn sich viele Sportler gleichzeitig auf der Mattscheibe tummeln, geht die Grafik-Engine deutlich in die Knie. Die Hintergrundtexturen sind nett, hätten aber ein bisschen mehr Schärfe vertragen können. Dank der bewährten Steuerung könnt ihr euren Athleten dafür butterweich durch den Tiefschnee gleiten lassen und geschmeidige Bewegungen ausführen. Untermalt wird das Spiel von fetziger, abwechslungsrei-

cher Boardermucke. Besonders erwähnenswert ist die hervorragende Soundcodierung der DVD. Mit einer geeigneten Anlage dürft ihr dieses Spiel im digitalen DTS-Soundformat genießen.

Ralph Wollner

„Bewährtes Spielkonzept mit einigen Verbesserungen.“

SSX Tricky ist ein gelungenes Snowboard-Spektakel mit abgefahrenen Effekten. Leider kam es bei der uns vorliegenden Testversion immer wieder zu kleinen Slowdowns und Ruckel-Anfällen. Angesichts der Tatsache, dass seit dem ersten Teil fast ein Jahr vergangen ist, hätte ich grafisch ein bisschen mehr erwartet. Auch wenn das Spiel großen Spaß macht, bietet *SSX Tricky* wenig Neues. *SSX*-Neulinge werden an diesem Titel allerdings ihre helle Freude haben und können sich auf ein vergnügliches Winterabenteuer einstellen.



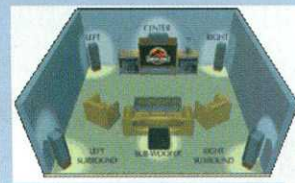
Ralph Wollner



■ Lange Grinds lassen euren Energiebalken in die Höhe schnellen und außerdem bringen solche Aktionen sehr viele Punkte. Aber aufgepasst! Ein Absturz aus dieser Höhe würde katastrophale Blessuren nach sich ziehen.

i DTS - Digital Theater Sound

■ Dieses hochmoderne Soundformat wurde erstmals 1993 in Steven Spielberg's *Jurassic Park* vorgestellt. Der brillante Raumklang versetzt die Kinobesucher auf der ganzen Welt in Begeisterung. Mittlerweile kann man sich das auditive Erlebnis auch nach Hause holen. Eine passende Anlage teilt das Signal auf mindestens sechs Kanäle auf (5.1-Surround-Sound) und bietet euch High-End-Audio vom Feinsten.



Anzeige

I

Devil May Cry

STEHT FÜR INNOVATIV

SSX TRICKY

- | | | |
|--|--|-----------------------------------|
| ☐ CD | ☒ DVD | ☐ Lenkrad |
| ☒ Analog | ☒ Dual Shock | ☐ Tastatur |
| ☐ Maus | ☐ Lightgun | |

Spieler: 1-2
 Genre: Snowboard
 Termin: 29. November
 Preis: DM 119,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel
 Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
 Entwickler: EA Sports BIG
 Hersteller: Electronic Arts
 Internet: www.electronicarts.de
 USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK
81%

SOUND
86%

SPIELSPASS

85%

„Für Pisten-Rowdys ist *SSX Tricky* genau das Richtige!“

Shaun Palmer's Pro Snowboarding



Der Bad Guy der Snowboard-Szene feiert sein PS2-Debüt und präsentiert ein schnelles Spiel mit **vielen Finessen und abgefahrenen Stunts.**

■ Activision weiß, wie der Hase läuft. Neben dem Überflieger *Tony Hawk's Pro Skater 3* haben die emsigen Trendsportspiele-Produzenten mit *Shaun Palmer's Pro Snowboarding* ein weiteres Ass im Ärmel. Freut euch auf ein actiongeladenes Weihnachtsfest der Superlative.

HARTE BURSCHEN UND STEILE PISTEN

Entwickelt hat *Shaun Palmer's Pro Snowboarding* (Shaun Palmer's) das Team von UEP Sys-

tems, welches sich in der Vergangenheit mit der *Cool Boarders*-Serie einen Namen gemacht hat. Im Gegensatz zu den eher rennorientierten *Cool Boarders*-Titeln ist *Shaun Palmer's* ganz klar trickbasiert. Die zehn lockeren Athleten bügeln durch insgesamt acht Levels und zeigen dabei Kunststücke wie vom anderen Stern. Neben den ganzen Stunts dürft ihr die verschiedenen Aufgaben nicht vergessen. Genau wie beim großen Bruder

Tony Hawk's Pro Skater 3 müsst ihr versteckte Gegenstände finden und vorgegebene Punktzahlen toppen. Auch Spezialmissionen wie Yuppies erschrecken und Skihütten verwüsten sind zu meistern. Wenn ihr vier Aufträge in einem Level erfüllt habt, könnt ihr euer Können im nächsten Areal unter Beweis stellen. Während der schnellen Abfahrten müsst ihr eure Umgebung stets nach Trickmöglichkeiten absuchen. Eine lange Stromleitung ist der ideale Ort für einen spektakulären Grind, während sich einge-

schneite Hüttendächer optimal als Sprungschanze eignen. Besonders lohnend sind die Trick-Kombinationen, die genau wie bei *Tony Hawk* den Multiplikator in die Höhe treiben. Mit den unteren Schultertasten (L2 und R2) könnt ihr nach einem Manöver den Switch (Drehung des Boards) ausführen und mit dem nächsten Trick beginnen, ohne dabei den Multiplikator zu verlieren. Mit ein wenig Übung sind Mammut-Stunts kein Problem. Aber Vorsicht! Diese Mega-Kombinationen machen süchtig und meist will man zu viele Tricks auf einmal machen. Wer am Ende nicht mit leeren Händen dastehen will, sollte die Folge rechtzeitig abbrechen.



■ Bei hohen Geschwindigkeiten stieben bei einem Grind die Funken. Die Steuerung ist jetzt sehr sensibel.



■ Sensationsgierige Fotografen versuchen, euch in spektakulären Posen abzulichten. Ein guter Shot bringt Extrapunkte.

Just Bring It



■ Kurt und Billy scheinen harte Wrestling-Matches mit gemütlichen Schmusestunden zu verwechseln ...



■ Beim Royal Rumble fliegen die Fetzen. Bis zu acht Kämpfer tummeln sich gleichzeitig im Ring.



■ Solltet ihr euren Gegner in die Ringecke getrieben haben, dann könnt ihr grandiose Finishing-Moves einleiten.

Entscheidungen treffen, die einen großen Einfluss auf das weitere Spielgeschehen haben. Ab und zu solltet ihr die Backstage-Räume nach neuen Teampartnern durchforsten und kleinere Zwistigkeiten mit Kollegen beilegen.

KLOBIGE MUSKELPROTZE

Gegenüber den beiden PSone-Vorgängern hat die technische Präsentation von *WWF Smackdown!* gewaltig angezogen. Trotz dieser Verbesserungen bleibt die Grafik weit hinter den Möglichkeiten der PlayStation 2

zurück. Die Kämpfer bewegen sich ungenau und wirken in manchen Situationen unbeholfen. Grund dafür sind die relativ wenigen Polygone, die für die Darstellung der Körper verwendet wurden. Etwa 800 Dreiecke wurden mit dreidimensionalen Texturen versehen, was die Recken teilweise etwas pixelig erscheinen lässt. Bei den Köpfen hat THQ sich mehr Mühe gegeben. Rund 500 Polygone mit feinen, dreidimensional gezeichneten Texturen lassen die Schädel der Athleten plastisch und originalgetreu erscheinen.

Sogar Emotionen, wie zum Beispiel Wutausbrüche, lassen sich sehr gut erkennen. Die Auseinandersetzungen laufen mit flüssigen 60 Bildern pro Sekunde ab, was gerade bei den flotten Wurftechniken besonders ins Gewicht fällt. Mit guten Animationen und schnellen Bewegungen schleudern sich die Riesen durch den Ring. Wenn sich die Kämpfer nicht gerade aufs Kreuz legen, wirken ihre Bewegungen teilweise etwas abgehackt und unbeholfen. Die Steuerung wurde aus den bekannten Vorgängern übernom-

men und kann zu Beginn für leichte Verwirrung sorgen.

Ralph Wollner

„Haut euch gegenseitig die Grütze aus der Birne.“

Wrestling-Fans werden mit diesem Titel ihre helle Freude haben. Die vielen Spielmodi und die zahlreichen WWF-Kämpfer halten alle Nachwuchsringer lange in Atem. Dennoch wirkt der Titel etwas billig. Das Publikum sieht aus wie eine Armee von Pappaufstellern und auch der neue Story-Modus glänzt nicht gerade mit spielerischem Tiefgang. Nach einigen Einzelkämpfen hatte ich die Nase voll. Der Multiplayer-Modus hingegen eignet sich hervorragend als Party-Game und zur Frustbewältigung.



Ralph Wollner



■ Aus einem gut angesetzten Würgegriff gibt es so gut wie kein Entkommen. Der Unterlegene ringt sichtbar nach Luft.

WWF SMACKDOWN! JUST BRING IT

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-4
Genre: Wrestling
Termin: Ende November
Preis: 119,- DM
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
Entwickler: Yuke's
Hersteller: THQ
Internet: www.thq.de
USK-Freigabe: Ab 16 Jahren

GRAFIK
76%

SOUND
82%

SPIELSPASS

78%

„Umfangreiches Arcade-Catching mit technischen Mängeln.“

World Rally Championship

PS-strotzende Rallye-Cars, tollkühne Fahrer und grandiose Optik - fertig ist der Hit! Holt euch die staubigen Weltmeisterschaftspisten direkt ins Wohnzimmer.



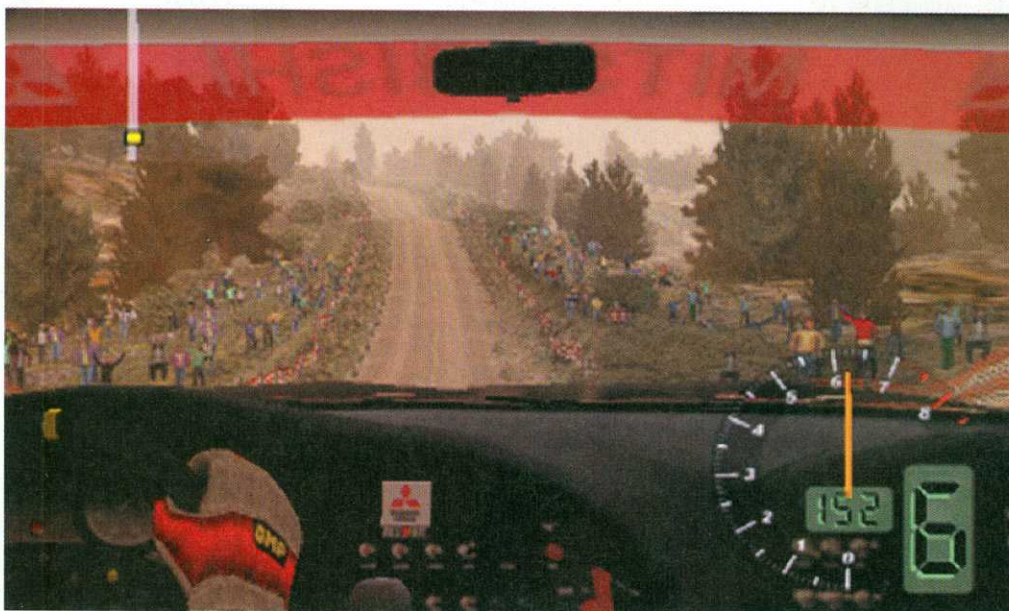
■ Alle Schadensanzeigen rechts unten zeigen rot. Dies war das Ergebnis eines zünftigen Unfalls und der Weg bis zum Etappenziel gestaltet sich nun schwierig.

■ Nachdem die PSone für Rallye-Fans geradezu eine Traumkonsole war und Titel wie *Colin McRae Rally* oder *V-Rally* sich höchster Beliebtheit erfreuten, war es auf der PS2 bislang recht still um den staubigen Motorsport. Lediglich der Rallye-Mode bei *GT 3* hatte das Zeug, die Fans zu fesseln. Nun ändert sich die Situation mit dem brandneuen *World Rally Championship* schlagartig. Mit einer offiziellen Lizenz ausgestattet, bekommt ihr alle Fahrer und Teams der aktuellen Weltmeisterschaft serviert. Alle Fahrer? Halt, einer fehlt und zwar Colin McRae, dessen Exklusivvertrag bei Codemasters

nach wie vor Bestand hat. Deshalb steht dort, wo sein Name im Spiel auftauchen sollte, lediglich ein Platzhalter. Das soll uns aber nicht weiter stören, denn das worauf es bei einem Rallye-Spiel letztendlich ankommt, ist das Fahrverhalten der Boliden. Dies ist bei *WRC* prima ausgefallen. Mit viel Schmackes könnt ihr die 300-PS-Geschosse um die haarigten Kurven sliden lassen. Habt ihr euch erst mal an die etwas schwammige Steuerung gewöhnt, klappen auch haarsträubende Fahrmanöver, beispielsweise auf Schnee oder regennasser Fahrbahn. Überhaupt erfordert das Fahren auf schlüpfrigem Untergrund einiges mehr von euch, als wenn es auf trockenem Asphalt zur Sache geht. Die Kontrolloptionen erlauben den Einsatz des Analogsticks ebenso wie den des digitalen Steuerkreuzes. Mehrere Spielmodi inklusive einer Weltmeisterschaft (mit über 70 Originalstrecken der Saison) und einigen versteckten Etappen sorgen für reichlich Kurzweil.

TECHNISCHER ÜBERFLIEGER

World Rally Championship sieht unheimlich realistisch aus. Dazu trägt auf jeden Fall die beeindruckende Grafikengine bei. Ohne die geringsten Ruckler und ultraflüssig fegt die detaillierte Landschaft an euch vorbei. Zusätzlich werdet ihr mit Partikeleffekten wie Rauch oder Staub verwöhnt, wobei die obligatorischen Lichteffekte ebenfalls nicht zu kurz kommen. Ähnlich



■ Mit Vollgas springt ihr über eine Kuppe. Aus der Innenperspektive kommt dabei das Gefühl auf, als würdet ihr tatsächlich im Auto sitzen.



■ Rallye-Cars verfügen über eine einheitliche Motorisierung von 300 PS.



Der WRC-Rennzirkus:



■ Seit diesem Jahr ist es erklärtes Ziel des WRC-Managements, die Serie rund um die PS-strotzenden Rallye-Boliden der motorsportbegeisterten Masse etwas näher zu bringen. Schließlich hat der Rallye-Sport ziemlich mit seinem Nischendasein zu kämpfen. Da sich die aktuelle Saison nun dem Ende nähert, wollen wir euch an dieser Stelle über den aktuellen Stand der Weltmeisterschaft informieren:

Vom 22. bis 25. November findet das Finale in England statt. Die Rally of Great Britain dieses Jahr wird der spannendste Saison-Abschluss der Rallye-Geschichte. Niemals zuvor lagen drei Fahrer in der Punktzahl so eng beieinander und jeder der Teufelskerle kann die Meisterschaft noch für sich entscheiden.

Pos.	Name	Team	Punkte
1.	Colin McRae	Ford	42
2.	Tommi Makinen	Mitsubishi	41
3.	Richard Burns	Subaru	40



■ Auf den Schneepisten Schwedens geht's mit Karacho voran. Nur die nächste Kurvendurchfahrt wird durch den höchst rutschigen Untergrund gefährlich ...

wie bei *Gran Turismo 3* werdet ihr von der tief stehenden Sonne regelrecht geblendet. Darüber hinaus trägt euer Fahrzeug nach heftigen Unfällen deutlich sichtbare Schäden davon und auf extrem staubigen Pisten könnt ihr dabei zusehen, wie euer Rennwagen immer mehr verschmutzt. Die Fahrer sind

akribisch in jedem Detail den Originalen nachempfunden und sogar lebensecht animiert. Wie es sich für ein realistisches Rallye-Spiel gehört, gibt es auch Wettereffekte zu bestaunen. Auf jeder Etappe erwarten euch neue Wetterverhältnisse, wie beispielsweise dichtes Schneegestöber. Darüber hinaus dürft

ihr sogar Nachtrennen fahren. Beeindruckend ist auch das physikalische Schadensmodell: Setzt ihr euren Boliden in den Graben, zieht dies - je nach Aufprall - Fahrwerk, Lenkung oder den Motor in Mitleidenenschaft. Dann heißt es beten und mit halber Kraft gen Etappenziel schleichen, um dort eure

Karre wieder auf Vordermann zu bringen. Für Rallye-Fans ist *WRC* auf jeden Fall ein Glücksgriff und ihr bekommt eine tolle Rennspielerfahrung ohne große Schwächen geboten.

Uwe Hönig



■ Die Nachtfahrten bieten tolle Echtzeit-Lichteffekte und fordern naturgemäß eure volle Konzentration.



■ Nach einem Sturz über den Abhang werdet ihr nach drei Sekunden auf die Straße zurückgesetzt.

„Genau das richtige Spiel für alle Rallye-Begeisterten!“



WRC sieht einfach hervorragend aus und macht tierischen Spaß. Auch wenn das Fahrverhalten zunächst ein wenig schwammig anmutet, kommen Simulationsfans unter anderem wegen des Schadensmodells voll auf ihre Kosten. Wer sich zu den Rallye-Freaks zählt, der muss sich *WRC* ganz groß auf seinen Weihnachtswunschzettel schreiben. Rennspielanhänger im Allgemeinen sollten alleine schon wegen der tollen Technik, die nur durch kleine Pop-ups am Horizont getrübt wird, mindestens einen Blick riskieren.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

- ☐ CD ☒ DVD
- ☒ Analog ☒ Dual Shock ☒ Lenkrad
- ☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-2
 Genre: Rennspiel
 Termin: 28. November
 Preis: DM 117,25
 Schwierigkeitsgrad: Mittel
 Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
 Entwickler: Evolution Studios
 Hersteller: Sony
 Internet: www.wrc.com
 USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK

85 %

SOUND

74 %

SPIELSPASS

86%

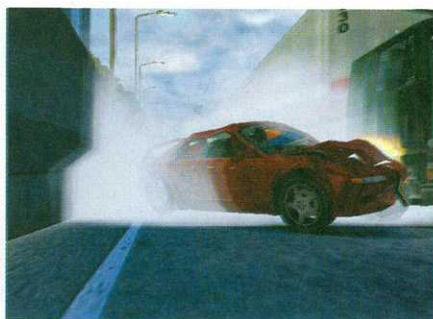
„Taucht mit *WRC* in ein realitätsgetreues Rallye-Spektakel ab.“



■ Die Replays sind von bestechender Qualität, können aber nicht ganz mit denen von *GT 3* mithalten.



■ Bei leichten Berührungen mit gegnerischen Fahrzeugen muss es nicht zwangsläufig zu einem fatalen Crash kommen.



■ Einmal nicht aufgepasst ... Im Gegensatz zur Realität geht's bei Burnout nach einem Unfall einfach weiter.



■ Ein Crash lässt sich nun kaum noch vermeiden. Da nützt auch die Lichthupe des entgegenkommenden Autos nichts.

Burnout

Illegale Straßenrennen, heftige Unfälle und eine unverschämt flotte Optik!

■ Im Wesentlichen handelt es sich bei *Burnout* um ein Rennspiel wie jedes andere. Allerdings wird bei Acclaims neuem Rennstrecken geheizt, sondern es geht über höchst belebte Großstadtstraßen, Highways oder knifflige Bergpassagen. Dabei müsst ihr euch gegen drei andere mutige Raser behaupten, die vor Unfällen ebenfalls nicht gefeit sind. Auf den Straßen herrscht nämlich reger Verkehr, dem ihr tunlichst ausweichen solltet, um spektakuläre Zusammenstöße zu vermeiden. Diese werden euch in einer kurzen Sequenz präsentiert, bei

der das ausgefeilte Schadensmodell zum Einsatz kommt. Physikalisch korrekt und mit einem coolen Verwischeffekt aufbereitet, zerlegt es eure Karren nach allen Regeln der Kunst. Dabei zerbersten Scheiben, Trümmer fliegen umher und die Karosserie wird realistisch deformiert. Gott sei Dank wird euer Fahrzeug wie von Zauberhand kurz danach völlig intakt wieder auf die Straße gesetzt und die Hatz kann weitergehen. Insgesamt 14 zum Teil unglaublich lange Strecken dürft ihr mit einer Auswahl an fiktiven Boliden unsicher ma-

chen. Euer Ziel ist natürlich, die Konkurrenz hinter euch zu lassen, wobei gute Fahrleistungen mit Bonusvehikeln belohnt werden. Im späteren Verlauf könnt ihr sogar einen Bus erspielen oder in einem Laster Platz nehmen. Dabei ist das Fahrverhalten der Fahrzeuge äußerst unterschiedlich, wobei die direkte Steuerung für perfekte Kontrolle sorgt. Besonders riskante Manöver laden eine Energieleiste auf. Das so genannte „Burn-Meter“ könnt ihr anschließend per Knopfdruck einsetzen, um mit besonders viel Schmaackes durch den Verkehr zu schießen. Eindrucksvoll liefert die Grafik-Engine ruckelfreie 60 Bilder pro Sekunde, wobei aber leider ein paar Abstriche bei der Auflösung gemacht werden mussten. Das berühmte PS2-Kantenflimmern fällt deswegen störend auf. Trotz zahlreicher Verkehrsteilnehmer und der anson-

„Arcade- und Ridge-Racer-Fans werden begeistert sein.“



Uwe Hönig

Burnout bringt perfektes Straßenrennen-Feeling auf eure PS2. Sich mit Vollgas durch den belebten Großstadtdschungel zu schlängeln macht diebischen Spaß. Nur das Kantenflimmern trübt die Freude ein wenig. Anarchisch veranlagte Autofahrer werden bestens bedient, wobei die toll gemachten Crashszenen auf die Dauer doch ziemlich nerven. Immerhin motivieren euch diese Fahrtunterbrechungen, fehlerfrei durch die Gegend zu brausen. Rennspielbegeisterte sollten sich *Burnout* auf jeden Fall vormerken.

sten fabelhaften und schnellen Optik reicht es wegen Flimmerattacken und den auf die Dauer lästigen Unfallwiederholungen nicht ganz zum Hit. Zusätzlich wird der Schwierigkeitsgrad im späteren Spielverlauf ganz schön happig und selbst Profifahrer haben zu kämpfen.

Uwe Hönig



■ Die Hintergründe sind abwechslungsreich und optisch ansprechend gestaltet. Leider stört das PS2-Kantenflimmern ein wenig.

BURNOUT

☐ CD	☒ DVD
☒ Analog	☒ Dual Shock
☐ Maus	☐ Lightgun
	☐ Lenkrad
	☐ Tastatur

Spieler:	1-2
Genre:	Rennspiel
Termin:	16. November
Preis:	DM 109,-
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Criterion Studios
Hersteller:	Acclaim
Internet:	www.acclaimworld.de
USK-Freigabe:	Ohne Beschränkung

GRAFIK
80%

SOUND
82%

SPIELSPASS

84%

„Heizen, bis die Reifen qualmen und das Blech ächzt!“

's move[®] bewegt



Der Kult unter den Stiften jetzt als Aboprämie.
Holen Sie sich für ein Jahr PSG und Sie erhalten
den STABILO 's move the elastic writer -
als kostenloses
Dankeschön.

**STABILO 's move the elastic
writer - organische Form,
griffig-elastische Oberfläche
und elastische Spitze, aber
eigentlich unbeschreiblich.
Man muss ihn einfach fühlen,
deshalb: get 's move and
feel 's move!**

feel it

Bitte einfach Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: PSG, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf oder computec.abo@pvz.de.
Für Österreich: Leserservice GmbH, St. Leonharder Str. 10, A-5081 Anif. Eine Übersicht über alle Aboangebote findet ihr im Internet unter: www.playstationgames.de

PSG im Abo:

Pünktlich

Keiner kriegt sie früher

Praktisch

Lieferung per Post,
Gebühr bezahlt der Verlag

Vertrauensgarantie: Diesen Auftrag kann ich ab Absendung
(Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen.
*Die rechtzeitige Absendung ist für die Postkarte, Brief, E-Mail an
PSG, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf
oder computec.abo@pvz.de ist festzuhalten.



☐ **JA, ich möchte das PSG-Abo**
(DM 51,-/Jahr [= DM 4,25/Ausg.]; Ausland: DM 75,-/Jahr; 6S 390,-/Jahr)

Das Heft geht an (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail (für weitere Informationen)

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail (für weitere Informationen)

Das Abo gilt für mindestens ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens sechs Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für PSG.

Bitte senden Sie mir folgende Prämie:

„STABILO 's move the elastic writer“ (Art.-Nr. 2041)

(Die Lieferung erfolgt nur, so lange der Vorrat reicht)

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsgarantie:

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: PSG, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

COMPUTEC MEDIA AG, Dr.-Mack-Straße 77, 90763 Fürth; Vorstandsvorsitzender Christian Geltenboth



"MIT NEUEN KRÄFTEN AUSGESTATTET, WIRD RAZIEL OHNE PROBLEME DEN PLAYSTATION-2-GIPFEL STÜRMEN. EINSCHÄTZUNG: SUPER." (PLAYZONE 02/2001)



"SOWOHL GRAFISCH ALS AUCH SPIELERISCH HERAUSRAGENDES FANTASY-ABENTEUER MIT STARKER HANDLUNG." (OPM 01/2001)



"POSGOth LEBT! ES WARTET EIN ECHTER SUPERHIT AUF UNS." (PLAYPLAYSTATION 01/2001)



"SOLLTE DIE SPIELBARKEIT MIT GRAFIK UND ATMOSPHERE GLEICHZIEHEN, ERWARTET UNS EIN TOP-ACTION-ADVENTURE MIT DICHTER STORY." (OPM2 002/2001)

ÜBERLASSE DAS SCHICKSAL
NICHT DEM ZUFALL.
RAZIEL IST ZURÜCK, UM DER
VERGANGENHEIT EINE
ZUKUNFT ZU GEBEN.



SOUL REAVER 2™

THE LEGACY OF KAIN SERIES



PlayStation®2



EIDOS
INTERACTIVE



■ Vorsicht! Die Lebensenergie-Anzeige ist fast leer und ein weiterer Treffer bedeutet das Aus.



■ Die Sea Reaper halten sich riesige Ungetüme als Fortbewegungsmittel. Auf ihnen sind sie sehr schwer zu treffen.



■ Die kleinen Smarties sind stets frech und geben gerne schnippische Kommentare ab.

Giants: Citizen Kabuto

Zwar hat die Technik des PC-Hits bei der Konvertierung deutlich Federn gelassen, dennoch bleibt Giants ein außergewöhnliches Spielerlebnis.

■ Die fünf außerirdischen Meccs Baz, Tel, Reg, Gordon und Bennett haben sich ihren Urlaub völlig anders vorgestellt. Ein Antriebsschaden zwingt das ballerwütige Quintett zur Landung und verschlägt die Armen auf eine vermeintlich unbewohnte Insel. Der Schein trügt ...

VIELE, VIELE BUNTE SMARTIES

Kaum angekommen, gibt es für die fünf bis an die Zähne bewaffneten Soldaten gleich einiges zu tun. Das Volk der putzigen Smarties wird von den gemeinen Sea Reapern drangsaliert und einer ihrer Anführer bittet die harten Jungs um Hilfe. Ihr schlüpft in die Rolle des gefährlichen Trupps und ehe ihr euch verseht, steckt ihr mitten in einer Revolution, die von eu-

rer Einheit ausgelöst wurde. Neben den Smarties schmieden auch noch das Monster Kabuto und die schöne Prinzessin Delphi Pläne gegen das Terrorregime der Sea Reaper. Wenn ihr den winzigen Smarties dabei helft, Nahrung zu finden und Gefangene zu befreien, dann bedanken sich diese mit nützlichen Geschenken. Dazu gehören ein hilfreicher Jetpack und natürlich verschiedene Waffen. Nach und nach schlüpft ihr in die Rollen der Meccs, Prinzessin Delphis und des Ungetüms Kabuto und nehmt den Kampf gegen die zahlenmäßig überlegene Sea-Reaper-Armee auf.

TIEFSCHWARZER HUMOR

Das Spiel hat eine wundervolle Atmosphäre. Zum einen erzeu-

gen diese die niedlichen Smarties, die immer wieder mit witzigen Kommentaren und ulkigem Auftreten für Lacher sorgen, zum anderen sind es die vielen Zwischensequenzen, die tiefschwarzen Humor in das Spiel einfließen lassen. Die Aufgabenstellungen reichen von Smartie-Rettungen bis hin zu heftigen Metzel-Orgien mit den Sea Reapern und die Storyline verzweigt sich ständig. Grafisch ist Giants allerdings höchstens Durchschnitt – die tristen Texturen sind bestimmt nicht jedermanns Ding. Ab und an kommt es zu Slowdowns der Grafik-Engine, was sich aber aufgrund der abwechslungsreichen und witzigen Handlung locker verschmerzen lässt.

Ralph Wollner

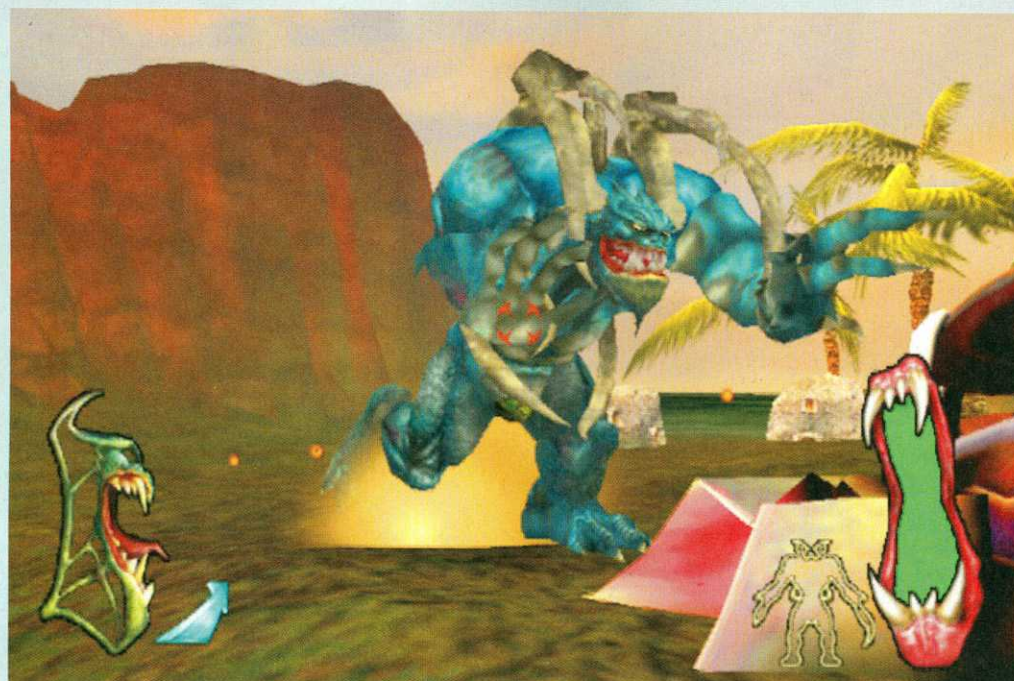


„Kämpft für die Freiheit der Smarties und besiegt die Sea Reaper!“

Ich finde Giants klasse!

Auch wenn die Grafik und die Farbgebung nicht allererste Sahne sind, so hat mich die abgefahrene Geschichte des Spiels sofort begeistert. Die Steuerung ist hervorragend und es macht einfach Spaß, mit dem Jetpack über den Planeten zu hopten. Die Mischung aus Jump & Run und Actionspiel ist sehr gelungen und sorgt für viele Überraschungen. Ich gehe jetzt heim und kümmere mich um die goldigen Kleinlinge!

Ralph Wollner



■ Auf dem unfreundlichen Planeten wimmelt es von Gefahren. Das riesige Monster Kabuto ist jedoch auf eurer Seite.

GIANTS: CITIZEN KABUTO

CD ☒ DVD ☐
Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad ☐
Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1
Genre: Action
Termin: Ende Dezember
Preis: DM 109,-
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
Entwickler: Planet Moon Studios
Hersteller: Virgin Interactive
Internet: www.vid.de
USK-Freigabe: Ab 12 Jahren

GRAFIK
77%

SOUND
80%

SPIELSPASS

81%

„Das innovative Gameplay macht einfach Spaß.“



■ Waghalsige Tricks bringen nicht nur Extrapunkte, sondern verleihen euch auch zusätzlichen Schub.



■ Mittels Splitscreen könnt ihr gegen eure Freunde antreten und spannende Rennen erleben.



■ Die heißen Stadionkurse fordern volle Konzentration. Ein kleiner Fehler kostet wertvolle Plätze.

Splashdown

Wer schon immer mal ein **Jet-Boot** vor südländischer Kulisse fahren wollte, liegt mit diesem Titel genau richtig.

■ In den letzten Wochen hat das Team von Rainbow Studios noch einmal mächtig Gas gegeben und *Splashdown* den letzten Schliff verpasst. Herausgekommen ist ein feuchtes Spielvergnügen mit hervorragenden Wassereffekten.

WENDIGE WASSERFLITZER

Splashdown ist Wasser-Action pur. Nachdem ihr euch für einen Fahrer entschieden habt, könnt ihr euch im Arcade-Modus direkt auf das kühle Nass begeben. Kaum ist das Startsignal gefallen, heizt euer Fahrer und seine fünf Kontrahenten los, dass einem die Spucke wegbleibt. Insgesamt sechs

Sea-Doos (so heißen die an Jet-Skis erinnernden Wasserflitzer) rasen über die wunderschöne Wasseroberfläche und drängeln und schubsen, was das Zeug hält, denn jeder will sich unbedingt einen Platz auf dem Siebertreppchen sichern. Auf den Pisten befinden sich gelbe Fähnchen, die es im Slalom zu durchfahren gilt. Verpasst ihr eine Markierung, so stirbt euer Motor ab und ihr verliert wertvolle Sekunden. Auf den zahlreichen, über die Rennareale verteilten Sprungschanzen könnt ihr der Konkurrenz zeigen, was ihr draufhabt. Gelungene, spektakuläre Tricks füllen eure Turboleiste auf und ver helfen eu-

rem Sea-Doo zu wahren Höchstgeschwindigkeiten.

GELUNGENE STEUERUNG

Die Wettbewerbe führen euch an traumhafte Strände (Australien, Maui), durch verwinkelte Stadtkurse (Rhein, Venedig) und zu spektakulären Stadionrennen (Madrid, Korea). Die etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung erweist sich nach kurzer Zeit als durchdacht. Wenn ihr die Spitze eures Gefährtes unter Wasser drückt (Analogstick nach oben), könnt ihr selbst

„Ganz besonders die herrlichen Wassereffekte sind allererste Sahne.“



Ralph Wollner

Bereits nach wenigen Runden auf dem herrlich dargestellten Wasser lässt ein *Splashdown* nicht mehr los. Die hervorragende Steuerung ermöglicht optimale Kontrolle über die spritzigen Sea-Doos. Lang anhaltender Spielspaß ist durch die vielen, liebevoll gestalteten Rennstrecken garantiert. Schade nur, dass Rainbow Studios die atemberaubenden Wassereffekte nicht noch besser genutzt hat. Ein paar Wellen hätten für noch mehr Action sorgen können. Rennspielfans und Wasserratten können bedenkenlos zugreifen!

durch engste Kurven preschen, während eine Gewichtsverlagerung nach hinten (Analogstick nach unten) für mehr Geschwindigkeit sorgt. Im Freeride-Modus könnt ihr fernab der Rennstrecken Bonusfeatures, z. B. neue Kleidung, finden. Wenn ihr allerdings zu weit hinausfahrt, dann bekommt ihr es mit einer böartigen Krake zu tun ...

Ralph Wollner



■ In den engen Kurven wird gedrängelt und geschubst. Jetzt heißt es Ruhe bewahren und vorbeiziehen.



SPLASHDOWN

- ☒ CD ☐ DVD
- ☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
- ☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-2
 Genre: Rennspiel
 Termin: Erhältlich
 Preis: DM 119,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel bis Schwer
 Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
 Entwickler: Rainbow Studios
 Hersteller: Infogrames
 Internet: www.infogrames.de
 USK-Freigabe: Keine Beschränkung

GRAFIK
82%

SOUND
84%

SPIELSPASS

84%

„Splashdown ist ein munteres Spiel mit hohem Unterhaltungswert.“



■ Durch Canyons zu steuern gestaltet sich nicht nur wegen der schlechten Sichtverhältnisse als äußerst schwierig.



■ Sobald ihr Bodenziele bombardiert, schaltet Top Gun leider in eine schwer kontrollierbare Außenperspektive.



■ Im Gegensatz zu Ace Combat verfügt Top Gun auch in Bodennähe über gute Texturen.

Top Gun: Combat Zones

Ihr übernehmt die Rolle eines furchtlosen Kampfpiloten, der am Himmel über allen möglichen Krisengebieten für Ordnung sorgt.

■ Mit *Top Gun* legen die ehemaligen PC-Experten von Digital Integration ihren ersten Konsolentitel vor. Wer allerdings eine Versoftung des 80er-Jahre-Films von Tony Scott erwartet, wird leider enttäuscht. Außer der Kampfflieger-Thematik hat das Spiel nichts mit dem Tom-Cruise-Streifen gemeinsam. Neben leichten Simulationsanleihen konzentrierten sich die Programmierer bei *Top Gun: Combat Zones* hauptsächlich auf eines: gnadenlose Luftkampfaktion. In jeder der 36 Mis-

sionen müsst ihr beweisen, wer das Ass unter den PS2-Piloten ist. Das Spiel gliedert sich in zwei Abschnitte: Flugschule (Academy) und Kampfeinsatz. Während ihr auf der Flugschule die grundlegenden Manöver und Tricks des Fliegeralltages erlernt, wird euch im Kampfmodus einiges abverlangt. Neben harten Dogfights warten auch haarige Tiefflugmissionen darauf, von euch gemeistert zu werden.

AM HIMMEL NICHTS NEUES

Um für die nötige spielerische Abwechslung zu sor-

gen, haben die Programmierer sieben verschiedene Flugzeugtypen, die sich in der Handhabung nicht allzu sehr voneinander unterscheiden, sowie jede Menge Waffen in den PS2-Hangar gepackt. An Bord eures Düsenjets jagt ihr durch Wüsten- und Gebirgsszenarien und holt alles vom Himmel, was nicht schnell genug den Afterburner einschalten kann, oder bombt Bodenziele zu Klump. Grafisch bietet *Top Gun* - genau wie sein großer Konkurrent *Ace Combat 4* - allenfalls Mittelmaß. Nette Texturen, Explosions- und Blur-Effekte sind zwar hübsch anzusehen, reißen aber niemanden mehr vom Hocker. Um den späten Grafikaufbau zu kaschieren, griffen die Programmie-

„Ballern, bis die Mündungsrohre glühen!“



Henry Ernst

Mit *Top Gun: Combat Zones* haben sich die Simulationsprofs von Digital Integration keinen großen Gefallen getan. Durchschnittliche Grafik, unspektakuläre Musik und das eintönige Missionsdesign sind eigentlich kein angemessener Konsolen-Einstand für das renommierte Team. Arcade-Fans werden trotzdem nicht enttäuscht, denn mit 36 Missionen ist *Top Gun* seinem Kollegen aus dem Hause Namco mehr als eine Flügelänge voraus. Wer allerdings auf anspruchsvolle Missionen à la *Thunderhawk* abfährt, sollte vorm Kauf besser ausführlich Probe spielen.

rer außerdem auf dichten Nebel zurück, der besonders in engen Canyons und Bodennähe die Orientierung erschwert und so zum Absturz führen kann. Ärgerlich, zumal die Steuerung ihren Dienst eigentlich recht zuverlässig erledigt und euch stets die optimale Kontrolle über euren Jet gibt.

Henry Ernst



■ Obwohl das Head-up-Display etwas gewöhnungsbedürftig ist, lassen sich damit hervorragend feindliche Flieger vom Himmel holen.

TOP GUN: COMBAT ZONES

☒ CD	☐ DVD
☒ Analog	☐ Dual Shock
☐ Maus	☒ Lenkrad
	☐ Lightgun
	☐ Tastatur
Spieler: 1	
Genre: Action	
Termin: Erhältlich	
Preis: DM 109,-	
Schwierigkeitsgrad: Variabel	
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.	
Entwickler: Digital Integration	
Hersteller: Virgin	
Internet: www.vid.de	
USK-Freigabe: Ab 12 Jahren	

GRAFIK	SOUND
73%	70%

SPIELSPASS
73%

„Unkomplizierte Arcade-Action ohne Tiefgang“

Geheimtipp zum Weitersagen:

50%

Preisersparnis im PSG-Miniabo

Brandheißer Insidertipp: Testen Sie zwei Ausgaben von PSG zum Preis von einer.

Einfach anrufen: 0451/49 06-700

PSG YOUR PROFESSIONAL
SECRET GUIDE

Gefällt Ihnen PSG, so müssen Sie nichts weiter tun. Sie erhalten das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 4,25 frei Haus - Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt Ihnen PSG wider Erwarten nicht, so geben Sie uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Eine Übersicht über alle Abangebote finden Sie im Internet unter: <http://abo.computec.de>



Arctic Thunder

Misslungene Automatenumsetzung ohne Pep.

■ Viele dürften dieses Motorschlitten-Spektakel aus der Spielhalle kennen. Die PS2-Konvertierung ist leider völlig auf der Strecke geblieben. Insgesamt versuchen 19 eigenartige Charaktere auf zwölf lieblos gestalteten Rennparcours die Nase vorne zu behalten. Im Spielverlauf geht alles drunter und drüber. Die hektische Kameraführung und der unübersichtliche Streckenaufbau machen die Orientierung nahezu unmöglich. Mit etlichen großkalibrigen Waffen könnt ihr eure Gegner in der Umgebung verteilen. Während der Rennen wechseln die Platzierungen ständig und die eigenartige Farbgebung des Spiels macht

das Chaos perfekt. Hin und wieder legen die Fahrer diverse Kunststückchen aufs Parkett, die glatt einem Kinderturnprogramm entstammen könnten. Für 110 Mark ist *Arctic Thunder* eine absolute Frechheit.

Ralph Wollner



■ Leider fallen bei Arctic Thunder nicht nur die Explosionen bescheiden aus.

ARCTIC THUNDER

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-2
 Genre: Rennspiel
 Termin: Erhältlich
 Preis: DM 110,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel
 Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
 Entwickler: Midway
 Hersteller: Konami
 Internet: www.midway.com
 USK-Freigabe: Ab 12 Jahren

GRAFIK

38%

SOUND

50%

SPIELSPASS

41%

Airblade

Cooler Skateboard-Feeling in luftigen Höhen.

■ Die Macher von *Burnout* haben sich für diesen Funsport-Titel einiges einfallen lassen. In dem Spiel geht ihr mit einem Hoverboard auf die Suche nach eurem Freund. Im Gegensatz zu Skateboard-Spielen spielt *Airblade* zum Teil in Schwindel erregenden Höhen. Die Steuerung wurde nahezu 1:1 von den *Tony Hawk*-Titeln übernommen und ist dementsprechend gelungen. Bevor ihr in einem der sechs Levels herumtollen könnt, müsst ihr zu vor einen Story-Modus meistern. Interessante Zwischensequenzen lockern den Spielverlauf auf und sorgen für eine gute Atmosphäre. Wenn ihr den Turbo einschaltet, verschwindet kurzzeitig die Optik und lässt euch in atem-

beraubendem Tempo durch die detaillierten Areale heizen. Per Splitscreen könnt ihr die wilden Rennen gemeinsam mit euren Freunden genießen. Der Soundtrack passt hervorragend zum Spiel.

Ralph Wollner



■ In den großen Arealen könnt ihr an allerlei Stangen herumschwingen.

AIRBLADE

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-2
 Genre: Trendsport
 Termin: Erhältlich
 Preis: DM 120,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel
 Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
 Entwickler: Criterion Studios
 Hersteller: Sony
 Internet: www.criterionstudios.com
 USK-Freigabe: Ab 6 Jahren

GRAFIK

85%

SOUND

83%

SPIELSPASS

81%

Victorious Boxers

Extravaganter Prügler mit lustigen Charakteren.

■ Dieser Titel ist eine Mischung aus EAs *Knockout Kings 2001* und Konamis *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2*. *Victorious Boxers* basiert auf einer japanischen Anime-Serie und versetzt euch in die Rolle des jungen, aufstrebenden Boxers Ippo. Auf seinem Weg zum Weltmeister-Titel muss er sich mit über 40 Widersachern messen. Vor den Kämpfen erhält Ippo von seinem Trainer genaue Instruktionen über die Stärken und Schwächen des Gegners. Anfangs habt ihr nur ein geringes Repertoire an Schlägen und Deckungsmöglichkeiten zur Verfügung. Mit der Zeit wird euer Schützling immer besser und beherrscht ziemlich abgefahre-

ne Kampftechniken. Zwischen den Kämpfen versuchen kurze Filmsequenzen Stimmung zu machen, was aufgrund der altbackenen Grafik nur selten gelingt. Box-Fans sollten sich dieses Spiel einmal ansehen.

Ralph Wollner



■ Autsch! Diesen rechten Kinnhaken wird er nicht so schnell vergessen können.

VICTORIOUS BOXERS

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-2
 Genre: Boxen
 Termin: Erhältlich
 Preis: DM 120,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel
 Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
 Entwickler: New Corporation
 Hersteller: Empire Interactive
 Internet: www.empireinteractive.com
 USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK

71%

SOUND

68%

SPIELSPASS

70%

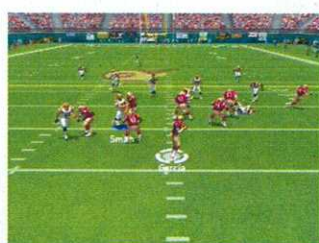
Madden NFL 2002

Fulminante Simulation mit allen Feinheiten.

■ Wieder einmal schafft es EA Sports, Realismus und hervorragende Präsentation perfekt zu kombinieren. Wer den ebenfalls erstklassigen Vorgänger gespielt hat, wird sich bei *Madden NFL 2002* schnell zurechtfinden. Die vielen Spielmodi, die bewährten NFL-Cards und die fachkundigen Spielanalysen von John Madden bieten alles, was das Football-Herz begehrt. Die In-Game-Grafik und die fernsehereife Präsentation sind erneut auf allerhöchstem Niveau. Anfänger werden von einem Trainer kompetent in die Geheimnisse dieser Sportart eingeweiht. Die vielen taktischen Möglichkeiten sowie sämtliche Originalspieler machen den Titel zu

einer hervorragenden Football-Simulation. Anhänger des beinhalten amerikanischen Rasenschachs dürften von *Madden NFL 2002* begeistert sein, denn dieser Titel ist die beste Football-Simulation für die PS2.

Ralph Wollner



■ Hier setzt Jeff Garcia von den San Francisco 49ers zum Wurf an.

MADDEN NFL 2002

☒ CD ☐ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-4
 Genre: Football
 Termin: Erhältlich
 Preis: DM 120,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer
 Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
 Entwickler: Electronic Arts
 Hersteller: Electronic Arts
 Internet: www.easports.com
 USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK

89%

SOUND

81%

SPIELSPASS

89%

visit the planet playzone

PLAYZONE kommt jetzt jeden Monat mit DVD:

Mit Videos, Reportagen, Tipps & Tricks,
Spielelexikon, Trailern von aktuellen DVD-
und Kino-Film-Neuheiten und und und.

Das alles für kosmische 9,99 DM!

**PLAYZONE, das PlayStation-
Magazin mit DVD!**



ZUBEHÖR

Ohne gutes Zubehör macht das Zocken nur halb so viel Freude. Deshalb stellen wir an dieser Stelle regelmäßig die ergiebigsten Spielspaß-Expander für die PlayStation 2 vor.

VGE Video Game Enhancer

ZUBEHÖR – Konfuzius sagt: „Nur was man sehen kann, lässt sich besiegen.“

Die Firma Nuwave bringt mehr Licht ins Dunkel und will mit dem VGE die Qualität des Fernsehbildes bei allen Konsolen entscheidend verbessern. Das Herz des Video Game Enhancers ist ein von Nuwave entwickelter Chip, der das Videobild analysiert, Kanten erkennt und durch Hervorheben einzelner Objekte den räumlichen Eindruck verstärkt. Das Gerät wird einfach zwischen der Spielekonsole (zum Beispiel der PlayStation 2) und dem Fernseher angeschlossen. Leider besitzt der VGE nur Cinch-Ein- und -Ausgänge, weshalb die Nutzung eines RGB-Signals unmöglich wird. Dennoch liefert dieses Produkt erstaunliche Ergebnisse. Mittels eines stufenlosen Reglers kann die Black-Level-

Control beliebig eingestellt werden. Sie hellt dunkle Bildpassagen auf, während die Lichtquellen nicht verändert werden. Auf diese Weise wird das Verhältnis der Hell- und Dunkelanteile nicht gestört und das Bild sieht auch nach der Aufbereitung „echt“ aus. Der besondere Clou ist der Enhance-Modus, der mit einem kleinen Schalter auf der Vorderseite des VGE aktiviert wird. Die Hintergrundtexturen erscheinen nun wesentlich plastischer und schärfer. Feine Details können jetzt erkannt werden und auch die Fernsicht ist besser. Der Zubehörteil kann per Knopfdruck bei der entsprechenden Konsole (32, 64 oder 128 Bit) angepasst werden.

Ralph Wollner



Der VGE ist ein schmuckes Kästchen, das euer Fernsehbild optimiert.

VGE - Video Game Enhancer

Preis: DM 129,-
Hersteller: Nuwave
Termin: Erhältlich
System: Alle Konsolen
Extras: Black-Level-Control
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

DVD Remote Control

FERNBEDIENUNG – Mini-Produkt mit großem Nutzen zum Niedrigpreis.

Das auffällig kleine Gerät verfügt über alle nötigen DVD-Funktionen. Insgesamt hat das robuste Kunststoffgehäuse über 18 qualitativ hochwertige Knöpfe mit angenehmem Druckpunkt. Großer Vorteil der DVD Remote Control ist die durchgeschliffene Empfangseinheit, weshalb ihr keinen Controllerport dauerhaft blockieren müsst. Per Knopfdruck könnt ihr zwischen Controller- und Fernbedienungsbetrieb umschalten, was euch lästiges Umstecken erspart. Für knapp 30,- DM ist dieser Artikel absolut empfehlenswert.

Ralph Wollner



DVD Remote Control

Preis: DM 29,-
Hersteller: Spiffy
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Extras: Durchgeschliffener Empfänger
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

Starter Kit

ZUBEHÖR – Genau das Richtige für PS2-Neulinge und Zocker mit schmalen Geldbeutel.

Die Firma MadCatz macht all denen, die sich gerade eine PS2 gekauft haben, ein praktisches Angebot. Mit dem Starter Kit erhaltet ihr eine erste Grundausrüstung für eure neue Konsole, ohne euch dabei finanziell zu weit aus dem Fenster zu lehnen. Der Dual-Force-2-Controller besitzt die von MadCatz gewohnte gute Qualität. Er verfügt über acht stabile Action-Buttons plus einer Turbotaste. Das beigelegte Verlängerungskabel erlaubt

euch, eure PS2 etwas weiter vom Fernseher zu parken als gewohnt – äußerst praktisch. Abgerundet wird das Starter Kit von einer kleinen, aber feinen DVD-Fernbedienung mit durchgeschliffener Empfangseinheit. Die Fernbedienung verfügt über die nötigsten DVD-Funktionen und liegt sehr gut in der Hand. Das Einzige, was euch jetzt noch fehlt, ist eine Memory Card. Für 90,- DM ist das Starter Kit eine preiswerte Möglichkeit, die Grundausrüstung der PlayStation 2 zu vervollständigen. Für die drei qualitativ hochwertigen Artikel geht der Preis auf jeden Fall in Ordnung.

Ralph Wollner

Starter Kit

Preis: Ca. DM 90,-
Hersteller: MadCatz
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Extras: Drei Zubehör-Teile
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■



Starthilfe für PS2-Debutanten! Mit diesem Set seid ihr gut ausgerüstet.

Game AV Selektor

ZUBEHÖR – Mithilfe des GAV könnt ihr drei Geräte an euren Fernseher anschließen.

Die Zubehörfirma hama beweist mit dem Game-AV-Selektor, dass hohe Qualität nicht unbedingt einen hohen Preis nach sich ziehen muss. Wer oft Home-Entertainment-Geräte wie DVD-Player, Videorekorder und Spielekonsolen benutzt, kennt das Problem des lästigen Umsteckens hinter dem Fernseher. Mit dem Game-AV-Selektor der Firma hama genügt ein schneller Griff zum Schalter der kompakten Box, um zwischen drei verschiedenen Endgeräten zu wechseln. Dazu stehen drei Eingänge – jeweils mit einer Video-Cinch und zwei Audio-Cinch-Buchsen – zur Verfügung. Der Fernseher wird über ein mitgeliefertes, 1,8 Meter langes Cinch-Kabel an den Game-AV-Selektor angeschlossen. Alle Buchsen sind vergoldet, um die Übertragungsqualität zu optimieren, wobei aber gesagt werden muss, dass ein AV-Signal nie die Qualität eines RGB-Signals erreicht. Das graue Kunststoffgehäuse ist mit den Maßen von

16x4x7 cm äußerst kompakt. Wirklich überrascht war ich vom Preis des Produktes. Für zirka 30,- DM ist dieses Gerät ein absolutes Schnäppchen.

Ralph Wollner

Der Game-AV-Selektor ist praktisch und preiswert zugleich.



Game AV Selektor

Preis: Ca. DM 30,-
Hersteller: hama
Termin: Erhältlich
System: Home-Entertainment-Geräte
Extras: Vergoldete Cinch-Kabel
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

i DVD-News

■ Als erster Titel im neuen Universal-Eigenvertrieb wird im März 2002 der dritte Teil der *Jurassic Park*-Saga in Deutschland veröffentlicht. +++ Warner wird in der nächsten Zeit einige Klassiker wieder veröffentlichen. Unter anderem darf sich der DVD-Fan auf *Der Herr der Ringe*, *Die Zeitmaschine* und *Doktor Schiwago* freuen. +++ Ab sofort übernimmt Warner in Deutschland den Vertrieb der New Line Cinema. Das von Warner erworbene Filmpaket beinhaltet unter anderem Peter Jacksons *Herr der Ringe*-Trilogie.

DVD-Charts

- Star Wars - Episode I**
Sci-Fi-Saga, USA 1999
Darsteller: Liam Neeson, Ewan McGregor
Regie: George Lucas
- Traffic**
Action, USA 2001
Darsteller: Michael Douglas, Catherine Zeta-Jones
Regie: Steven Soderberg
- Terminator 2**
Arni-Action, USA 1991
Darsteller: Arnold Schwarzenegger, Edward Furlong
Regie: James Cameron
- Miss Undercover**
FBI-Komödie, USA 2000
Darsteller: Sandra Bullock, William Shatner
Regie: Donald Petrie
- Die Mumie kehrt zurück**
Mumien-Action, USA 2001
Darsteller: Alun Armstrong, Brendan Fraser
Regie: Stephen Sommers

DVD-TESTS

Traffic

ACTION - Steven Soderbergs Oscar-prämiertes Meisterwerk ist jetzt endlich auf DVD erhältlich.

■ Steven Soderbergs neuer Film beschäftigt sich mit den Problemen Drogenhandel und Korruption, ganz in der Tradition der frühen Filme von Robert Altman oder Quentin Tarantino. Anstatt einem geradlinigen Handlungsstrang zu folgen, erzählt *Traffic* kleinere Geschichten, die sich erst im späteren Verlauf des Films zusammenfügen. Von korrupten Grenzpolizisten über die Frau eines Drogenbarons bis hin zu einem obersten Richter wird die Drogenproblematik von allen Seiten her beleuchtet. Wie für Steven Soderberg üblich, kommt die Action hierbei nicht

zu kurz, steht aber keinesfalls im Vordergrund. Durch die eindringliche und sehr persönliche Darstellung der Figuren vermeidet es *Traffic* auf geschickte Weise, sich anzubiedern oder den moralischen Zeigefinger zu erheben. Um den Film von Hochglanzprojekten à la Hollywood abzuheben, griff Soderberg auf eine fast schon an Dokumentationen erinnernde Darstellungsweise zurück. Verackelte Bilder, die mit einer Handkamera gemacht worden sind, verleihen dem vierfachen Oscar-Gewinner eine sehr authentische Note. Obwohl die DVD alles



andere als ein technisches Prachtstück ist, können wir *Traffic* jedem Freund des anspruchsvollen Unterhaltungskinos empfehlen.

Henry Ernst/Paul Krügel

Traffic

USK: 16
Sprachen: Dt./engl.
Bild: Widescreen 1.78:1, anamorph
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Interviews, Deleted Scenes, Making-of, Filmografien

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■ ■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■	■ ■ ■	■ ■

Pearl Harbor

DRAMA - Bombastische Action und herzerreißender Kitsch

■ *Pearl Harbor* erzählt die verzwickte Liebesgeschichte einer Krankenschwester und eines Kampfpiloten vor dem historischen Hintergrund des Angriffs auf Pearl Harbor. Wie von dem Duo Bruckheimer/Bay gewohnt, bietet *Pearl Harbor* bildschirmerschütternde Action und tolle Spezialeffekte mit einer kitschigen Liebesgeschichte. Typisches Popcorn-Kino zum Entspannen und Abschalten. Ideal für kuschelige Winterabende.

Pearl Harbor

USK: 12
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 16:9 Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Making-of, Extra-DVD, Musikvideo, Kino Trailer, Teaser Trailer u. v. m.

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■	■ ■	■ ■

Der Pate - DVD Collection

DRAMA - Francis Ford Coppolas Meisterwerk in einer Sammelbox



■ Francis Ford Coppolas Meisterwerke sind nun endlich als DVD erhältlich. Die in drei Teilen erzählte Geschichte der Corleone-Familie wurde komplett restauriert und um Szenen erweitert. Mit tonnenweise Hintergrundinformationen versehen, bietet euch die edel aufgemachte Sammler-Edition alles, was der Mafia-Fan begehrt. Diese aufwendige DVD-Box ist wirklich ein Angebot, das man nicht abschlagen kann.

Der Pate - DVD Collection

USK: 16
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 2,35:1, anamorph/16:9 Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Dokumentation, Deleted Scenes, Interviews, Stammbaum u. v. m.

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■ ■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

Men of Honor

DRAMA - Patriotisches Armeedrama mit Spitzenbesetzung



■ Der Schwarze Carl Brashear hat nur ein Ziel: Er will Kampftaucher bei den Marines werden. Auf seinem Weg dahin muss er sich nicht nur mit Rassismus und Vorurteilen auseinandersetzen, sondern verliert zu allem Überfluss auch noch einen Unterschenkel. Das kitschig-patriotische Machwerk von Georg Tillman versinkt im Pathos und ist trotz guter Darsteller wie Robert de Niro und Cuba Gooding jr. nur Genre-Fans zu empfehlen.

Men of Honor

USK: 12
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 2,35:1, anamorph/16:9 Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Audiokommentar, Making-of, Deleted Scenes, Musikvideo, Trailer

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■	■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■ ■	■ ■	■ ■

Der Schneider von Panama

THRILLER - Pierce Brosnans Debüt als Hosen flickender Agent



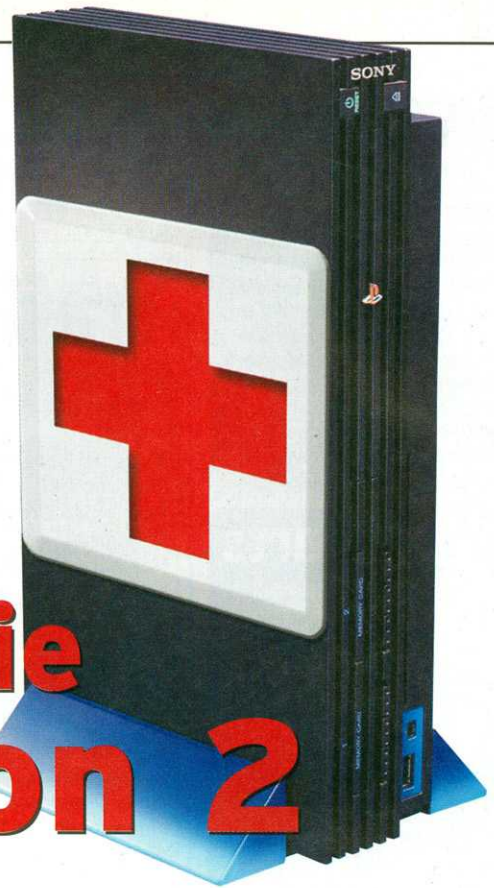
■ Wer sich mit Geheimdiensten einlässt, hat kein leichtes Leben. Diese bittere Erfahrung muss auch der Hauptdarsteller in dieser Agentengeschichte machen. Regie-Ass John Boorman inszenierte das Geheimdienst drama mit spielfreudigen Akteuren und viel Liebe zum Detail. Obwohl der Film einige Längen hat, ist er besonders für Fans des James-Bond-Darstellers Pierce Brosnan interessant.

Der Schneider von Panama

USK: 12
Sprachen: Dt./engl./franz.
Bild: 2,35:1, anamorph/16:9 Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Trailer, Audiokommentar, Filmografien, Alternatives Ende

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■	■ ■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■ ■	■ ■	■

Tipps zu 50 Spielen für die PlayStation 2



Für alle frisch gebackenen PlayStation-2-Besitzer unter euch haben wir hier zu 50 Spielen eine Auswahl unverzichtbarer Cheats, Tricks und Spielhilfen zusammengetragen. Viel Spaß beim Mogeln!

1 4x4 Evolution

Für das Offroad-Spektakel haben wir ein paar feine Cheats zusammengesucht, die ihr im Pause-Modus eingeben müsst.

Alle Trucks freischalten
Ihr erhaltet 25.000 Dollar

Normale Spielgeschwindigkeit
Hohe Spielgeschwindigkeit
Niedrige Spielgeschwindigkeit

L1, L2, R1, R2, □, □
L2, □, R1, □, R1, L1,
○, L2, □, R2, □, R1
L1, L2, R1, R2, ○, ○
L1, L2, R1, R2, □, □
L1, L2, R1, R2, □, L1

A All-Star Baseball 2002

Geht zum Freundschaftsspiel-Modus und drückt L2 + R2 oft hintereinander. Bei richtiger Eingabe hört ihr ein Klingeln. Jetzt sollten zwei neue Teams anwählbar sein: Dingers und Islanders.

Aqua Aqua

Mesozoic Era in Story-Modus freischalten
Beendet erfolgreich die Paleozoic Era im Puzzle-Modus.

Cenozoic Era in Story-Modus freischalten
Beendet die Mesozoic Era im Story-Modus.

Ancient Civilization in Story-Modus freischalten
Beendet die Cenozoic Era im Story-Modus.

Versteckter Zukunftslevel
Beendet alle vier Levels mit dem Rang eines Meisters, um einen versteckten Abschnitt im Story-Modus zu aktivieren.

Arctic Thunder

Die Eingabe der Codes erfolgt auf dem Auswahlbildschirm der Spielmodi.

Code

□, □, □, L1, ○ und Start

○, R1, R1, ○, R2 und Start

○, ○, L2, ○, ○, L1 und Start

R1, R2, □, ○, R1, R2 und Start

R1, R2, L2, L1, □ und Start

○, ○, R1, R2 und Start

○, □, ○, ○, □ und Start

□, ○, ○, R2, ○, ○ und Start

○, L1, □, R2, □, L2 und Start

□, □, ○, ○, L1, R1 und Start

□, □, ○, □, R2, □ und Start

Effekt

Atomic Snowball Pick-up

Jeder Pick-up ist

eine Booster-Aufwertung.

Alle Pick-ups sind entweder

Greifarme oder zufallsgeneriert.

Jeder Pick-up ist zufalls-

generiert.

Jeder Pick-up ist

eine Rooster-Aufwertung.

Alle Pick-ups sind entweder

Schneebomben oder zufallsgeneriert.

Superschweren Experten-

modus einschalten

Unsichtbarkeitsmodus aktiv

Wheelie-Modus einschalten

Dronen deaktivieren

Power-ups deaktivieren

Army Men: Sarge's Heroes 2

Gebt die Cheats während des Spiels ein.

Levelauswahl

Unbesiegbarkeit

Alle Waffen

Unsichtbarkeit

Mini-Modus

Riesen-Modus

FREEPLAY

NODIE

GIMME

NOSEUM

SHORTY

IMHUGE

ATV Off Road

Die besten Tipps für den Offroad-Spaß!

Expert-Modus aktivieren

Um das schwierige *ATV Off Road* noch schwieriger zu machen, könnt ihr den Profi-Schwierigkeitsgrad einstellen. Gebt einfach **ALLOUTAI** als Namen ein. Jetzt springt das Spiel zum Hauptbildschirm zurück. Wenn ihr nun das Spiel beginnt, wird jeder Fehler den Verlust des Rennens bedeuten.

Ravage 1000cc Quad-ATV freischalten

Beendet erfolgreich den Profi-Karriere-Modus.

Versteckter Streckenbereich

Um einen schönen Ausblick zu genießen, wählt „Querfeldein Enduro“-Modus und die „Fort Roberts“-Strecke. Des Weiteren stellt „Zeitrennen“ und „langes Rennen“ ein. Nachdem ihr das Rennen aufgenommen und den vierten Checkpoint passiert habt, sollte ein Gebäude vor euch liegen. Fahrt durch das offene Tor und haltet euch rechts. Dort einfach immer höher die Stufen hochfahren, bis ihr die Aussichtsplattform erreicht.

Cart Fury

Ruft das Cheat-Menü auf. Dort könnt ihr diese Cheats eingeben:

Unendlich viele Continues
Unendlich Turbo
Time-out deaktivieren
Niedrige Gravitation
Sprung-Option aktivieren
Nachtfahrt aktivieren
Rocket Wheels aktivieren

L1, L2, L1, □, △ und O
X, X, □, □, L2 und L2
□, L1, R2, O, △ und R1
R2, R1, □, □, L1 und L1
L1, L2, L1, R2, X und X
X, O, △, L2, R2 und L1
L1, R2, △, □, □ und △

City Crisis

Chase-Car-Modus:

Erzielt ein A-Rating bei allen Missionen und ein S-Rating beim „Bus Chase“.

Final-Rescue-Modus:

Erzielt ein S-Rating mit dem Sportwagen.

Disaster-Modus:

Erzielt ein S-Rating im Final-Rescue-Mode.

Crazy Taxi

Der Fun-Racer für Hartgesottene birgt einige gut versteckte Features.

Pfeil ausschalten

Um den grünen Pfeil zu deaktivieren, haltet **R1** und drückt **START**, bevor der Charakter-Bildschirm erscheint. Eine Nachricht erscheint auf dem Bildschirm, wenn der Cheat korrekt eingegeben wurde.

Ziel-Bild ausschalten

Um die Zielangabe zu deaktivieren, haltet **L1** und drückt **START**, bevor der Charakter-Bildschirm erscheint. Eine Nachricht erscheint auf dem Bildschirm, wenn der Cheat korrekt eingegeben wurde.

Expert-Modus freischalten

Der Expert-Modus wird aktiviert, wenn man **L1 + R1** drückt und hält. Dann **START** drücken, bevor der Charakter-Bildschirm erscheint. Eine Nachricht erscheint auf dem Bildschirm, wenn der Cheat korrekt eingegeben wurde.

Dark Cloud

Tipp zum Besiegen der Eiskönigin

Um die Eiskönigin leicht in die Knie zu zwingen, besorgt euch zunächst 15 Feuer-Gems. Werft sie alle auf einmal und die Endgegnerin sollte das Zeitliche segnen.

Dämonen-Dungeon freischalten

Um diesen riesigen Level freizuschalten (100 Stockwerke groß), muss man zunächst *Dark Cloud* komplett durchgespielt haben. Ihr erhaltet Zugang zum Dämonen-Level durch die Landkarte.

Dead or Alive 2

Bayman erhaltet ihr, wenn ihr *Dead or Alive 2* mit jedem Standard-Charakter einmal erfolgreich beendet habt. Ihr könnt das Spiel aber auch wahlweise **30 Mal** mit einer beliebigen Kombination aus Spielfiguren durchspielen. Tengu ist der Endgegner und gleichzeitig auch der zweite Bonus-Charakter. Entweder ihr spielt *Dead or Alive 2* ganze **200 Mal** mit einer beliebigen Kombination von Spielfiguren durch oder ihr sammelt zehn Sterne im Überlebensmodus.

ESPN Intern. Track & Field

Die folgenden Begriffe müssen als Spielernamen im Trial-Modus unter Beachtung der Groß- und Kleinschreibung eingegeben werden. Wenn ihr die Namen richtig eingegeben habt, erhaltet ihr eine akustische Bestätigung.

Name	Name
Gold	Montreal
Bronze	Helsinki
Weiß	Moscow
Hellblau	Munich
Rot	Tokyo
Orange	Atlanta
Silber	Sydney
Braun	Roma
Blau	L.A.
Grün	Mexico
Silbergrau	Athens
Lila	Seoul

ESPN NBA 2Night

Die Cheats für *ESPN NBA 2Night* werden im Cheat-Teil des Optionsmenüs eingegeben!

BEACHTIME
LIGHTY
BIGHEAD
BIGHAND
BIGFOOT
PRESS
MINIMINI
ASECONDJ
DUNKERS

Der Basketball wird größer.
Sehr niedrige Gravitation
Die Spieler haben größere Köpfe.
Die Spieler haben größere Hände.
Die Spieler haben größere Füße.
Die Spieler werden flacher.
Die Spieler werden kleiner.
Das auswärtige Team trägt die Ersatztrikots.
Es ist möglich, von einer beliebigen Stelle des Platzes ein Dunking zu machen.

Extermination

Nachdem ihr *Extermination* komplett durchgespielt und nach dem Abspann gespeichert habt, könnt ihr euch beim nächsten Spielstart über ein paar nützliche Items freuen. (Wichtig: Das Abspeichern nicht vergessen!) Aber Vorsicht: In den folgenden Modi benötigen die Gegner doppelt so viele Treffer.

Extra-Munition:

Beendet das Spiel mit Rogers Messer im Inventar und speichert daraufhin. Beim Neustart diesen Spielstand laden und ihr bekommt Extra-Munition spendiert.

Extra-Medi-Packs:

Beendet das Spiel mit allen Dog-Tags und speichert daraufhin. Beim Neustart diesen Spielstand laden und ihr bekommt Extra-Medi-Packs spendiert.

Gran Turismo 3: A-spec

Profi-Modus: Wählt den Arcade-Modus und wählt mit dem Cursor „Hard“ an. Holtet **L1 + R1**, bis sich der Schriftzug in „Professional“ ändert.

Kengo: Master of Bushido

Hinter den stolzen Schwertkämpfern verstecken sich noch andere Charaktere: Holtet **L1 + L2 + R1 + R2**, während ihr einen Kämpfer auswählt, und schon spielt ihr mit einem Studenten. Jede Figur verbirgt einen anderen Studenten.

NBA Live 2001

Mit folgendem Cheat könnt ihr das nächste Match in einem neuen Stadion abhalten: Drückt im Hauptmenü **L1, L2, □, R2, R1, O und X**.

NBA Street

Versteckte Spieler

Schlagt Michael Jordan am Ende des Spiels, um folgende Akteure zu erhalten: Magma Man, Grayalien Alien, Yeti Snowman, Moby Jones, Zoe Payne, Tracy Maretta, Kiely, Naturi, Adrienne, Skip to My Lou, The Goods, Starbury

NHL 2001

Hervorragender Verteidiger

Kreiert einen neuen Spieler und gebt als Namen Sandis Ozolinsh, Chris Pronger oder Scott Hannan ein. Akzeptiert die Werte und verändert die Spieler nach Belieben.

Hervorragender Angreifer

Kreiert einen neuen Spieler und gebt als Namen Peter Forsberg, Jaromir Jagr, Keith Tkachuk, Pavel Bure, Steve Yzerman, Owen Nolan, Rob Blake, Eric Lindros oder Nicklas Lidstrom ein. Akzeptiert die Werte und verändert die Spieler nach Belieben.

Wahnsinns-Torwächter

Kreiert einen neuen Spieler und gebt als Namen Patrick Roy, Dominik Hasek, Ed Belfour oder Olaf Kolzig ein. Akzeptiert die Werte und verändert die Spieler nach Belieben.

Eine hervorragende Mannschaft zusammenstellen

Tauscht beispielsweise einen Spieler mit 70er-Rating gegen einen mit 72 Punkten. Anschließend tauscht ihr den 72er-Spieler gegen einen mit einem Rating von 74 usw. Das könnt ihr so lange fortführen, bis alle Spieler um die 90 Punkte haben.

Oni

Pausiert das Spiel und wählt den Punkt „Hilfe“ an (nicht bestätigen!). Gebt dann den gewünschten Cheat ein. Wenn ihr die gleichen Tasten ein zweites Mal drückt, wird der Cheat wieder deaktiviert.

Unendlich Gesundheit
Ein Treffer reicht zum Sieg.
Winzige Charaktere
Gatling-Gun-Modus
Fists-of-Legend-Modus
Große Charaktere
Riesige Köpfe
Unendlicher Phase Cloak
Level überspringen
Charakterauswahl

L2, L1, L2, □, O, □, R3, L3, R3, O
L2, L1, L2, □, O, □, L3, R3, O, □
L2, L1, L2, □, O, □, L3, R3, □, O
L2, L1, L2, □, O, □, L2, L2, L1, L3
L2, L1, L2, □, O, □, R3, L3, O, □
L2, L1, L2, □, O, □, R3, □, O, L3
L2, L1, L2, □, O, □, Start, □, O, Start
L2, L1, L2, □, O, □, L1, R3, L2, L3
L2, L1, L2, □, O, □, L3, R3, L2, L1
L2, L1, L2, □, O, □, L2, L2, L2, L2

Onimusha Warlords

Mini-Game freischalten

Findet alle 20 blauen Flourite-Steine während des regulären Spiels. Beendet und speichert das Spiel. Jetzt sollte ein Mini-Game verfügbar sein. Beendet auch dieses erfolgreich und ihr erhaltet als Belohnung die Möglichkeit, Onimusha ein weiteres Mal mit dem Bishamon-Schwert, unbeschränkter Munition, 99 Soul Absorbers und automatischer Magie-Regeneration zu spielen.

Leichter Schwierigkeitsgrad

Startet das Spiel und stirbt absichtlich 10 bis 15 Mal. Danach sollte eine Nachricht erscheinen, dass der Easy-Mode zugänglich ist. Wichtig: Man kann nicht mit einer S-Bewertung im Easy-Modus abschließen.

Orphen

Kampf neu starten

Wenn es euch erwünscht hat, wählt „Equip“ und nehmt das Spiel wieder auf. Jetzt sollte eure komplette Energie wiederhergestellt sein.

Lebensenergie zurückerhalten

Immer wenn euch die Lebenskraft verlässt, schießt einfach auf die Elektro-Elementare. Sie verschwinden und erneuern sofort eure Lebensenergie. Kurz nachdem ihr sie abgeschossen habt, tauchen sie auch schon wieder auf. Daher könnt ihr die Energie so oft wie nötig wieder auffüllen.

Gaia besiegen

Aktiviert „Hand of Pyro“ und „Bite of Lightning“ und zerstört die beiden Arme und schließlich den weißen Kristall. Wehrt alle Attacken von Gaia ab. Benutzt „Bite of Lightning“, um die kleinen Roboter zu zerstören. Beschwört nicht den Elementar, da ihr dazu keine Zeit habt. Wenn nur noch der Kopf übrig ist, feuert „Hand of Pyros“ auf Gaia, bis sie das Zeitliche segnet. Vergesst aber nicht, Gaias Angriffe zu blocken.

Paris-Dakar Rally

Gebt die folgenden Passwörter bei der Namenseingabe ein:

ILUMBERJACK
ASHRUBBERY
DEADPARROT
CRUNCHYFROG

Schaltet alle Fahrzeuge in allen Spielmodi frei
Schaltet alle Fahrzeug-Outfits in allen Spielmodi frei
Schaltet alle Kurse in allen Spielmodi frei
Schaltet alles frei - eine Kombination der obigen Cheats

Rayman Revolution

Cheats aktivieren:

1. Legt im Spiel eine Pause ein.
2. Wählt „Sound“ und markiert dann „alles Aus“.
3. L1 + L2 gleichzeitig drücken und halten
4. Dann gebt ihr die Kombination L2, R2, L2, R2, L2, R2 ein.
5. Jetzt sollte ein Untermenü mit Cheat-Optionen erscheinen.

RC Revenge Pro

Einfach im Hauptmenü die folgenden Tastenkombinationen eingeben! Um alle Kurse in den einzelnen Abschnitten frei anwählen zu können, müsst ihr L1, R1, R2, □ und O drücken. Damit die vielen Kurse auch mit allen verfügbaren Fahrzeugen genießbar sind, drückt ihr einfach L1, L2, R1, R2, O und □.

Die größte Herausforderung im Spiel sind die Meisterschaften. Wer in einem dieser Wettbewerbe festhängt, kann durch Drücken von L1, R1, R2 und L2 den nächsten Grand Prix freischalten. Ganz schlaue Füchse können so auch gleich alle Cup-Wettbewerbe aktivieren.

Ready 2 Rumble Boxing

Meister-Outfits freischalten

Gewinnt das Spiel im Championship-Modus

Outfits wechseln

Boxer markieren und □

Alle Boxer und Outfits freischalten

Bei Spielerauswahl folgende Kombination eingeben:
←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2

Megaschlag mit Afro Thunder

Bevor der Kampf beginnt:
X, □, X, X, O

Ready 2 Rumble: Round 2

Geht auf den Charakterauswahl-Bildschirm des Arcade-Modus. Dort könnt ihr mit der Eingabe folgender Tastenkombinationen diese Änderungen herbeiführen:

Fette Boxer

O, O, O, O, O, R1, R1 und R2

Dünne Boxer

O, O, O, O, O, R1 und R2

Untote Boxer

O, O, O, O, O, R1, R1 und R2

Große Boxhandschuhe

O, O, O, O, O, R1 und R2

Red Faction

Capek völlig kampfflos erreichen

Folgt im medizinischen Labor dem Belüftungsschacht bis ans Ende. Wenn die Krankenschwester verschwunden ist, zerschießt ihr das Gitterschloss (Schalldämpfer nicht vergessen!). Verlasst den Raum und besorgt euch aus dem Raum rechts von euch eine Doktoruniform. Kommt den Wachen nicht zu nahe und steckt die Waffe weg. Geht den langen Gang entlang und dann rechts - dieser Gang führt nach unten. Lauft weiter, bis der Doktor zu euch kommt. Geht durch die linke Tür, den Gang hinunter und dann links. Dann nehmt ihr die rechte Tür und folgt dem Gang nach unten. Steckt den Behälter mit den Organen ein und liefert ihn auftragsgemäß ab. Verlasst nun den Raum und geht nach links zur Tür am Ende des langen Ganges. Jetzt müsst ihr die Rampe hinauf und durch die linke Tür. Fahrt mit dem Lift nach unten. Im Operationssaal redet ihr mit einem der Ärzte. Kehrt in den vorigen Bereich zurück und geht dort durch die rechte Tür. Sprecht mit der Krankenschwester und lauft dann wieder zum Operationssaal. Geht dort nach rechts und dann durch die zweite Tür. Wenn ihr der Rampe folgt, gelangt ihr zum Büro des Administrators. Sprecht mit ihm und verlasst den Raum. Geht dann in den Raum auf der rechten Seite. Glückwunsch, ihr habt diese Sektion ohne überflüssige Todesfälle überstanden.

R.E. - CODE: Veronica X

Keine Untoten im Metall-Detektor-Bereich

Wenn ihr bereit seid, die Metall-Platte zu kopieren, geht in den Raum mit der Duplikator-Maschine. Kopiert aber noch nicht die Platte, sondern löst zunächst den Alarm aus. Jetzt die Platte duplizieren und auf dem Weg zum Hauptraum sollten nun keine Zombies mehr sein.

Nosferatu auf eine andere Weise töten

Es gibt zwei Möglichkeiten, Nosferatu zu töten. Normalerweise fällt er zu Boden. Alternativ könnt ihr ihn auch mit dem Zielgewehr niederstrecken. Habt ihr Nosferatu mit der Sniper erledigt, folgt eine Zwischensequenz, in der Claire sein Herz in Fetzen schießt. Kurz bevor er den Löffel abgibt, könnt ihr Nosferatu auch mit dem Messer töten. Zum einen spart das Munition und zum anderen seht ihr eine neue Zwischensequenz!

Rodrigo helfen

Rennt nicht einfach vor dem Riesenwurm weg, so dass er Rodrigo erwischt, sondern feuert ein oder zwei Magazine auf das Ungetüm ab. Rodrigo stirbt zwar dennoch, allerdings überlässt er euch sein Feuerzeug, das in vielen Situationen hilfreich ist.

Bilderrätsel

Mit der folgenden Aufstellung könnt ihr das Bilderrätsel im Raum mit den Porträts lösen. Die Zahl in Klammern ist die Position des Bildes im Uhrzeigersinn, wenn ihr Richtung Tür blickt: schöne Frau mit Tee-Service (4), Mann mittleren Alters mit rot-haarigen Zwillingen (7), rothaariger Mann mit Tee-Service (2), rothaariger Mann mit getöpfter Platte (6), Mann mit getöpfter Vase (1), Mann mit Kerzenhalter (5), junger Mann (3).

Rumble Racing

In *Rumble Racing* gibt es eine Menge Bonus-Wagen, die ihr mit diesen Codes freischalten könnt. Gebt die Codes einfach als Passwort ein.

BSUIGASUM	Gamecus	NALDSHSDXXS	Tomcat
OPSRISUC	Sporticus	AMHBRAAMH	Stinger
UBTCKSTOH	Buckshot	VTYANIYTT	Van Itty
HGIROLREL	High Roller	KCEROCTEC	Redneck Rocket
PTOATRT01	Revolution	ABOGOBOGA	Road Trip
IAREXTIAR	Vortex		

Shadow of Memories

Wiederholungsmodus

Wenn ihr das Spiel durchgespielt habt, erscheint eine der fünf Endsequenzen. Jetzt sollte beim Titelschirm ein weiteres Menü zugänglich sein, das über eure Erfolgsquote für jeden Level Auskunft gibt.

Zeitkapseln erneuern

Wenn ihr keine Zeitkapseln mehr habt, sterbt einfach! Immer wenn ihr wieder zum Leben erweckt werdet, erhaltet ihr automatisch eine Kapsel dazu! Wenn ihr dies zu Beginn des Spiels einige Male getan habt, solltet ihr keine Probleme mehr haben.

Silpheed: The Lost Planet

Alle Waffen

Wenn ihr ein neues Spiel startet, gebt einfach den Codenamen **GLOIRE** ein. Jetzt sollten von Beginn an alle Waffensysteme zur Verfügung stehen.

Sky Odyssey

Auto Gyro	Alle Levels im Sky-Canvas-Mode mit mehr als 90 Punkten schaffen
Corsair	Zehn Missionen mit Akrobatik-Kreisen markiert
Gold Ufo	Alle Levels im Target-Mode mit „Gold“ abschließen
Me-262	Adventure-Mode durchspielen
Silver Mode	Adventure-Mode mit „A-Ranking“ durchspielen
Stealth Fighter	Adventure-Mode in höchstens zehn Minuten durchspielen

Sky Surfer

Scorpion	□, △, ×	Menhouse Surprise	□, △, ×
Opening Touring CA	□, □, □, □	The Plate	△, ×, △, ×
Tidy Bowl In The Hole	□, ×, □, ×	Bending Reed	△, □, ×, □
Propeller	□, △, ×, □	Free Fall	△, ×, ×, ×
Burner Speed	□, □, □, □	Snow Ball	△, □, □, □
Avalanche	△, □, □, □	Rolling Barrel Left	×, □, □, ×
Rolling Barrel Right	×, □, □, ×		

Smuggler's Run

Gibt die Cheats während des Spiels ein.

Schnelleres Spiel (öfters eingeben)	R1, L1, L2, R2, →, →, →
Langsameres Spiel (öfters eingeben)	R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←
Unsichtbarkeit	Spiel pausieren, R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2
Leichtere Wagen	Spiel pausieren, L1, R1, R1, L2, R2, R2, L2
Keine Schwerkraft	Spiel pausieren, R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑

SSX

Haltet im Optionen-Menü L1 + L2 + R1 + R2 und gebt dabei einen der folgenden Cheats ein:

7xO
O, X, O, X, O, X, O, X
□, △, O, X, □, △, O, X

Eigenschaften maximieren
Alle Hinweise zeigen
„Running Man“-Modus

Star Wars Episode 1: Starfighter

Diese Cheats gebt ihr als Passwort ein:

MINIME	Unverwundbar	NOHUD	Keine Anzeigen
DIRECTOR	Regisseur-Modus	JARJAR	Umgekehrte Steuerung
CREDITS	Credits anzeigen	SHIPS	Bildergalerie zeigen
PLANETS	Artwork zeigen	TEAM	Entwicklungsteam zeigen
WOZ	Weihnachtsvideo zeigen		

Star Wars: Super Bombad Racing

Galaxy-Circuit freischalten

Um den Galaxy-Kurs zu erhalten, müsst ihr jedes Einzelrennen auf dem Siegerpodest abschließen.

Darth Vader freischalten

Gewinnt den Galaxy-Kurs mit Anakin Skywalker mit einer Gold-Medaille.

Boba Fett freischalten

Um den beliebten Kopfgeldjäger zu erhalten, drückt ihr □, O, △, O und □ im Hauptmenü. Ihr erhaltet eine Nachricht, dass Boba Fett einen Flitzer übernommen hat. Jetzt startet das Spiel auf Normal, wählt euren Charakter und ihr werdet als Boba Fett ins Rennen gehen.

Street Fighter Ex 3

Versteckte Kämpfer

Wer es schafft, den Original-Modus durchzuspielen, ohne ein Continue zu verbrauchen, erhält einen Bonusfighter. Weitere Charaktere bekommt ihr jedes Mal, wenn ihr das Spiel erfolgreich ohne Continue durchgezockt habt. All diese Kämpfer könnt ihr freischalten:

Garuda, Shadow Geist, Sagat, Vega, Kairi, Pullum, Area, Darun und Vulcano.

Medaillen-Extras

Habt ihr zehn Medaillen desselben Typs im Original-Modus erspielt, stehen euch folgende Extras zur Verfügung:

Bronze

Sakura wird zum Erzähler. Einfach im Character-Select-Screen auf dem Sakura-Icon **SELECT** drücken.

Silber

Vega II (PAL: M. Bison). Aktiviert diesen geheimen Fighter, indem ihr im Charakter-Auswahlmenü auf dem Vega-Icon (PAL: M. Bison) **SELECT** drückt.

Gold

Evil Ryu. Aktiviert diesen Fighter, indem ihr im Character-Select-Screen auf dem Ryu-Icon **SELECT** drückt.

Platin

„VS True Vega“ wird dem Arena-Modus beigelegt.

Summoner

Versteckte Filmsequenzen

Wählt die „Credits“-Option im Hauptmenü und drückt dann X, während die Namen erscheinen.

Schnelle Magie

Zaubert, drückt △, um den Pausen-Bildschirm aufzurufen, und wählt „Skills“. Geht wieder ins Spiel und euer Zauber wird sofort gesprochen.

AP-Kosten von Ketten-Spells reduzieren

Zaubert eine 4er-Kette oder höher und drückt dann schnell R2 + L2 (oder L2 + R2), um einen anderen Charakter anzuwählen und wieder zum eigenen zurückzukehren. Jetzt sollte die Kette wieder bei „1“ stehen.

Zwei Beschwörungen

Beschwört einen Dämonen, benutzt den „Schnelle Magie“-Trick und beschwört gleich darauf noch einen Dämonen.

Super Bust-A-Move

Für alle, die den kugelrunden Puzzlespaß von Acclaim schon von A bis Z durchgezockt haben, gibt es jetzt Nachschub. Mit diesem Trick erhaltet ihr zusätzliche Charaktere und mehr Puzzles. Um die Bonus-Charaktere freizuschalten, drückt ihr auf dem Startbildschirm:

△, →, ←, △

Bei korrekter Eingabe erscheint in der rechten oberen Ecke des Bildschirms ein Symbol. Jetzt besteht die Möglichkeit, unter einer größeren Zahl von Charakteren auszuwählen. Die zusätzlichen Puzzles schaltet ihr auf dem gleichen Bildschirm durch die Eingabe folgender Tastenkombination frei:

△, ←, →, △

Erneut wird die Eingabe bestätigt, diesmal in der linken oberen Ecke des Bildschirms. Die neuen Puzzles könnt ihr im Einspielermodus anwählen.

Swing Away Golf

Es gibt drei geheime Charaktere, die sich mit folgendem Cheat ganz einfach freischalten lassen. Geht ins Hauptmenü und drückt dort:

L2, R2, L2, R2, ↑, →, ↓, ←, L1 und □

Jetzt könnt ihr im Stroke-Modus alle drei geheimen Charaktere anwählen.

T Tekken Tag Tournament

Galerie

Spielt Devil frei, um den Gallery-Modus zu aktivieren.

Tekken-Bowl-Modus

Spielt Ogre frei, um zum Tekken-Bowl-Modus im Startmenü zu gelangen.

Theater-Modus

Einfach einmal das Game durchzocken!

Lings Filmsequenz freispielen

Spielt das Spiel mit Ling zunächst durch. Dann wählt ihr Ling in ihrem Schul-Outfit an und spielt es noch einmal komplett durch.

The Bouncer

Verschiedene Outfits:

Jede Figur in *The Bouncer* hat insgesamt vier verschiedene Outfits. Während ihr im Versus- oder Survival-Mode euren Spieler auswählt, haltet einfach R2, L1 oder L2. Jede Taste bringt euch ein neues Outfit. Mit R1 wählt ihr das ursprüngliche Outfit. Leider funktionieren die Outfits im Story-Mode nicht.

Versteckte Videosequenzen:

Spielt den Story-Mode mit Sion durch.

Tokyo Xtreme Racer Zero

White-Carismo-Auto

Schlagt den letzten Zodiac (White Carismo), um das Fahrzeug freizuschalten und 4.000.000 Dollar zu erhalten.

Skyline-Auto

Schlagt Speed King, um 3.000.000 Dollar zu erhalten und das Skyline-Auto freizuschalten.

W Wacky Races

Wählt im Spielmodus ein Fahrzeug aus. Jetzt können im Menüpunkt „Optionen“ folgende Cheats freigeschaltet werden.

CHIMP GIVEAWAY

MOBKEYSPOILERS

THOSE WACKY KIDS

Alle Herausforderungen und Strecken freischalten

Alle Fahrzeuge freischalten

Kids-Modus freischalten

WDL: War Jetz

Alle Cheats werden als Code eingegeben.

Alle Cheats und Levels aktivieren

Unsterblichkeit

Super-Rüstung

Schnellere Jets

Große Geschütze

Schnellfeuer

Schild

Waffen-Upgrade auf 3

Sofort gewinnen

Kontrollpunkte zeigen

Alle FMV-Sequenzen öffnen

Top-Gun-Modus

Overlords-Modus

Valhalla-Modus

Geister-Modus

SPRLZY

DNGDM

MRRMR

ZPPY

HMMR

FRHS

SCRW

PYRS

SMSHNG

WYPNT

GRTD

DH

VRLRDS

WNRLFS

SNKY

Wild Wild Racing

Um in das „Geheim“-Menü zu kommen, geht ihr in das Optionsmenü, haltet C gedrückt und gebt dann

↑, O, ↓, O, ←, →, ←, → und O ein.

Jetzt könnt ihr diesen Bildschirm verlassen und ein neues Spiel beginnen. Gebt dort als Namen **NORTHEND** ein. Als Bestätigung hört ihr jetzt einen *Wild Wild Racing*-Jingle. Dadurch schaltet sich das „Streng Geheim“-Menü frei, in dem unter anderem alle Fahrzeuge freizuschalten sind.

WinBack: Covert Operations

Trial-Modus

Drückt schnell ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ← und ←, dann halten und mit **START** im „Press Start“-Menü bestätigen. Habt ihr den Cheat richtig eingegeben, hört ihr den Schuss einer Schrotflinte. Der Trial-Modus erlaubt es, jeden Level anzuwählen. Hinweis: Der Cheat muss eingegeben werden, bevor die Demo läuft.

Maximal-Kraft-Modus

Drückt schnell L1, R2, L2, R2, L2, △, O und O, dann L1 halten und mit **START** im „Press Start“-Menü bestätigen. Habt ihr den Cheat richtig eingegeben, hört ihr den Schuss einer Schrotflinte. Jetzt beginnt ihr das Spiel mit allen Waffen und unendlich Munition. Hinweis: Der Cheat muss eingegeben werden, bevor die Demo läuft.

Sudden-Death-Modus

Drückt schnell L2, R2, L2, R2, O, △, O und △, dann L1 halten und mit **START** im „Press Start“-Menü bestätigen. Habt ihr den Cheat richtig eingegeben, hört ihr den Schuss einer Schrotflinte. Hinweis: Der Cheat muss eingegeben werden, bevor die Demo läuft. Im Sudden-Death-Modus beseitigt ihr die Gegner mit nur einem Schuss.

Z.O.E. - Zone of the Enders

Versus-Modus freischalten

Beendet erfolgreich den Einspielermodus in einer beliebigen Schwierigkeitsstufe. Jetzt müsst ihr das Spiel ein weiteres Mal in einem beliebigen Schwierigkeitsgrad durchspielen, damit zwei weitere Levels hinzukommen.

Alle Charaktere und Levels im Versus-Modus

Beendet das Spiel auf „Leicht“ mit mindestens einem D-Rating.

Alternatives Ending

Ergattert eine „A“-Bewertung in allen S.O.S.-Abschnitten. Eine neue Musik wird während des Abspanns gespielt.

Energie und Munition

Drücke während des Spiels die Pausen-Taste und drücke:

L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.

Dein Level nimmt jedesmal, wenn Du den Code benutzt um 1 ab.

Disco Modus

Drücke im Haupt-Menue folgende Tastenkombination:

↑, ↓, ↓, X, △, ←, →, △.

Wenn die Eingabe korrekt war, hörst Du einen Ton als Bestätigung! Deine Gegner werden in leuchtende Disco-Bälle mutiert.

Nr. 2 Dezember 12/2001 DM 6,- sFr. 6,- öS 44,- Yen 338,-

NR. 2

BANZAI!

NUR 6,-!

**EUROPA-
PREMIERE:
ONE PIECE
DER ROMAN!**

**SHAMAN KING
IST DA!
EXKLUSIV MIT
FRÜHSEITEN!**

HEY, AMIGOS! GAAANZ
LANGSAM DIE SEITE 10
AUFSCHLAGEN UND EINE VON
30 ANIME-ACTIONFIGUREN
ABRÄUMEN!

HIROYUKI TAKEI

**Shaman
King**

4 395650 706003 12

Dezember 2001

www.banzai-online.de

BANZAI!

DAS MANGA-MAGAZIN

**CARLSEN
COMICS**

DRAGON BALL © 1986 by BIRD STUDIO / SHUEISHA Inc. • SANDLAND © 2000 by BIRD STUDIO / SHUEISHA Inc. • HUNTER X HUNTER © 1998 by Yoshihiro Togashi / SHUEISHA Inc.
NARUTO © 2000 by Masashi Kishimoto / SHUEISHA Inc. • D.N.A. © 1993 by Masakazu Katsura / SHUEISHA Inc. • ONE PIECE © 1997 by Eiichiro Oda / SHUEISHA Inc.

LESERECKE



Folgende Adresse gilt für eure Fragen, Anregungen und Kritik:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **PSG**
Kennwort: Leserecke
Dr.-Mack-Str. 77
90762 Fürth

psg@computec.de

meckern zwar, sie würden mich seit meiner Neuanschaffung nicht mehr zu Gesicht bekommen, aber ich denke, das wird sich wieder ändern. Jeden Monat entdecke ich in der PSG neue Spiele-Highlights, die ich unbedingt besitzen muss. Jetzt kann ich mich auf die langen Winterabende freuen und meiner Lieblingsbeschäftigung nachkommen: dem Zocken.

Olli Jensch aus Köln

Es freut uns, dass du deine Traumkonsole endlich kaufen konntest. Neben dem Zocken gibt es allerdings noch viele andere Möglichkeiten, den

Winter zu genießen. Lass neben der ganzen Joypad-Akrobatik den echten Sport nicht zu kurz kommen und versuche es mal mit Snowboards oder einer anderen Wintersportart. Wenn du dir nach dem Kauf deiner PlayStation 2 keinen Winterurlaub mehr leisten kannst, dann empfehlen wir dir *SSX Tricky* oder *Shaun Palmer's Pro Snowboarder*. Außerdem musst du deinen Freundeskreis nicht zu kurz kommen lassen. Lade deine Kumpels doch einfach zu einem gemütlichen PS2-Abend ein und erlebt die 128-Bit-Power gemeinsam.

■ Teure PS2

Ich halte die PlayStation 2 trotz Preissenkung für eine kostspielige Angelegenheit. Neben der etwas dürtigen Grundausrüstung (Konsole und Dualshock-Controller) benötigt man eine Memory Card (90,- DM), einen weiteren Controller (80,- DM) und natürlich ein anfängliches Kontingent an Software von - sagen wir - zwei Spielen (240,- DM). Bereits jetzt betragen die Gesamtkosten über 1.000 DM und wenn ich daran denke, mir noch einige wichtige Zubehör-

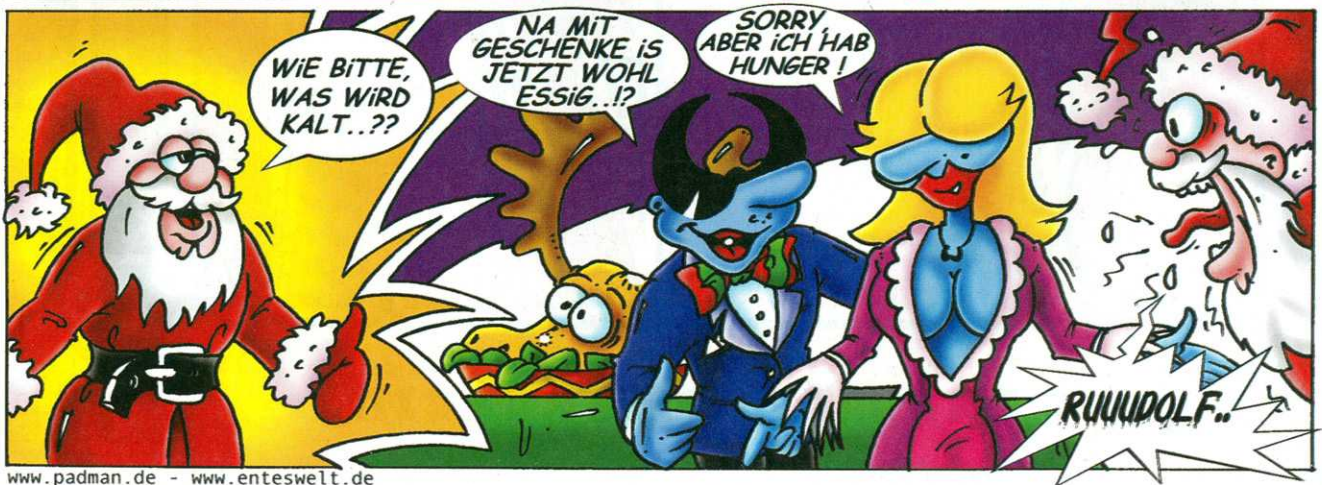
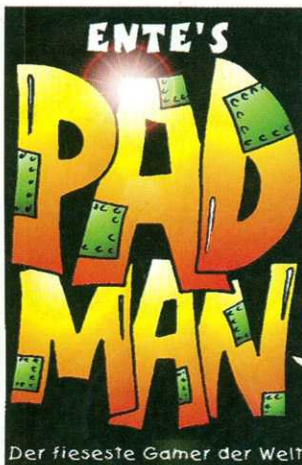
teile wie zum Beispiel Multitap, DVD-Fernbedienung und RGB-Kabel zu kaufen, dann frage ich mich wirklich, wer sich so etwas heutzutage noch leisten kann.

Dieter Kranz aus Ansbach

„Endlich zeigt die PlayStation 2, was wirklich in ihr steckt! Zu Weihnachten erwarten uns Zocker echte Software-Hämmer!“

Holger Frenz aus Mannheim

Im Großen und Ganzen hast du natürlich Recht. Der Anschaffungspreis einer PlayStation 2 plus Grundausrüstung (Memory Card, Controller etc.) ist alles andere als ein Pappenstiel. Das ist aber nichts Neues. Videospiele und ihre Abspielgeräte zählten noch nie zu den billigen Hobbys. Ich erinnere mich noch an meinen ersten C64, für den ich knapp 2.000,- DM auf den Tisch blättern durfte. Ein neues Neo Geo kostete 1990 fast 1.500,- DM und die Steckmodule bekam man nicht unter 400,- DM das Stück. Selbst für die PSone löhnte man im ersten Jahr



nach ihrem Erscheinen stolze 600,- DM. Du darfst nicht vergessen, dass die PS2 die momentan modernste und technisch fortgeschrittenste Konsole auf dem europäischen Markt ist. Das Spieleangebot ist qualitativ hochwertig und bedient die Zocker aller Spielergeschlechter.

■ PSG-Schwund?

Was ist eigentlich bei euch los? Laufen euch die Redakteure weg? Ich kann mich noch an eure alte Crew erinnern. Vor knapp einem Jahr bestand euer Team aus acht fröhlichen Mitarbeitern. Ist der Rest von euch zu Arbeitstieren mutiert oder werdet ihr von diversen Hintermännern unterstützt?

Claudia Phillip aus Lauf

Gut beobachtet. Der Zahn der Zeit nagt auch bei uns und hat unser Team ziemlich schrumpfen lassen. Hauptgrund der Dezimierung ist der Umzug von Würzburg nach Nürnberg. Viele Redakteure wollten ihre Heimat nicht verlassen und mussten sich beruflich umorientieren. Auch Ex-Commander Suen zog es nach einem Jahr in der Bratwurstmopolis zurück in heimische Gefilde. Wir machen die PSG zu viert. Du darfst unseren jungen Layouter Paul nicht vergessen, der uns seit dem Umzug tatkräftig unterstützt. Dazu kommt, dass wir mit Computec ein großes Verlagshaus hinter uns stehen haben, das uns zahlreiche Aufgaben abnimmt. Leben heißt Veränderung, erst recht als PSG-Redakteur.

■ PS2-Wucher

Ich finde es bemerkenswert, dass Sony den Preis der PlayStation 2 gesenkt hat, aber was ist mit den Spielen? 120,- DM für einen Titel halte ich für Halsabschneidere! Ich kann mich noch gut an die Dreamcast-Zeiten erinnern, als die Games noch 89,- beziehungsweise 79,- DM kosteten. Warum sind PS2-Spiele 50,- DM teurer? Gut, die Neuheiten sind wirklich gut produziert, dennoch kann ich keine derart großen Unterschiede zu den Dreamcast-Spielen erkennen, die eine solche preisliche Differenz rechtfertigen würden. Als ich anfang, mich für Videospiele zu interessieren, kosteten die Spiele zwischen 30,- und 40,- DM, das war noch fair. Wird Sony in naher Zukunft die Preise für die Software senken?

Björn Amtmann aus Rimpf

„Das ist eure Meinung!“ Der aktuelle Lesertest aus dem PSG-Forum

■ Extreme-G-3-Test von DarthMario

Das Spiel hat mich gleich voll gepackt! Die Atmosphäre ist super, die Levels sind alle genial (bis auf den ersten Rundkurs), und nachdem ich die Strecken kannte, schaffte ich es, die 250-G- und 500-G-Klasse nur mit Siegen zu beenden. In der 500-G-Klasse hat sich dann auch noch ein Aha-Effekt eingestellt. Als ich das erste Mal die Schallmauer durchbrochen habe, war ich total platt. Das Geschwindigkeitsgefühl wird so schnell von keinem anderen Spiel übertroffen werden können. Doch dann in der 750-G-Klasse stellte sich Enttäuschung ein. Selbst mit viel Übung war es mir fast unmöglich, die Runden sauber zu fahren. Mit gut eingesetztem Boost und Waffen gelang es mir dann aber doch. Doch dann kam die 1.000-G-Liga. Hier war der Punkt erreicht, wo ich das Spiel nicht mehr weiterspielen konnte. Ich habe mir immer wieder mehr Power-ups gewünscht. Ein Tuning für die Lenkung oder mehr Schildgeneratoren hätten einiges wettmachen können. Ich sah für mich keine Chance und habe deswegen nach Cheats gesucht und das Spiel mit dem Unendlich-Schild-Cheat zu Ende gespielt. Dann der Multiplayer-Modus: Super! Zu zweit als Team fahren ist einfach genial und macht Spaß. Aber leider ist es auch hier viel zu schwer. Da man via Splitscreen fährt, hat man weniger Übersicht bei den Kurven, was das Spiel noch um eine ganze Ecke schwerer macht. Als äußerst störend erwies sich, dass die zielsuchenden Raketen den Teampartner anvisieren können. Wenn zum Beispiel drei Fahrer vor einem sind, dann kann es passieren, dass man aus Versehen den Partner, auf dessen Punkte man ja sogar angewiesen ist, aufs Korn nimmt. Insgesamt ein super Spiel mit kleinen Schwächen.

(DarthMario)



■ Acclaims Science-Fiction-Racer steht in der Gunst der Leser ganz weit oben.

Mit einer Preissenkung ist vorerst nicht zu rechnen. Die sehr hohen Entwicklungskosten der PS2-Software machen sich auch beim Verkaufspreis bemerkbar. Dafür erhalten wir Zocker allerdings sehr ausgefallene Games. Beim DC war das übrigens genauso. Danke nur an Shenmue. Die produktionsaufwendigen Abenteuer von Ryo Hazuki machten die DC-User um 130,- DM ärmer. PS2-Spiele lassen sich nicht mehr mit den 29,- DM Datensetten-Games von früher vergleichen. Abstrakte Grafiken weichen dem Fotorealismus. Das kostet Geld...

■ Kabelstress

Hallo PSG-Team! Ich bin ein treuer PSG-Leser und verpasse keine Ausgabe. Ich bin immer wieder begeistert, wie ihr es schafft, eine solche Fülle an Informationen auf 76 Seiten abzuhandeln. Aber nun genug des Lobes. Seit einem Monat bin ich ein PS2-Besitzer und hellauf begeistert. Mein einziges Problem ist, dass mein Fernseher nur über einen AV-Ausgang verfügt. Wenn ich den Videorekorder benutzen will, muss ich jedes Mal die Kabel umstecken, was mich mittlerweile gewaltig nervt. Ich mache mir Sorgen, dass die Dauerbenutzung für meinen Ausgangsport

schädlich sein könnte. Wie kann ich die lästige Kabel-Umstöpserei umgehen?

Özcan Kemal aus Bochum

Dieses Problem ist uns bekannt und wurde auch schon des Öfteren in der PSG besprochen. Die Lösung ist ein AV-Selektor. Diese pfiffigen Geräte besitzen einen Ausgang für den Fernseher und meistens drei Eingänge (selten auch mehr), an die deine Geräte angeschlossen werden können. Mit einem Schalter kannst du einen Ausgang wählen und das entsprechende Gerät ansteuern. Achte darauf, dass der AV-Selektor die Anschlussart (Cinch oder Scart) besitzt, die du verwendest. Das Umstöpseln fällt dadurch flach. Einen AV-Selektor bekommst du im gut sortierten Fachhandel.

■ PSG-Fanclub

Ich bin ein begeisterter PSG-Leser und Videospieler. Neulich habe ich gehört, dass es einen PSG-Fanclub geben soll. Das finde ich super. Endlich zeigt ein Leser Engagement und gründet eine Plattform für uns Zocker. Meine Frage: Wie kann ich in den Club eintreten?

Lars Niegisch aus Karlstadt

Die Geschichte mit dem Fanclub stammt (leider) nicht von uns. Ein guter Chat-Bekanter

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche System-Hardware besitzt du?

	Habe ich	Will ich kaufen	Berichte erwünscht
PSone (PAL)	☐	☐	☐
PSone (NTSC)	☐	☐	☐
PSone Multinorm	☐	☐	☐
PS2 (PAL)	☐	☐	☐
PS2 (NTSC)	☐	☐	☐
DVD-Player	☐	☐	☐
Nintendo 64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
Dreamcast	☐	☐	☐
Nintendo GameCube	☐	☐	☐
Xbox	☐	☐	☐
Game Boy	☐	☐	☐
Dual Shock Controller	☐	☐	☐
Memory Cards	☐	☐	☐
Game Buster/Xploder	☐	☐	☐
Maus	☐	☐	☐
Lightgun	☐	☐	☐

3. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang? ☐ Ja ☐ Nein

4. Welche Games zockst du zurzeit bzw. welche DVD begeistert dich?

Spiel: _____

DVD: _____

5. Welche Software möchtest du dir demnächst kaufen bzw. auf welche Software freust du dich?

Spiel: _____

DVD: _____

6. Welche Eigenschaften treffen auf die PSG zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	☐	☐	☐
Kritisch	☐	☐	☐
Informativ	☐	☐	☐
Aktuell	☐	☐	☐
Übersichtlich	☐	☐	☐
Optisch ansprechend	☐	☐	☐
Ist das Geld wert	☐	☐	☐

7. Das Heft erhält folgende Schulnoten:

Text	Note: _____	Layout	Note: _____
Titelseite	Note: _____	Gesamt	Note: _____

8. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte?

	Note	Mehr	Genauso viel	Weniger
GT Concept	_____	☐	☐	☐
Devil May Cry	_____	☐	☐	☐
Jack and Daxter	_____	☐	☐	☐
Soul Reaver 2	_____	☐	☐	☐
Tipps & Tricks	_____	☐	☐	☐

9. Folgende Rubriken interessieren mich:

☐ News	☐ Tipps	☐ Reportagen
☐ Zubehör	☐ Brandneu	☐ DVD
☐ Tests	☐ Internet	

10. Seit welcher Ausgabe liest du die PSG?

(Aktuelle Ausgabe: 12/2001)

Ausgabe: _____ / _____

11. Wirst du die nächste Ausgabe von PSG kaufen? ☐ Ja ☐ Nein

12. Ich kaufe die PSG etwa _____ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:

Name, Vorname _____

Straße _____

Wohnort _____

Telefonnummer _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PSG
Kennwort: PSG-Zeugnis
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß dem Datenschutz getrennt voneinander archiviert.

So erreichst du uns:

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion **PSG**
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth
Fax: 0911 - 2872-235

Anschrift des Abo-Service:
PSG
Computec Abo Service
Postfach 1129
23612 Stockelsdorf

Zentrale Service-Nummer:
Tel.: 0451-4906-700
Fax: 0451-4906-770
E-Mail: computec.abo@pvz.de

Internet:
www.playstationgames.de
E-Mail: psg@computec.de

Impressum

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender),
Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor: Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

E-Mail: hans.ippisch@computec.de

Redaktion: Henry Ernst, Uwe Hönig, Ralph Wollner

Tipps & Tricks: Stefan Weiß, Silke Menne

Layout: Paul Krügel, Sandra Wendorf

Titelgestaltung & Grafische Konzeption: Paul Krügel

Bildredaktion: Albert Kraus

Art-Director: Andreas Schulz

Textredaktion: Michael Ploog

Lektorat/Schlussredaktion: Margit Koch,

Birgit Bauer, Nicole Schötz, Claudia Brose

Comic: Ente

Japan-Korrespondent: Warren Harrod

Manuskripte und Programme: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in PSG veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltspapier: Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen: Einer Teilausgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Telefon: +49-911-2872-345
Fax: +49-911-2872-241
E-Mail: annett.heinze@computec.de
Website: www.ad-the-best.de

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.)

Thorsten Szameitat (-141)

Anzeigenposition

Andreas Klopfer (-140)

Anca Stef (-345)

Jasmin Zemisch (-341)

Anzeigenberatung

Wolfgang Menne (-144)

Michael Wamser (-245)

Ina Schubert (-346)

Anzeigenassistentz

Annett Heinz (-340)

Es gelten die Mediadaten Nr. 14 vom 01.10.2000

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen.

Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins inklusive der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anschrift siehe oben.

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung

Rainer Kube

Produktionsleitung

Martin Clossmann

Vertriebsleitung

Klaus-Peter Ritter

Werbeabteilung

Martin Reimann (Leitung),

Jeanette Haag

Vertrieb

Burda Medien Vertrieb

Abonnement

PSG kostet im Abonnement jährlich

DM 46,- für 12 Ausgaben

(Ausland: DM 70,-).

Abonnementsbestellung Österreich

Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif

Telefon: 06246/882-882, Fax: -5277,

E-Mail: bgenser@leserservice.at

Abonnementspreis für Jahres-Abo (12 Ausgaben): öS 348,-

Druck

heckel GmbH. Ein Unternehmen der schlott seabaldus Gruppe.

ISSN/Pressepost

PSG wurden folgende Vertriebskennzeichen zugeteilt:

VKZ B 45754, ISSN: 1435-8328

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 3. Quartal 2001 25.676 Exemplare



■ Ein anonymen Künstler schickte uns dieses farbenfrohe Bildchen. Anscheinend hat Bart Simpson vom vielen Crash-Bandicoot-Zocken einen Buckel bekommen. Nach zu vielen Spielstunden geht es dem frechen Bengel offensichtlich schlecht.

von uns hat diese Aktion ins Leben gerufen. Nähere Informationen erhaltet ihr in unserem Forum (www.playstationgames.de) oder im PSG-Chat an jedem Donnerstag um 16 Uhr. Ich hoffe, ihr seid dabei!

■ Fußballbegeistert

Hallo PSG! Ich höre immer von einem FIFA-Turnier. Leute, die Zeiten sind bald vorbei! Wenn die FIFA-Zocker erst einmal *International Super Star Soccer Pro Evolution* auf der PlayStation 2 spielen, dann wissen sie, was es heißt, ein sehr gutes Fußball-Game zu spielen! Genau deswegen wollte ich mit meinem Leserbrief auch mal fragen, wie denn die Chancen

mittlerweile stehen. Gibt es eventuell ein *ISS Pro Evolution*-Turnier? Ich wette, Ralph wäre gleich dabei, oder? Viele Grüße an die PSG-Crew.

Burhan aus Obertalheim
PS: Ich grüße alle *ISS pro Evolution*-Zocker u. a. (Kai, Matze, Timur, Serdar, Martin, Alpi, Mustafa)!

Da spricht der Fußballfan!
Die Fortsetzung des PSone-Ausnahmekicks *ISS Pro Evolution* heißt auf der PlayStation 2 *Pro Evolution Soccer*. Du hast Recht, dieser Titel ist in der Tat eine geniale Fußballsimulation. Aber genau hier liegt der Hund begraben. Simulationsfußball bringt einen

hohen Schwierigkeitsgrad und eine entsprechende Eingewöhnungsphase mit sich, an der viele Zocker scheitern. Unkomplizierter Arcade-Fußball bringt schnelle Erfolgserlebnisse und bietet mehr für das Auge. Das geht natürlich auf Kosten des Realitätsgehaltes. Arcade-Kicks sind wie ein Strohfeuer. Nach einer kurzen Dauer ist das an sich spaßige Spielprinzip ausgeschöpft, während sich anspruchsvoller Simulationsfußball erst nach vielen Stunden in seiner vollen Spieltiefe entfaltet. Bei einem *Pro Evolution*-Turnier wäre ich sicherlich sofort dabei, nur leider fehlt uns die Zeit, ein solches zu organisieren. Wenn

KURZ & BÜNDIG

Besitzt die PlayStation 2 ein „Optical Out“?
Ja, die PS2 verfügt über einen optischen Ausgang. Du findest ihn auf der Rückseite der Konsole, unter der Stromzufuhr.

Wie lange ist euer Arbeitstag?
Meistens sind wir acht Stunden am Tag in der Redaktion. Kurz vor Redaktionsschluss nehmen Stress und Arbeitsstunden deutlich zu.

Hat jeder von euch eine PS2 zu Hause?

Neben unzähligen anderen Konsolen (Henry hat alle) besitzen wir alle auch eine PS2.

Ist *Stuntman* die Fortsetzung der *Driver*-Serie?
Stuntman kommt zwar vom selben Entwickler-Team (Reflections), hat aber von der Storyline nichts mit den *Driver*-Titeln gemein.

Kauft ihr euch eine der neuen Konsolen?
Yep! Henry spart auf einen GameCube (US), Ralph wartet auf die Xbox und Uwe vertreibt sich die Zeit mit

dem Game Boy Advance.

Wie schalte ich bei meiner PS2 das DTS ein?
Hierzu möchte DTS-Junkie Henry Ernst Folgendes sagen: „Um in den Genuss von DTS (Digital Theater Sound) zu kommen, muss deine PS2 durch ein optisches Kabel (gibt's im Fachhandel) mit einem DTS-fähigen Verstärker verbunden sein. Außerdem ist es nötig, deine PlayStation 2 im Setup auf „Optical Out“ einzustellen, und du benötigst fünf Boxen und einen Subwoofer.“



■ Dieses Bild bescherte uns Andreas Rietz aus Viersen. Wir wussten gar nicht, dass die Darsteller von Dragon Ball Z eingefleischte PSG-Leser sind ...

sich ein Leser dieser Aufgabe annimmt, dann werden wir ihn dabei unterstützen.

■ Hüpf Dante, hüpf!

Hi PSG-Red!

Als ich zum ersten Mal bewegte Bilder zu Capcoms *Devil May Cry* gesehen habe, war ich entsetzt. Ich dachte, dieser Hit sei so ähnlich wie *Onimusha*, mein absolutes Lieblingsspiel (zurzeit). Als ich jedoch sah, dass Dante springen kann, brach für mich eine Welt zusammen! Ein Survival-Horror-Game mit Sprungpassagen? Nein, so was kann ich nicht brauchen!

Dominik Weinbrenner aus
Stadtbergen

• Bevor du so hart urteilst, solltest du dieses Spiel erst einmal zocken. *Devil May Cry* ist im eigentlichen Sinne auch kein Survival-Horror-Game, sondern ein reinrassiges Action-Spiel mit sporadisch eingestreuten Rätselpassagen. Außer dem Hersteller und der Tatsache, dass beide Helden

ein Schwert benutzen, haben *DMC* und *Onimusha* nichts gemeinsam. Falls du dir Dantes Action-Inferno wirklich entgehen lassen willst, können wir dir leider auch nicht helfen, denn das Spiel rockt.

■ Ente rules!

Hallo liebe PSG!

Ich finde euer Mag einfach super und lese es jeden Monat. Es gibt keine andere Spielzeitung, die für den Preis die Zocker so umfangreich und kompetent informiert. Aber nicht nur das! Alleine der Padman-Comic ist für mich ein Kaufgrund. Ich finde es super von euch, dass ihr Humor zeigt und die PSG-Truppe von Ente auf die Schippe nehmen lasst. Es wäre super, wenn ihr ein Padman-Special (vielleicht mit Postern!) machen könntet, damit wir Padman-Fans alle Comic-Highlights in einem Heft haben. Außerdem bin ich der Meinung, dass euer Kult-Comic ruhig ein bisschen blutiger ausfallen könnte. Früher war Padman deutlich brutaler ...

Kai Oppmann aus Wien



■ Angelika Sulze ist ein FF-VIII-Fan und malte uns die Helden Quistis und Tidus.

Freut uns, dass dir unsere Padman-Comics gefallen. Wir werden dein Lob weiterleiten. Ob es ein Padman-Special geben wird, ist unsicher, den unser Zeichner Ente ist ein sehr gefragter Künstler. Wenn du mehr über seine Werke erfahren willst, dann besuche doch mal die Website www.padman.de, hier erwarten dich lustige Überraschungen. Den Comic blutiger zu gestalten, halten wir für keine gute Idee, denn viele unserer Leser sind recht jung und wir wollen keinen Ärger mit der BPJS bekommen.

www.playstationgames.de Die Highlights aus dem PSG-Forum



■ Im PSG-Forum habt ihr die Möglichkeit, zu aktuellen Themen Stellung zu nehmen oder selber eine neues Thema anzuführen. Auf diese Weise könnt ihr euch ständig über Neuheiten informieren und mit den PSG-Redakteuren im Kontakt bleiben. Wir bitten euch um einen anständigen Umgangston. Schnippische Bemerkungen sind erlaubt, von Beschimpfungen ist jedoch abzusehen. Besonders interessiert sind wir an euren Meinungen zu den aktuellen PS2-Spielen.

Darüber habt ihr diskutiert:

1. „Die neue PSG: Eure Meinung“

Jeden Monat könnt ihr eure Meinung zur neuen PSG-Ausgabe abgeben. Interessant waren die Reaktionen auf die Veränderungen im Heft.

Auszüge:

„Die Tests sind sehr, sehr gut. Coole Kommentare, massig Bilder und bei Top-Games viele Seiten.“

(Bayman)

„Die Zeitschrift schreit nach mehr Seiten. Von der Übersichtlichkeit und den Tests will man einfach mehr sehen und lesen.“

(Heavenly)

2. „Diskussion über BPJS“

In unserem Forum ist ein reger Meinungsaustausch über das Zensieren von Spielen ausgebrochen. Wie ist eure Meinung?

Auszüge:

„Ich verstehe nicht, warum in meinen Augen harmlose Videospiele zensiert werden, wenn andere Medien (TV, Musik) mit Gewalt nur so um sich werfen.“

(Deazbolt)

„Es sollte doch eigentlich ausreichen, wenn ein Video/Videospiel mit „18“ gekennzeichnet ist und somit nur an Erwachsene ausgegeben werden darf.“

(Baltazar)

3. „Eine PSG-Website muss her!“

Die Forderungen nach einem umfassenden Internet-Auftritt der PSG werden immer lauter. Scheinbar reicht euch unsere derzeitige Web-Präsenz nicht aus.

Auszüge:

„Eine eigene Seite würde das Interesse der Leser bestimmt steigern. Vielleicht können wir sie zusammen mit den Redakteuren erarbeiten.“

(Linkin Park)

„Wie wär's mit einer Seite, wo alle bisher in der PSG veröffentlichten Cheats abgedruckt werden? Außerdem ist eine eigene PSG-Seite eine gute Möglichkeit, mehr Leute ins Forum zu locken.“

(Umbadog)



■ In unserem Aufenthaltsraum steht seit neuestem ein nagelneuer Kicker. In der Mittagspause kann die PSG-Redaktion bei einigen Partien neue Energie schöpfen.

BILDERSPASS



Original

■ Stift geschnappt und los geht's: Findet so schnell wie möglich die zehn Fehler im rechten Bild. Diesmal hat sich Paul an einem Shot aus dem brandneuen GTC vergangen!



Fälschung

■ Beispiel-Bildunterschrift für Gran Turismo Concept: „Das Rennen ist im vollen Gang, doch leider verspürt der Fahrer einen mächtigen Drang!“



■ Die Fehler des Bildes in Heft 11/01.

■ Der Gewinner unseres Wettbewerbs aus Ausgabe 11/01 ist **Markus Lindmüller**, mit seiner Bildunterschrift zu *Klonoa 2*: „Zu Silvester erst beim Wett-saufen siegen, danach total breit 'gen Himmel fliegen!“ Ganz hervorragend!

Um an unserem Bildunterschrift-Wettbewerb teilzunehmen, findet einfach eine passende Bildunterschrift zu obigem Bild. Zu gewinnen gibt es ein PlayStation-Spiel (bitte System angeben). Schickt eure Einfälle einfach per Postkarte oder E-Mail an:

Computec Media AG
Redaktion **PSG**
Kennwort: Bildunterschrift
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth

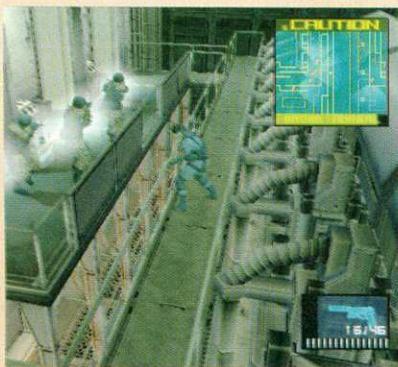
E-Mail: psg@computec.de

Viel Glück!

VORSCHAU Ausgabe 01/02

Metal Gear Solid 2

■ Hideo Kojimas Meisterwerk ist endlich fertig gestellt und wird von Solid Henry im großen Import-Test auf Herz und Nieren geprüft. Freut euch auf knallharte Fakten und nie gesehene Bilder direkt aus dem *Metal Gear*-Universum.



Baldur's Gate: Dark Alliance

■ Allen Verschiebungsquerelen zum Trotz sollte uns, falls uns die Videospielegötter gnädig sind, bis zur nächsten Ausgabe ein Testmuster des Rollenspielkrachens erreichen. Ob das fertige Spiel den Vorschusslorbeeren gerecht werden kann, erfahrt ihr in unserem ausführlichen Test.



Tekken 4



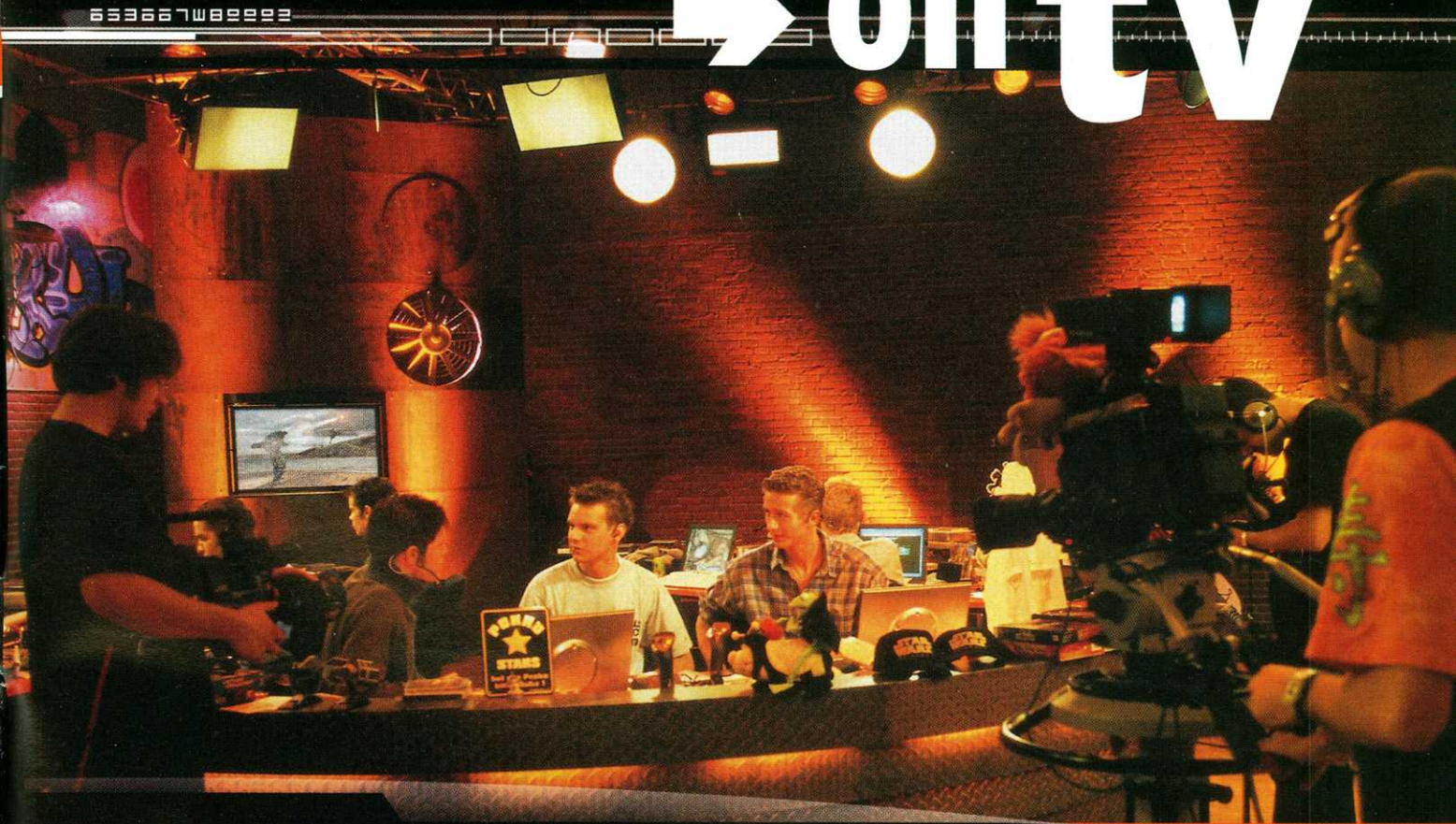
■ Im Turnier der eisernen Faust wird ein neues Kapitel aufgeschlagen. Wir haben für euch die neuesten Infos über Tekken 4 aus dem fernen Japan.

Ausgabe
01/02
erscheint am
19. Dezember

*Aufgrund von Terminverschiebungen können sich die Themen kurzfristig ändern.

POWERGAMER

→ on tv



→ CHALLENGE

Jeden Abend messen die Netzreporter ihr Können in der Challenge. Welcher Powergamer hat mehr drauf? Ihr entscheidet, wer von den Jungs in den virtuellen Ring steigt und sich im Nahkampf, z.B. beim Skaten oder Boxen beweisen muss. Setzt auf den richtigen Netzreporter und räumt unsere Preise ab!

→ DOWNLOAD

Ihr braucht die neuesten Demos, die besten Patches und erstklassige Movies? Kein Problem! Kommt in unseren Download-Bereich und zieht Euch alles von unserem Download-Server. Kein hektisches Surfen auf x-verschiedene Seiten mehr. Bei uns gibt es die topaktuellen Sachen auf einen Klick – kostenlos versteht sich!

→ ZIGGY SPACERAT

Ziggy ist Kult! Seit Jahren ist sie DAS Symbol der Games-Szene und jetzt auch das offizielle GIGA GAMES-Maskottchen. Erlebt mit Ihr jede Woche neue skurrile Weltraum-Abenteuer – aber Vorsicht: Sie ist klein, haarig, ein bisschen hinterhältig und macht von der Schusswaffe Gebrauch!

→ LAN PLAN

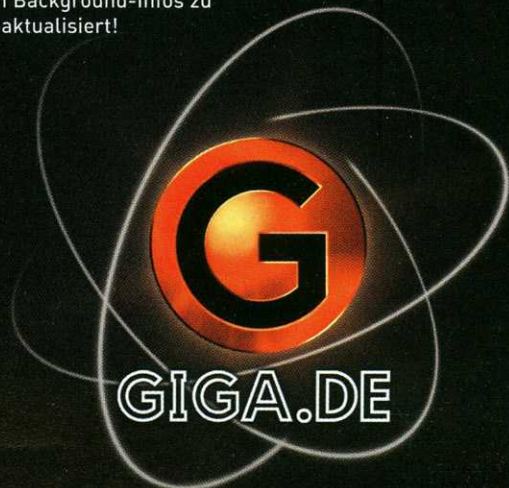
Die wichtigsten LAN-Parties im Überblick. Was geht ab in Deutschland, Schweiz oder Österreich? Sucht Ihr eine Party im kleinen Kreis oder das Mega-Event mit mindestens 1.000 Zockern? Bei uns ist alles dabei mit vielen Background-Infos zu jeder Party – täglich aktualisiert!

GIGA GAMES

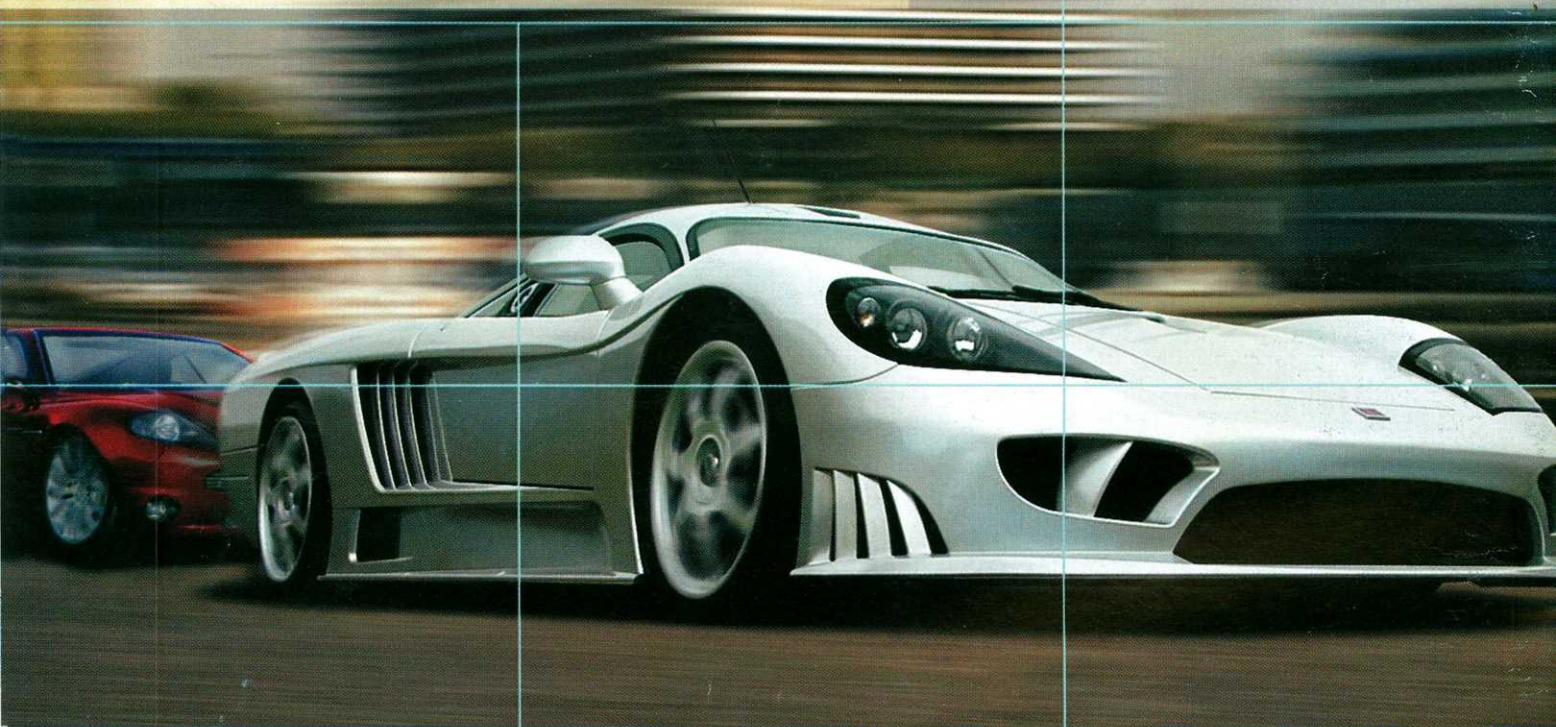
Die erste tägliche Livesendung über Computer- und Videospiele auf Deinem Fernseher und im Internet.



22:00 Uhr
MONTAG - FREITAG



DESIGN IT» BUILD IT» RACE IT



SUPERCAR™

STREET CHALLENGE

VOM REISSBRETT AUF DIE RENNSTRECKE. AB NOVEMBER!



Saleen™ S7™	Lotus™ Concept Vehicle M220™	Callaway™ C12™	Fioravanti™ F100™	Zonda™ C12-S™	Vision Industries™ CTEK K/2™	Bertone™ Pickster™	Rinspeed™ E-Go Rocket™	Pontiac™ Concept GTO™
----------------	------------------------------------	-------------------	----------------------	------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------------	-----------------------------



PlayStation®2



ACTIVISION™

© 2001 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und Supercar Street Challenge ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Von Group Lotus plc genehmigt und lizenziert. Pontiac sowie die GTO Embleme und -Design sind Warenzeichen des General Motors Design Center und werden von Activision, Inc. mit Lizenz verwendet. Der Saleen S7 und die Saleen-Logos sind Warenzeichen von Saleen, Inc. Lizenziert zur Verwendung auf der PlayStation 2. PlayStation und das „PS“-Familienlogo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

www.activision.de